Nr. 124

Walt Disneys

Lustiges Taschenbuch

ehapa
DM 6,50
S 49,–
Fr. 6.50

264 bunte Comic-Seiten

Wettlauf ins Ungewisse

Viel Comicspaß! Und extra was!

WALT DISNEY

Wettlauf ins Ungewisse

EHAPA VERLAG GMBH

© 1987 The Walt Disney Company. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont AG, Ifangstraße 12 a, CH-8603 Schwerzenbach. Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredakteur: Dorit Kinkel. Redaktion: Gerlinde Schurr (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt). Übersetzung: Gudrun Penndorf M.A., Alexandra Ardelt. Druck: Officine Grafiche Arnoldo Mondadori, Verona.

Walt Disneys

Lustiges Taschenbuch

Nr. 124

INHALT

Hallo Fans!

Einfach sagenhaft, was Micky und Goofy mitten im größten Weihnachtstrubel widerfährt. Plötzlich landen sie so mir nichts, dir nichts in einer völlig fremden, fantastischen Welt mit Drachen, Elfen und dem furchtbaren Nebelfürsten Niflheim, den es mit allen Mitteln zu bekämpfen gilt.
Dagegen nimmt sich mein Weltraumabenteuer direkt bescheiden aus – obwohl es natürlich auch ganz schön an die Nerven geht – vor allem an meine.
Diese Geschichten erwarten Euch bei unseren Ausflügen ins Ungewisse:

	Seite
Das Gläserne Schwert	5
Weihnachten im Weltraum	104
Das Turnier von Asgardland	132
Die Rückkehr des Fürsten von Niflheim	209
Die Spürnase	262

Viel Spaß beim Schmökern wünscht Euch

Euer Donald

Walt Disney

DAS GLÄSERNE SCHWERT

Kapitel I
Es gibt mehr Dinge zwischen Himmel und Erde, als unsere fünf Sinne je erfassen können. So zum Beispiel Ululand, jene kalte, verschneite, absolut fantastische kleine Welt...
So kann das nicht weitergehen! Wir sind am Ende!
Du mußt uns helfen, ehrwürdiger Jor, sonst ist es aus mit uns!

Der greise Gelehrte Jor empfängt gerade eine Abordnung von Talbewohnern aus Ululand, die seinen weisen Rat einholen wollen...
Die weihevolle Julnacht ist nahe! Und wie immer wird der grausame Fürst von Niflheim seine Häscher schicken, um seinen Tribut zu kassieren!
Wir sind völlig verzweifelt!
Womit sollen wir zahlen?
Wir leben nur noch von Wasser und Brot!
Seit es in diesem Tal ewig regnet und schneit, ist es hoffnungslos!
Ich weiß! Die große Naturkatastrophe hat das Klima in diesem Lande sehr verschlechtert!
Was waren das früher glückliche Zeiten, als es noch fruchtbare Felder und Wälder gab... zu essen...
...in Hülle und Fülle! Und jetzt müssen wir ums Überleben kämpfen!
Hm!

Dem Herrn der Nebel, also dem Fürsten von Niflheim den Tribut zu verweigern, wäre gefährlich!
Bis zur Grenze der Riesen hat er bereits ganz Asgardland unterworfen! Er versteht sich als Lehensherr aller Asgarden!
Die Sippen der Grönen, der Thoren, der Jüten und die Zwerge von Monz sind seine Vasallen – genau wie ihr!
Nicht zu vergessen die Berserker vom Vermland!
Und er besitzt die Macht der Überzeugung, eine geheimnisvolle Kraft, die ihn unbesiegbar macht!
Brrr! Lieber nicht dran denken!
Jedoch...
Jedoch?

Einmal ist der Fürst von Niflheim besiegt worden! Ein einziges Mal!
Im Ernst?
Ja, in grauer Vorzeit! So fern, daß keine Erinnerung der heutigen Lebewesen zu ihr zurückdringt!
„Unsere Geschichte", fährt der weise Jor fort, „gliedert sich nach ihren Beherrschern in drei große Zeitalter: Die erste Epoche, eine paradiesische Zeit, gehörte den Wrasen. Ihr folgte das Zeitalter der Riesen. Und als Drittes kam die Epoche der Weltkriege, die immer noch anhält..."
In diesem dritten Zeitalter lernten unsere Geschlechter die Grausamkeit Niflhards, des Fürsten der Nebel, kennen!
Doch eines Tages erschien in Asgardland der sagenumwobene Alf mit seinem geheimnisvollen Gläsernen Schwert!
Ooh!
Ooh!

Er überwältigte den Tyrannen, zwang ihn, sich ins Tal des Schattens zurückzuziehen und stieß vor dessen Eingang sein Schwert Tyrfing in den Boden – zum Zeichen ewiger Wache!

„Dieser heilige Talisman", fährt Jorfort, „hätte den Fürsten von Niflheim für ewig in seine düsteren Gefilde zurückgedrängt, wäre nicht jene unheilvolle Veränderung der Gestirne eingetreten, begleitet von einem gewaltigen Beben, das dunkle Schatten auf die Erde legte, in deren Schutz der Fürst sich befreien konnte. Alfs Gläsernes Schwert ist seitdem verschwunden. Man vermutet es im Riesenland bei den Komplizen Niflhards..."

Aber wer würde es wagen, das Schwert an solch gefährlichem Ort zu suchen?

Ihr sicher nicht! Auch könnte nur Alf allein mit dem Zauberschwert umgehen!

Doch Alf entstammt einer anderen Welt. Nach jener großen Tat verschwand er damals in seine eigene Sphäre.

Könnt Ihr nicht nach ihm rufen?

Hm! Laßt mich überlegen!

Vielleicht geht es! Folgt mir!
In den Schloßgewölben...
Huch! Was für merkwürdige Sachen!
Das alles sind Zeugnisse vergangener Epochen!
Ich habe sie hier aufbewahrt, auf daß durch sie die Erinnerung an unsere Ahnen in uns lebendig bleibe!
Wer eines dieser Instrumente benutzen würde, ohne es zu kennen, begäbe sich in große Gefahr!
Wo ist es denn nur gleich?
Ah! Da! Ich hab's!
Was ist das?

Ein Dimensionsvektor! Man kann damit durch Raum und Zeit reisen. Er reicht bis in die zehn Dimensionen unserer nördlichsten Ahnen, der Hyperboreer!

Man braucht sich nur auf die Platte zu setzen und mit dem Kristallklöppel auf den Rand zu klopfen! Sobald eine bestimmte Schwingung erreicht ist, erhebt sich der Vektor durch die Kraft der Gedanken in die Lüfte!

Wer von euch ist zu der Aufgabe bereit?
Von uns?
Aber... aber... wir...

Aha! Kein Freiwilliger! Muß ich den Tapferen also durch das Los bestimmen?!

Nehmt jeder einen Strohhalm! Derjenige, der den kürzeren zieht, ist der Auserwählte!

Sieh da! Du bist dran, Fridthjof!
Huch!
Hee! Langsam! Ich komm' da allein rauf!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
Aufgepaßt! Um Alf zu finden, mußt du bis in die zehnte Dimension vorstoßen! Klar?
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
PLOPP!
Weg ist er!
DING!
DING!

Werfen wir nun einen Blick auf das winterliche Entenhausen, wo Micky und Goofy gerade den Weihnachtsbaum schmükken...

Oh! Mein armer Kopf!
Haben Sie sich weh getan?
Was hat der denn Komisches an?

Wo... wo bin ich?
Wo? Ja... in Entenhausen natürlich! Sind Sie...?

Oh, dann bin ich falsch! Ich hab's doch gewußt, daß ich nicht der richtige Mann für diese Mission bin!

Und zu allem Unglück hab' ich jetzt auch noch den Kristallklöppel zerbrochen! Jetzt kann ich nicht mehr weiterfliegen! Ich bin verloren! Buhuuu!

Welche Mission? Und was ist das für ein seltsames Tablett?
Ich erklär's euch!

Der verzweifelte Fridthjof berichtet den beiden, was sich bis jetzt zugetragen hat...

KLONG!
DONG!
PLONG!
SCHEPPER!
BIMM!
He, was fällt dir ein, die ganzen Schubladen auszuräumen? Du bist hier nicht zu Hause!

Hm... ich hab' da mal gelesen, daß die alten Inkas in Peru goldene Scheiben gehabt haben, die sich durch Klangvibrationen in die Luft erhoben. Dabei beschleunigten bestimmte Frequenzen...
BAUUU!
DONG!
PONG!
TUCK!
PING!

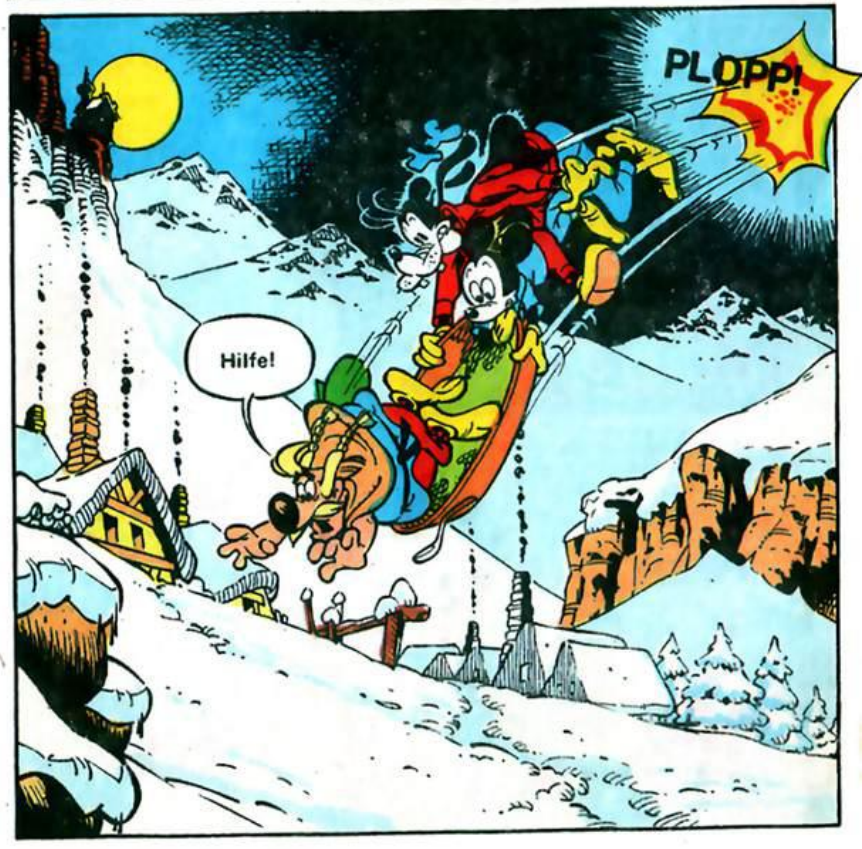
...die Energie der Atome in gewissen Metallen, wodurch die Erdanziehungskraft aufgehoben wird!
Ich versteh' nur Bahnhof!
DING!
DING!
BUMM!
PING!
SCHEPPER!

Allerdings hab' ich den Eindruck, daß es bei unserem Freund tonmäßig noch nicht hinhaut!
PING!
PONG!
POCK!

Doch schon Sekunden später hat Fridthjof den geeigneten Ersatz für seinen Klöppel gefunden: einen einfachen Suppenlöffel!...
Mit dem geht's!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!

DING!
DING!
DING!
DING!
Halt! Du mußt uns das erklären! Bleib da! Halt!

Zu spät!...
PLOPP!


PLOPP!
Hilfe!

Ja... wo sind wir denn?
Sieht aus, als wär' ich wieder daheim gelandet! Ich schaff's einfach nicht, die zehnte Dimension zu erreichen!

Das Ding hier läßt sich nur durch Gedankenkraft steuern! Und ich mußte die ganze Zeit an mein kleines Häuschen denken!

Ich wollt' ja von Anfang an nicht fahren!
Komm, sei kein solcher Hasenfuß, Fridthjof!

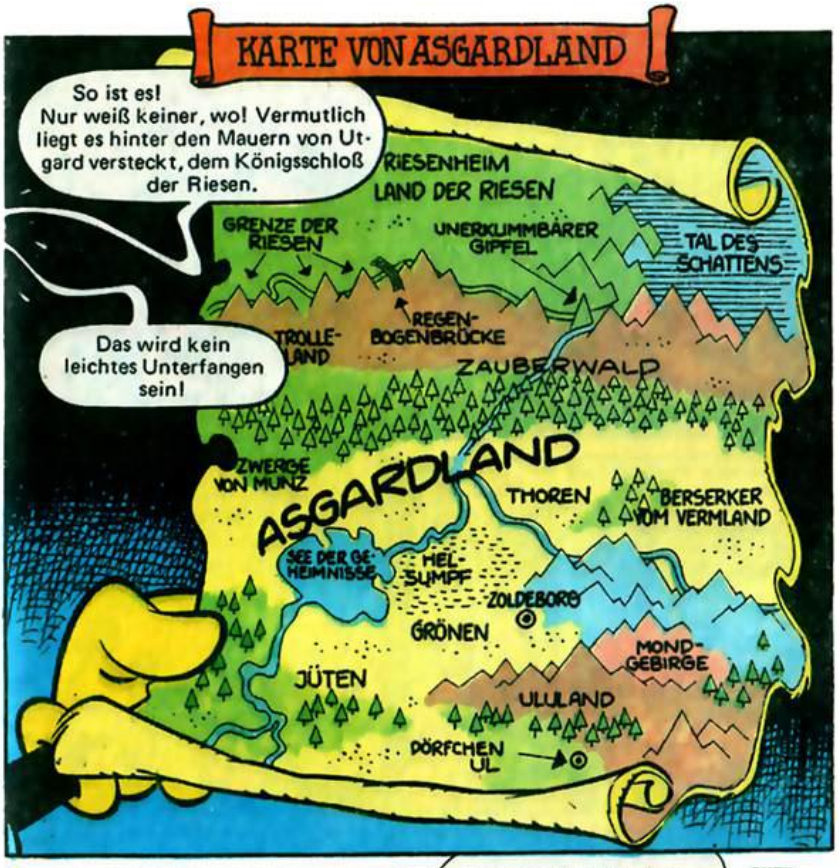
Sag uns lieber, wie wir heimkommen!
Ich find's hier langsam ungemütlich! Brrr! So was von kalt!

Was ist? Du führst doch etwas im Schild! Raus mit der Sprache!
KRATZ!
KRATZ!

Mir ist grade eingefallen, daß ja keiner weiß, wie Alf eigentlich aussieht! Wenn ich einen von euch beiden als den sagenumwobenen Schutzgeist vorstelle, der uns retten soll...
...dann ist wenigstens... meine Ehre gerettet! Stimmt doch, oder? Hihihi!
Moment! Da machen wir nicht mit! Wir wollen heim!
Buhuuu! Ihr könnt doch nicht wollen, daß uns der grausame Fürst von Niflheim weiter aussaugt!
Im Grunde geht es ja nur darum, ein altes, verlorengegangenes Schwert wieder aufzutreiben.
Hm... Also...
Geht nicht! Wir kriegen Besuch!
Da! Schaut euch an, in welches Unglück uns dieser Niflhard von Niflheim gestürzt hat.
Oje!

Wir können sie nicht einfach ihrem Schicksal überlassen, Goofy!
Aber heute ist doch Weihnachten!
Pssst! Da kommt unser Dorfobmann! Er hat sich groß in Schale geworfen, um euch zu begrüßen!
Glück und Heil dem tapferen Alf!
Wer? Ich?
Er wendet sich an dich, weil du größer bist!
Ja, aber... ich... äh...
BITTSCHRIFT
Ich bin nicht Alf! Ich bin nur sein... äh... Vetter! Er hat mich geschickt, da er eine wichtige Besprechung mit anderen Halbgöttern hat...

Wir sind dankbar, daß du unserem Ruf gefolgt bist! Folge mir, Vetter von Alf!
Danke, Freund! Du hast mich vor einer großen Blamage bewahrt.
Na, irgendwie werd' ich schon...
Richtig, Goofy! Wär' doch gelacht, wenn du nach all unseren Abenteuern nicht in der Lage wärst, einen nordischen Rekken zu mimen!
Wenig später...
Hier ist eine Karte von Asgardland! Mit ihrer Hilfe schlagt ihr euch durch bis zum Land der Riesen.
Ist dort das geheimnisvolle Schwert?


KARTE VON ASGARDLAND
So ist es! Nur weiß keiner, wo! Vermutlich liegt es hinter den Mauern von Utgard versteckt, dem Königsschloß der Riesen.
RIESENHEIM
LAND DER RIESEN
GRENZE DER RIESEN
UNERKLIMMBARER GIPFEL
TAL DES SCHATTENS
REGEN-BOGENBRÜCKE
TROLLE-LAND
Das wird kein leichtes Unterfangen sein!
ZAUBERWALD
ZWERGE VON MUNZ
ASGARDLAND
THOREN
BERSERKER VOM VERMLAND
SEE DER GE-HEIMNISSE
HEL-SUMPF
ZOLDEBORG
GRÖNEN
MOND-GEBIRGE
JÜTEN
ULULAND
DÖRFCHEN UL

Mannigfache Gefahren werden im Feindesland auf euch lauern! Aber das Ideal der Gerechtigkeit wird euch leiten!

Doch zieht nicht allein, Freunde! Nehmt einen Uli als Berater und Dolmetscher mit!

Hier sind Baldur der Jäger, Arngrimm der Schildwerfer und Gullo der Faustkämpfer! Welchen wählt ihr?
Äh... also...

Mir wär' Fridthjof als Führer am liebsten!
Nein!
ZWINKER!
ZWINKER!

Ich bin aber doch so häuslich!
Du hast uns in den Schlamassel reingeritten, jetzt kommst du gefälligst auch mit!

Schauen wir, was inzwischen im Tal des Schattens vor sich geht, dem Herrschaftsbereich Niflhards, des Fürsten von Niflheim...
Kanzler Wulf wünscht Euch in einer dringenden Angelegenheit zu sprechen Fürst Niflhard!
Augenblick!

Erst muß ich mich ankleiden!
Anmerkung: Der Körper Fürst Niflhards ist unsichtbar!

Grrr! Muß der mich aber auch immer beim Mittagsschlaf stören!

So! Soll reinkommen!
KLANG!

RÜSTUNG DES FÜRSTEN VON NIFLHEIM
HÖRSTUTZEN
HÖHENRUDER
LUFTSTUTZEN UND MIKROFON

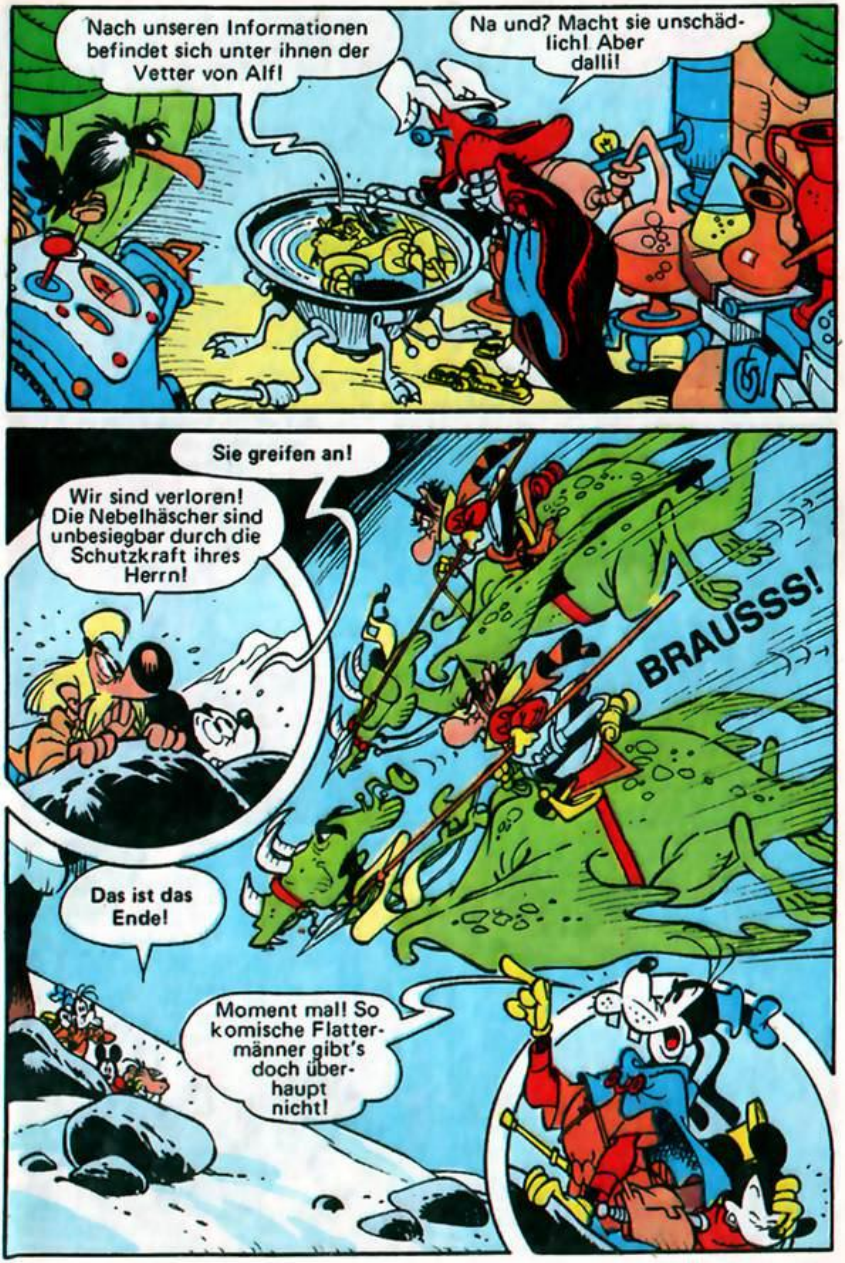
Wir haben eine außerdimensionale Interferenz abgefangen, Herr der Nebel und der Lüfte!
Wie? Soll das heißen, es ist einem der Nordmannen gelungen, bei uns einzudringen? Etwa einem der Hyperboreer?
Sieht ganz danach aus, Fürst von Niflheim!
Und wo?
Im Süden! In Ululand, um genau zu sein!
Worauf wartest du noch? Schick die Häscher los, um sie zu finden!
Zu Befehl!
Hm! Das ist jetzt seit Jahrhunderten nicht mehr vorgekommen!

Das letzte Mal war damals, als Alf kam! Damals habe ich meine materielle Gestalt eingebüßt! Ich kann nicht riskieren, auch noch meinen Schatten zu verlieren! Brrr! Nein, nein, ausgeschlossen!
Zum Glück ist diesmal das Gläserne Schwert in Sicherheit!
Niemand wird meine Macht in Frage stellen!
Ausgerüstet mit der entsprechenden Kleidung, machen sich Micky, Goofy und der vor Angst schlotternde Fridthjof auf den Weg...
Wenn wir das Mondgebirge erklommen haben, steigen wir hinab in die Ebene der Grönen!

Im Mondgebirge stellt sich ihnen plötzlich ein Greis in den Weg...
Das ist ja Jor! Unser Weiser!
?!
Nimm! Dies ist das Gjallarhorn. Es wird dir helfen, wenn du in großer Not bist!
Dies kostbare güldene Horn wurde einst von unserem Ahn, Gott Heimdall, geblasen, wenn Weltenfeinde nahten!
Oh!
Doch vergiß eines nicht: Du kannst es nur einmal blasen! Nur ein einziges Mal!

Seufz!
Ist dir das Gepäck zu schwer, Goofy?
Das nicht! Ich trage so schwer an meiner Verantwortung!
Ach, Goofy! Das darfst du nicht so eng sehen! Im Zweifelsfall kannst du ja alles auf den Vetter von Alf schieben. Hahaha!
Später...
Wär's nicht sicherer, bei Tag zu klettern?
Nein, da fallen wir zu sehr auf!

Die Häscher des Fürsten könnten uns entdekken, und dann...
Huch!
Zu spät!
FLATTER!
FLATTER!
In Deckung! Schnell!
Sind das etwa die... Häscher?
Genau die!
Wir haben sie geortet, Herr der Lüfte!


Nach unseren Informationen befindet sich unter ihnen der Vetter von Alf!
Na und? Macht sie unschädlich! Aber dalli!
Sie greifen an!
Wir sind verloren! Die Nebelhäscher sind unbesiegbar durch die Schutzkraft ihres Herrn!
BRAUSSS!
Das ist das Ende!
Moment mal! So komische Flattermänner gibt's doch überhaupt nicht!

Und nun die große Überraschung...
PLOPP!
PLOPP!
Da schau! Da schau!

PURZEL!
PURZEL!

Dieser Vetter von Alf ist bei weitem nicht so harmlos wie ich dachte!

Wenn er herausfindet, daß meine ganze Macht nur auf Einbildung beruht und daß sie schwindet, sobald jemand nicht an meine Phantasiegebilde glaubt, bin ich verloren!

Das Schlimmste ist, daß mir seit der ersten Auseinandersetzung mit Alf nur noch dieser eine Zauber geblieben ist! Jetzt heißt's aufpassen!

Keuch! Keuch!
Das ist der letzte Paß! Der Abstieg wird ein Kinderspiel!

Doch zurück zu dem Schloß, in dem der weise Jor sich seinen Studien widmet...
Wo hab' ich nur das Werk über die Wikinger hinge...
?

Oje! Das Gjallarhorn! Das heißt, ich hab' den dreien aus Versehen...

Meine Güte! Welch verhängnisvoller Irrtum! Sie haben das falsche Instrument dabei! Damit ist ihr ganzes Unternehmen in Gefahr!

Was soll ich nur tun?
Da gibt's nur eins! Ich eile ihnen nach und bringe ihnen das richtige Horn!
Wird es Jor gelingen, den mühseligen Aufstieg zum Mondgebirge zu schaffen und unsere Freunde rechtzeitig einzuholen?
Inzwischen...
Ist ja toll, dieser Eisschlitten, Fridthjof!
So was bauen bei uns schon die kleinen Kinder!

Juhu! Damit sind wir im Nu im Tal!
Grrr! Glaubt bloß nicht, daß ihr so ohne weiteres hier reinkommt! Ich hab' schon eine neue Idee!
Aaah! Da schaut mal!
Flammen aus der Gletscherspalte!
Ich kann nicht bremsen! Wir fahren mitten hinein!
PRASSEL!

Flammen in einem Gletscher? Ausgeschlossen!
Und so fällt der Feuerzauber dank Goofys Realitätssinn plötzlich in sich zusammen...
Na bitte! Hab' ich's nicht gesagt?
ZISCH!
Oh!
Alle Achtung! Sieht so aus, als wüßtest du, wie man die Macht unseres Gegners bricht!
Klar!
Ich hab' den Eindruck, daß es sich hier bloß um Luftspiegelungen handelt!
ZISCH!

Starr vor Entsetzen hat der eiskalte Niflhard alles auf seinem Hygro-Bildschirm verfolgt...
Schon wieder reingefallen! Aber ich krieg' euch noch!
Ich mach' euch fertig, ich... ich...
KLONK!
Später...
Das Tal der Grönen! Ein Volk, das einstmals über ein enormes Wissen verfügte! Leider hat das große Beben, von dem ich euch erzählt habe, alle Verbindungen zu unser aller Vorgeschichte abgebrochen!
Wie schade!
Damals ist der See entstanden, den ihr dort vorne seht! Sie nennen ihn den See der Geheimnisse, weil er von allerlei Ungetier bevölkert ist! Wir meiden ihn besser!
Was schlägst du dann als Route vor?
Hm! Laß mich überlegen!

Wir gehen am Rand des Helsumpfs entlang! Der ist zwar auch tückisch, aber zu dritt werden wir es schon schaffen!
THOREN
SEE DER GEHEIMNISSE
HEL-SUMPF
ZOLDBORG
MOND-GEBIRGE
ULULAND

Wie? Wir sollen durch das Gebiet der Thoren?
Oh, nein!

Die Thoren, genauso wie die Berserker von Vermland, sind gewalttätige Leute und mit den Ulis bis aufs Messer verfeindet! Wir müssen den Fluß weiter nördlich überqueren!...
ZWERGE VON MUNZ
THOREN
HEL-SUMPF
SEE DER GEHEIMNISSE
ZOLDBORG

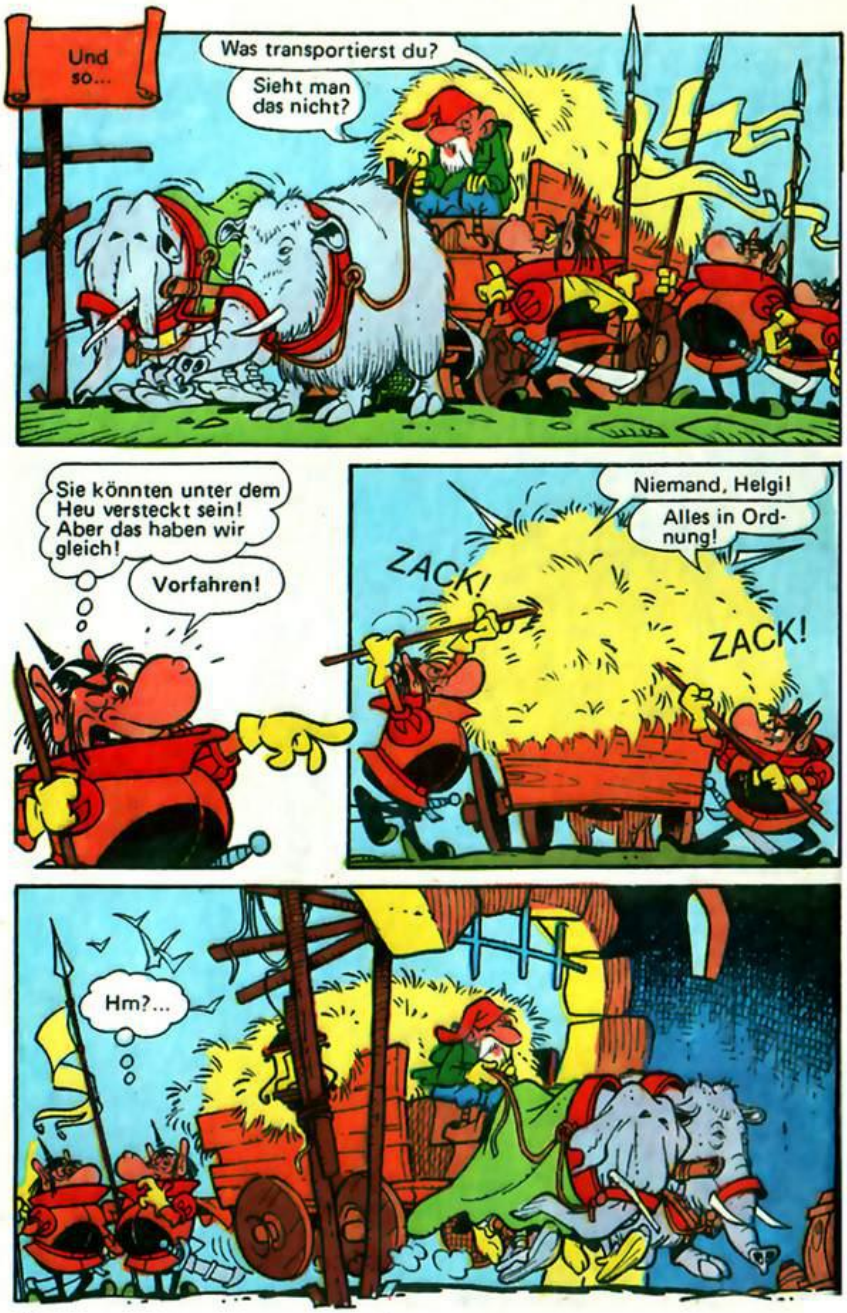
...Und zwar noch vor dem Zauberwald!
Lauter Namen wie aus den Nordischen Götter-und Heldensagen!

In Niflhards Schloß im Tal des Schattens herrscht inzwischen große Aufregung...
Grrr! Was ist denn los? Ich kann sie nicht mehr auf meinem Hygro-Bildschirm orten! Der Kontakt ist abgebrochen!

RUMS!
Aber jetzt hab' ich keine Zeit, das Ding zu reparieren! Jetzt gibt's Wichtigeres!
Auf! Auf! Oder ich stoße euch hinab in die Tiefen Niflheims!
Als erstes müssen meine Häscher die Wege nach Norden besetzen! Der Feind darf auf keinen Fall zu meinen Verbündeten, den Riesen, gelangen!
Ihr wünschet, Herr der Nebel und der Lüfte?
Ihr müßt die Eindringlinge aufhalten! Du haftest mit deinem Kopf dafür!

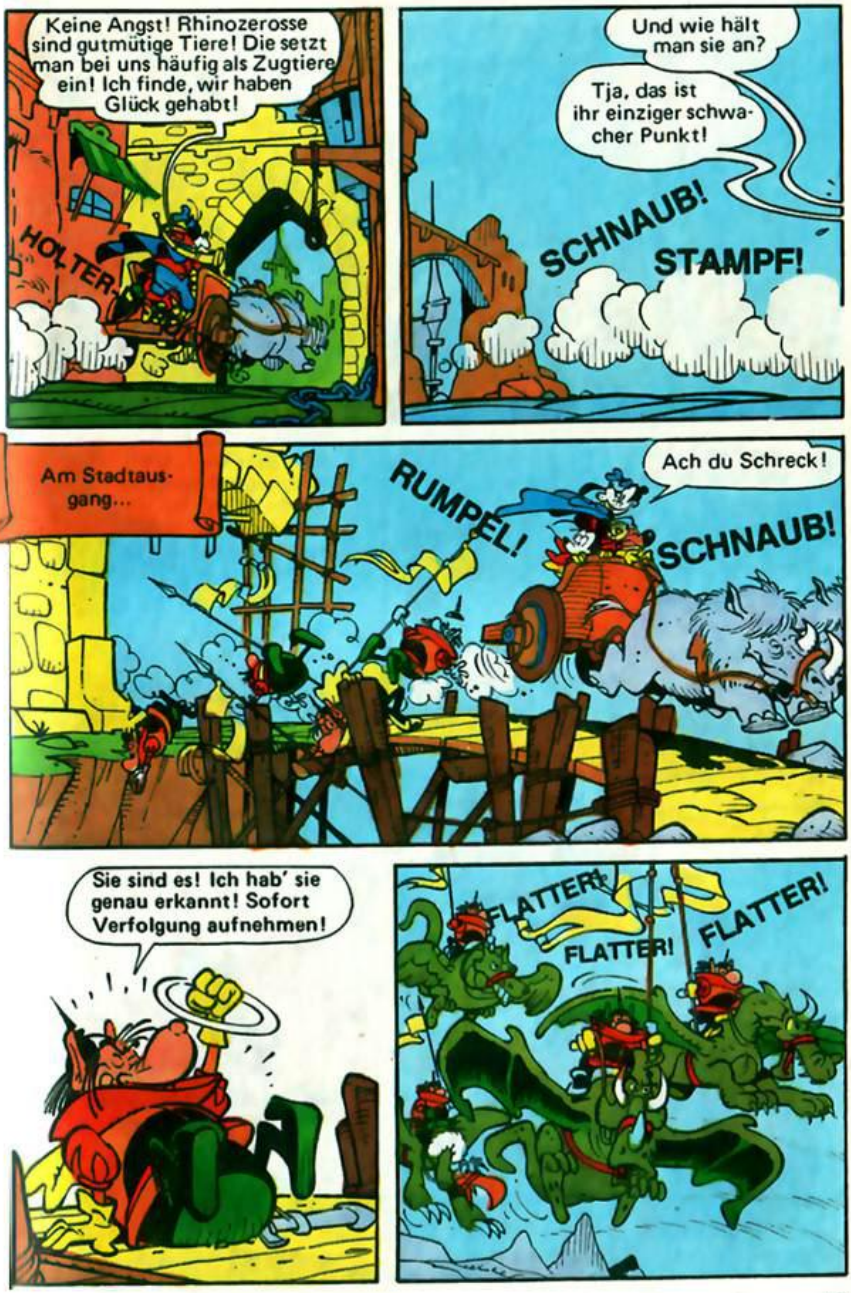
Wo wollen denn all die Leute hin, Fridthjof?
Wahrscheinlich nach Zoldeborg, in die Hauptstadt der Grönen!
Diese einstmals so blühende Stadt ist heute ein heruntergekommener Sammelplatz für Abenteurer und Spieler!

Aber in Zoldeborg finden wir vielleicht Reittiere für den Rest des Weges! Der lange Marsch hat mich total ausgepumpt!
Wem sagst du das?
Aber...
Da! Ich fürchte, wir können nicht rein in die Stadt!
Die Häscher!
Sie suchen nach uns! Nein, da können wir wahrhaftig nicht unbemerkt rein!
Stimmt! Denn sie wissen ja jetzt, wie wir aussehen!
Wartet! Der grönische Bauer mit seinem Wagen bringt mich auf eine Idee!


Und so...
Was transportierst du?
Sieht man das nicht?
Sie könnten unter dem Heu versteckt sein! Aber das haben wir gleich!
Vorfahren!
ZACK!
Niemand, Helgi!
Alles in Ordnung!
ZACK!
Hm?...

Hahaha! Vor lauter Kontrollieren des Wagens haben sie gar nicht darauf geachtet, wer den Wagen zieht!
Danke, Freund!
Wieso hat der Bauer ein solches Risiko auf sich genommen, um uns zu helfen?
Einfach aus Solidarität!
Die Grönen sind ein friedliches Volk und leiden genau wie wir Ulis unter dem Tyrannen!
In einer verräucherten Markthalle verhandelt man wegen eines Transportmittels für die weitere Reise...
Schnell und sicher soll es sein? Ich hätte schon was, aber unter fünf Piaster geht nichts!
Hm, tut mir leid...

...aber wir Ulis schwimmen nicht gerade im Geld!
Dann versuch's mal mit diesen Talern! Hoffentlich gilt eine solche Währung hierzulande!
Ein schönes Instrument habt ihr, Freund!
Ich weiß! Aber von dem Horn da trenn' ich mich nie!
Aber was haltet Ihr von dem netten kleinen Spielzeug hier? Es ist von meinem Neffen! Der ist nicht böse, wenn...
Das Jo-Jo hat toll eingeschlagen! Und jetzt verschwinden wir besser, bevor er sich's noch anders überlegt!
Juchu!
Schnell ist ja unser Fortbewegungsmittel, aber ist es auch sicher?
RATTER!
RUMPEL!


Keine Angst! Rhinozerosse sind gutmütige Tiere! Die setzt man bei uns häufig als Zugtiere ein! Ich finde, wir haben Glück gehabt!
HOLTER!
Und wie hält man sie an?
Tja, das ist ihr einziger schwacher Punkt!
SCHNAUB!
STAMPF!
Am Stadtausgang...
RUMPEL!
Ach du Schreck!
SCHNAUB!
Sie sind es! Ich hab' sie genau erkannt! Sofort Verfolgung aufnehmen!
FLATTER!
FLATTER!
FLATTER!

Ja, gut so! Treibt sie in Richtung Nebel! Dann haben wir sie in der Falle!
Achtung! Vor uns liegt der Helsumpf!
Ich weiß, aber...
Ich hab' sie im Griff, Fürst! Jetzt liegt es an Euch, sie zu schnappen!
He!
Hilfe!
BOING!

Der Felsblock verschwindet!
Dann war es wieder nur eine Illusion! Ich möchte bloß wissen, wie er das macht?!

Das mußt du daheim in einem schlauen Buch nachlesen!

Huch!
Weg hier! Schnell! Schwätzen könnt ihr ein andermal.

Wir verstecken uns im Nebel! Das ist unsere einzige Chance!

Operation gelungen! Den Rest wird der Sumpf für uns erledigen!

Und Jor der Weise? Wie weit ist er inzwischen mit seinem Horn gekommen?... Eben durchwandert er sorgenvoll die letzten Ausläufer des Mondgebirges...
Werde ich sie noch rechtzeitig einholen? Und wenn ihnen inzwischen schon ein schreckliches Unheil widerfahren ist?
Zusammenbleiben, Freunde! In diesem Sumpf geht es um Leben und Tod!
Wir müssen hier durch! Es bleibt uns kein anderer Weg! So glauben die Häscher, sie hätten gesiegt!
Ein Wasserlauf!
Und schwimmende Baumstämme! Die schickt der Himmel! Auf denen können wir uns treiben lassen!

Hilfe! Krokodile!
SCHNARR!
ZIPP!
Verzeiht, Freunde! Um ein Haar hätte ich euch in den Tod getrieben!
Klapper! Klapper!
Moment! Hört mal! Läutet da nicht eine Glocke?
BIMM!
BAMM!
BIMM!
BAMM!
Aaah! Das Boot mit den Seelen der Dahingeschiedenen auf dem Weg nach Niflheim!
BIMM!
BAMM!
BIMM!
BAMM!

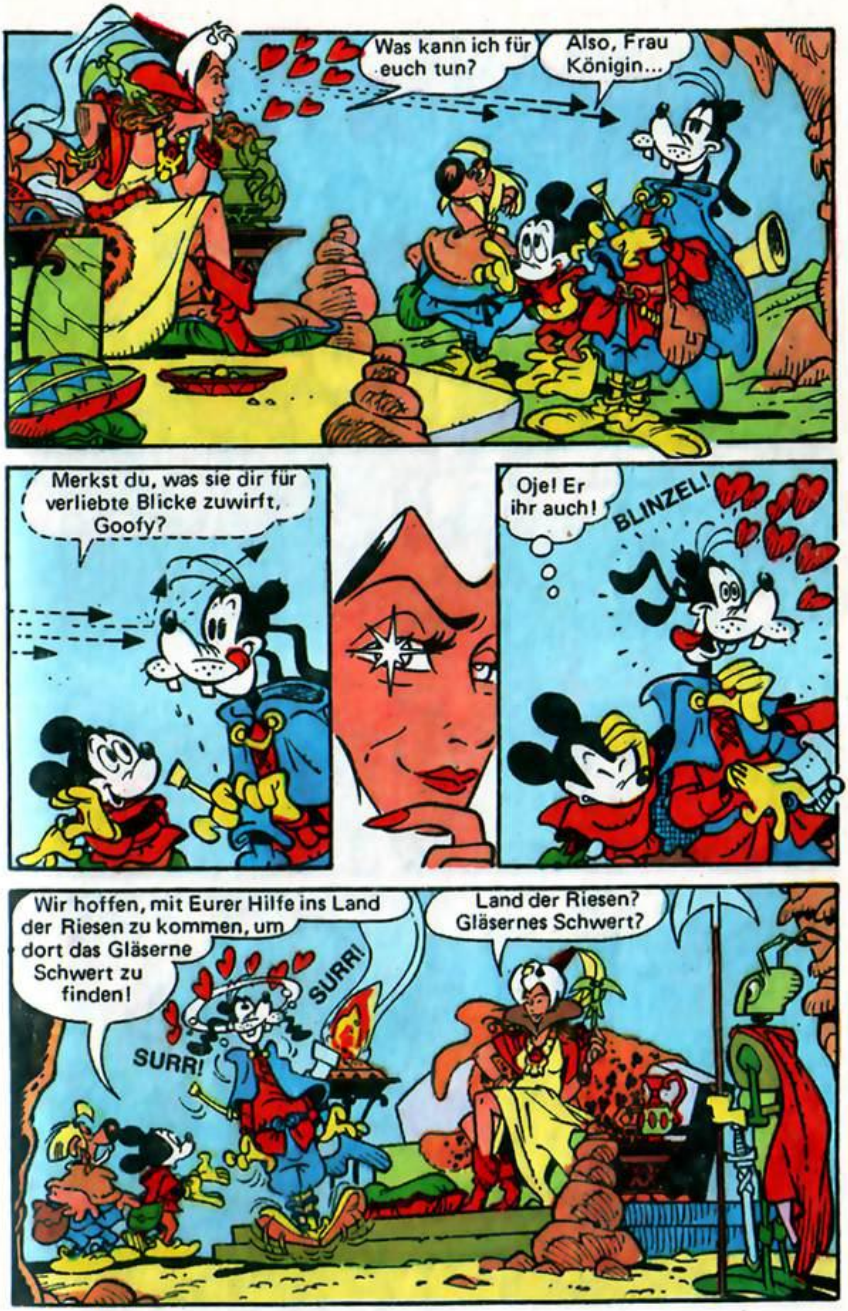
Hallo! Wollt ihr ein Stück mitfahren?
Nein, danke! Wir fühlen uns noch recht... lebendig!
BIMM!
BAMM!
BIMM!
BAMM!
Keine Angst! Ich bin nur der alte Einsiedler Zel, der mit dem Fischfang und kleinen Bootsfahrten sein Dasein fristet!
Und da ihr die ersten Fahrgäste in diesem Jahr seid, bin ich bereit, euch gratis überzusetzen!
Ach so! Na, dann...
Micky erzählt dem Fährmann von der schwierigen Mission...
Ich bringe euch zur Göttin des Helsumpfes! Sie ist mit dem Fürsten von Niflheim auf den Tod verfeindet! Es wird ihr ein Vergnügen sein, euch im Kampf gegen ihn zu unterstützen!
BIMM!
BAMM!
BIMM!
BAMM!

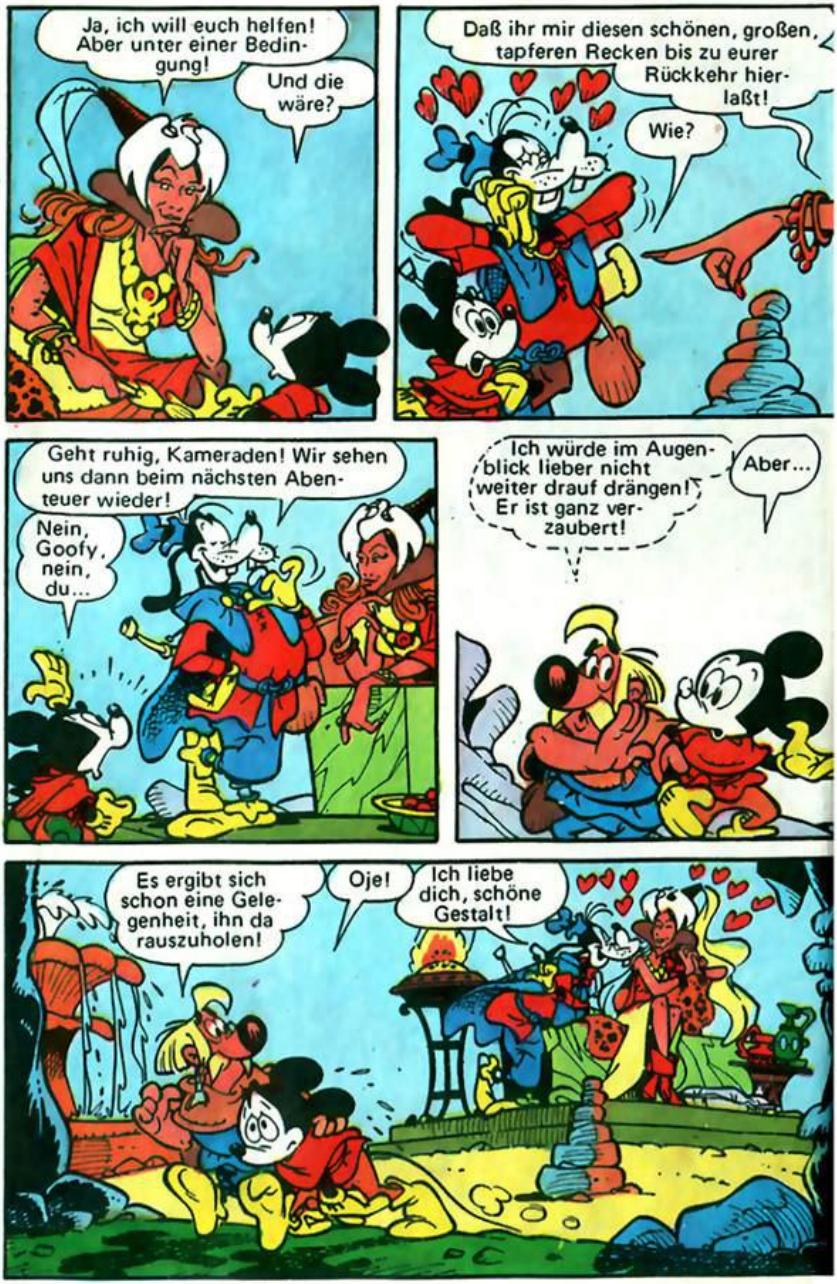
Die Brücke wird nämlich vom Höllenhund Garmir bewacht! Wenn ihr Glück habt, schläft er gerade, wenn nicht...
Was dann?
Da sind wir! Aber paßt auf! Ihr müßt zuerst diesen Gang entlanggehen und dann eine sehr gefährliche Hängebrücke überqueren! Seht euch vor!
Das weiß ich nicht! Ich weiß nur, daß die Göttin damit ihre Besucher testet! Lebt wohl!
? !
Nach mühevollem Anstieg...
Ah! Der Nebel löst sich auf!
Da kommt auch schon der Palast zum Vorschein! Jetzt werden wir ja sehen...

Ach du Schreck! Der Köter ist wach! Er hat nur auf uns gewartet!
WAU!
KNURR!
JAUL!
Na warte! Ich lass' mich nicht wieder von einer Illusion reinlegen! Ich nicht!
Nein! Halt!
GRRR!
KNUFF!
JAUL!
AUA!
SCHNAPP!
HILFE!
Nun? War's eine Illusion?
Ich würde sagen, nein!
Hm! Man müßte irgendwie den schwachen Punkt der Bestie rauskriegen!

Ich hab's! Mit diesem Stecken und einem Handschuh...
Ich klettere auf den Felsvorsprung und schleich' mich von oben an, ohne daß der blutrünstige Köter mich sehen kann!
Wenn ich ihm dann den Nacken kraule, kann er bestimmt nicht widerstehn!
?
KRAUL!
KRAUL!
Doch die Reaktion eines Höllenhundes ist schlecht vorhersehbar! Was wird er tun?...
GRRR!
Und so...
Ja, du bist unser Guter!
PATSCH!
PATSCH!
Na bitte! Hab' ich's mir doch gedacht! Den hat noch nie einer gestreichelt!
WAU!
WAU!

Dann, zu Füßen der majestätisch thronenden Königin der Hölle...
Gratuliere! Ihr seid die ersten, die es geschafft haben, nach über acht Jahrhunderten bis zu meinem Thron vorzudringen! Ich heiße euch willkommen!
Welch große Ehre!


Was kann ich für euch tun?
Also, Frau Königin...
Merkst du, was sie dir für verliebte Blicke zuwirft, Goofy?
Oje! Er ihr auch!
BLINZEL!
Wir hoffen, mit Eurer Hilfe ins Land der Riesen zu kommen, um dort das Gläserne Schwert zu finden!
SURR!
SURR!
Land der Riesen? Gläsernes Schwert?

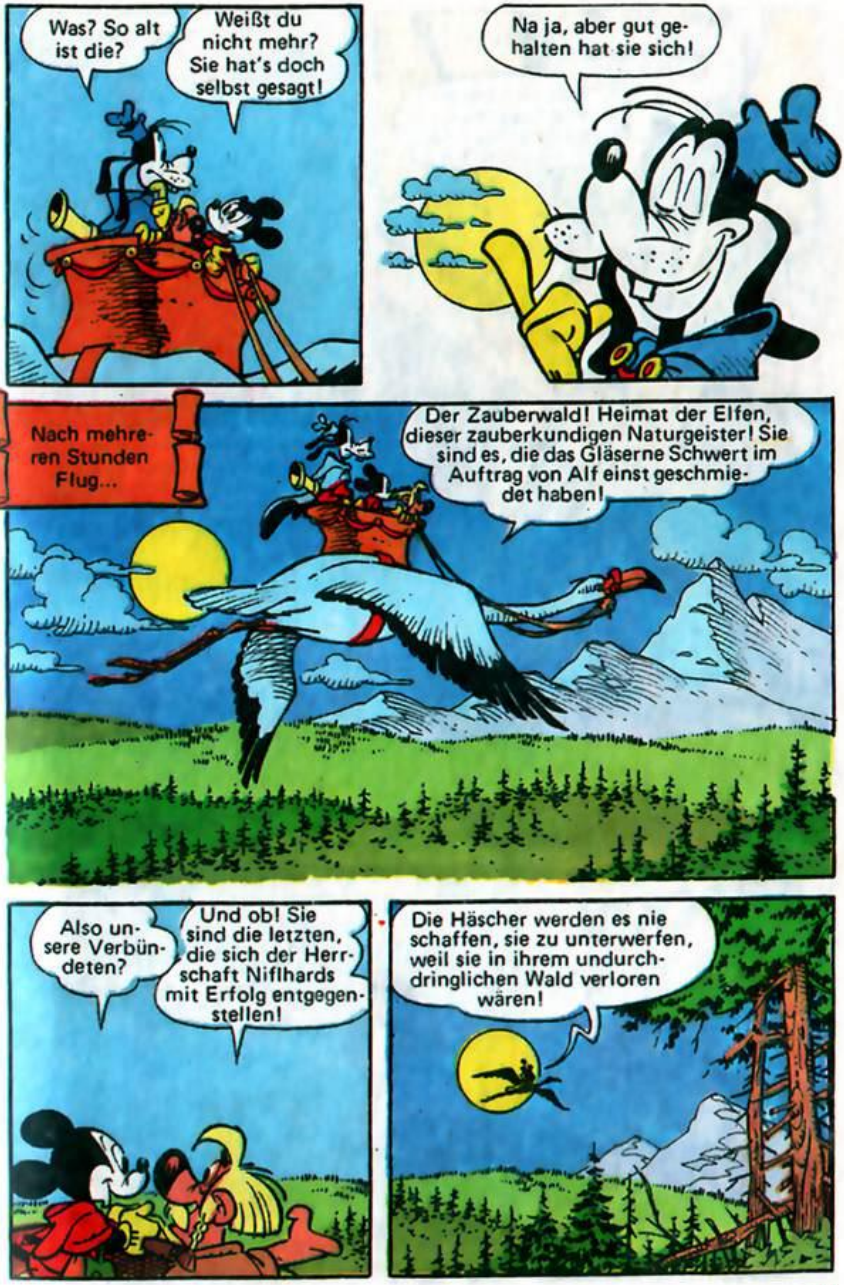

Ja, ich will euch helfen! Aber unter einer Bedingung!
Und die wäre?
Daß ihr mir diesen schönen, großen, tapferen Recken bis zu eurer Rückkehr hierläßt!
Wie?
Geht ruhig, Kameraden! Wir sehen uns dann beim nächsten Abenteuer wieder!
Nein, Goofy, nein, du...
Ich würde im Augenblick lieber nicht weiter drauf drängen! Er ist ganz verzaubert!
Aber...
Es ergibt sich schon eine Gelegenheit, ihn da rauszuholen!
Oje!
Ich liebe dich, schöne Gestalt!

Die Königin stellt uns ihren Privat-phönikopter zur Verfügung! Und soll ich dir verraten, weshalb? Nur damit wir möglichst rasch von hier verschwinden!
Das wird sicher ein einmaliges Erlebnis!
BLINKER!
Ääh... auf Wiedersehen!

Gegen Abend...

Sie liebt mich, sie liebt mich nicht...

PLOPP!
Tut mir leid, alter Freund! Wir hatten keine andere Wahl!
Klick!
Psst! Sonst wecken wir die Wachen!
Auf Nimmerwiedersehn, meine Königin der Nacht!
Buhuuu! Ihr habt mich um das Glück meines Lebens gebracht! Schluchz!
Nein, Goofy! Die alte Hexe war dabei, dich völlig zu verzaubern! Sei froh!
Alte Hexe? Die wunderschöne liebliche Maid!
Liebliche Maid ist gut bei ihren rund tausend Jährchen!


Was? So alt ist die?
Weißt du nicht mehr? Sie hat's doch selbst gesagt!
Na ja, aber gut gehalten hat sie sich!
Nach mehreren Stunden Flug...
Der Zauberwald! Heimat der Elfen, dieser zauberkundigen Naturgeister! Sie sind es, die das Gläserne Schwert im Auftrag von Alf einst geschmiedet haben!
Also unsere Verbündeten?
Und ob! Sie sind die letzten, die sich der Herrschaft Niflhards mit Erfolg entgegenstellen!
Die Häscher werden es nie schaffen, sie zu unterwerfen, weil sie in ihrem undurchdringlichen Wald verloren wären!

Huch! Was ist denn das?
Seltsame Blitze! Was hat das nun schon wieder zu bedeuten?
Man beschießt uns!
ZING!
ZING!
Oh, nein! Der Phönikopter verliert an Höhe!
Wir stürzen ab!
KRACKS!
Aua!
Hilfe!
Der Arme! Er muß sich beim Absturz einen Flügel gebrochen haben!

Jetzt können wir nicht mehr weiterfliegen!
Da... da schaut!
Wer ist das?
Vermutlich Elfen! Laßt mich nur machen!
Freunde!
Grummel!
Na, Freunde von dir scheinen das aber nicht zu sein!

Schaut euch das an! Das Dorf der Elfen!
Schöner Mist! Als hätten wir nicht schon genug erlebt! Jetzt kommen wir auch noch an den Pranger!
SCHWUPP!
Das könnt ihr mir nicht antun! Ich bin schließlich der Vetter von Alf! (Kleine Lüge! Aber vielleicht hilft sie uns hier raus.)
Der Ausruf Goofys erweckt die Aufmerksamkeit einiger kleiner Elfen...
?
!
?

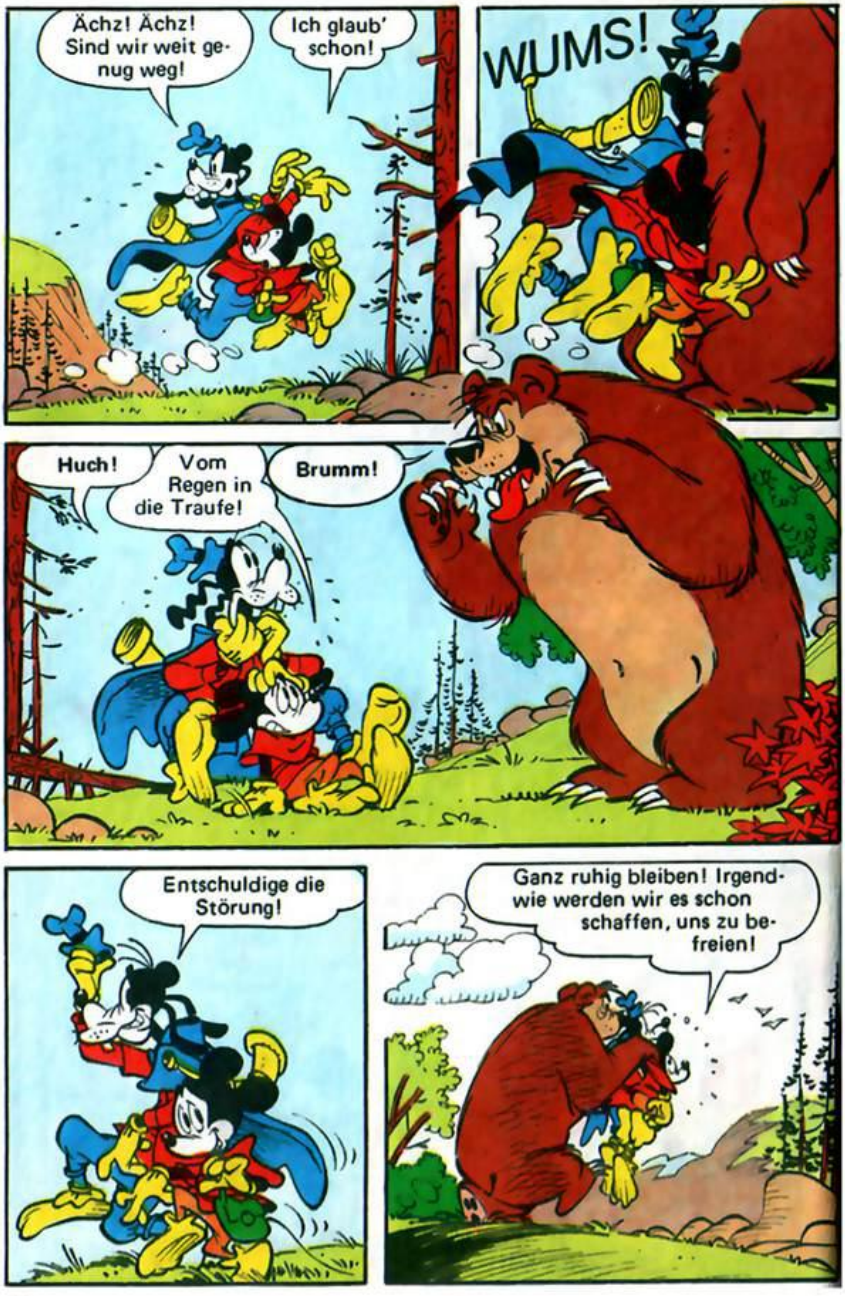
Wenig später kommt der Elfenherzog auf sie zu...
Tut mir schrecklich leid! Ich hatte euch für die Häscher des Fürsten Niflheim gehalten!
Kann ja mal vorkommen!
Dabei hat sich die Nachricht vom Erscheinen eines Erretters aus der hyperboreischen Dimension bereits überall herumgesprochen!
Tja, ich bin inzwischen schon recht bekannt hier in der Gegend! Das stimmt!
HATSCHI!
Später, nach einem leckeren Mahle...
Ich werde dafür sorgen, daß der verletzte Flügel eures Phönikopters geheilt wird, so daß ihr eure Reise fortsetzen könnt. Doch das kann eine Weile dauern!
Aber das Julfest steht vor der Tür! Das heißt, der Tribut an den Fürsten ist zu zahlen!
Hatschi! Hatschi!

Tut mir leid, Freunde! Das hab' ich befürchtet! Ich hab' mir wieder mal eine Erkältung geholt! Darunter leiden wir Ulis alle! Ich muß mich erst mal auskurieren!
Komm, Fridthjof! Nun übertreib mal nicht!... Oh!
HAAATSCHI!
Ich sag's euch ja! Das ist meine Achillesferse!
Hm! So ein Pech! Gerade jetzt muß er sich erkälten! Wir werden ihn hier bei den Elfen lassen müssen, Goofy!
Und allein weiterfliegen?
Ich besorge euch einen anderen Begleiter! Sobald ihr den Wald verlaßt, müßt ihr nach einem Troll namens Gunni Helm Ausschau halten!
Er ist der einzige, der weiß, wie man unbemerkt die Grenze der Riesen überwindet! Das hättet ihr sowieso nicht alleine geschafft! Nicht einmal zusammen mit Fridthjof!
RIESENHEIM LAND DER RIESEN
GRENZE DER RIESEN
TROLLE-LAND

Gebt ihm diesen Ring! Dann weiß er, daß ich euch schicke! Viel Glück bei eurem mutigen Unternehmen!
Tut mir leid, daß ich gerade jetzt ausfalle!
Wir holen dich später ab!
Inzwischen ist Jor auf den Spuren der drei Freunde am Rand des Zauberwalds angelangt...
Keuch! Keuch! Vielleicht erwische ich sie noch bei den Elfen!
Doch Micky und Goofy eilen bereits durch das wilde, unwegsame Trolle-Land...

Komm! Hier fragen wir mal nach Gunni!
Lauter Bienenhäuschen!
Mann, was würd' ich gern mal von dem süßen Honig lecken!
Aua!
Das war aber nicht nett von dir!
SUMMM!
Entschuldigung, wir...
Was wollt ihr?

Wir wollten fragen, wo wir einen gewissen Gunni Helm finden können?
Gunni Helm? Moment!
SCHWUPP!
Aua!
Bloß weg! Die räumt ihr ganzes Haus aus!
Erst stiehlt mir der Bär von diesem Faulpelz meinen Honig, und dann schickt er mir auch noch seine Freunde!
Aber... das ist ein Mißverständnis!
Nicht reden, Goofy! Laufen!


Ächz! Ächz! Sind wir weit genug weg!
Ich glaub' schon!
WUMS!
Huch!
Vom Regen in die Traufe!
Brumm!
Entschuldige die Störung!
Ganz ruhig bleiben! Irgendwie werden wir es schon schaffen, uns zu befreien!

Nicht schlecht, Malte! Hast reiche Beute gemacht, wie ich sehe!
!?
Aua!
Sag mal, bist du... Gunni Helm?
Ja, genau! Wer schickt euch?
Micky zeigt den Ring des Elfenherzogs und erzählt, weshalb man gerade ihn gesucht hat...
Klar komm' ich mit! Ich hab' mich sowieso gerade gelangweilt! Was ihr mir da vorschlagt, ist genau das richtige für mich!

Und der?
Mein Bär? Hm... wir könnten ihn ja mitnehmen, aber...
Versteh doch, Malte! Du wärst uns nur im Weg! Außerdem muß doch einer von uns die Bienen hüten! Haha!
Im Angesicht der endlosen Kette schneebedeckter Viertausender, die sich vor dem Land der Riesen auftürmt, wirken Micky und Goofy ein wenig verzagt. Doch ihr Führer Gunni Helm macht ihnen Mut...
Ich verspreche euch, daß wir morgen unversehrt in Utgard eintreffen!

Achtung, Freunde! Das hier ist eine äußerst tiefe Felsspalte! Und da unten fließt der kochende Nil! Über diese Schlucht führt nur ein einziger Weg, die sogenannte Regenbogenbrücke!
Ein Regenbogen?
Ja, genau! Bei Sonnenaufgang bildet der über Nacht kristallisierte Tau einen Regenbogen, der den Spalt überbrückt und durch die eisige Temperatur für kurze Zeit fest genug ist, um drüber zu gehen!
Das ist ja fantastisch!
Wichtig ist, daß wir schnell genug sind!
Der Regenbogen hält nur wenige Sekunden, da die Sonnenwärme alles zum Schmelzen bringt!
Wenn die drei wüßten, daß ihnen hinter dem Felsen ein Yeti, also ein Schneeungeheuer, auflauert!

Die Gefahr wird immer drohender!...
Schleck!
Nachdem das Nachtlager errichtet ist, kriecht man erschöpft in die Schlafsäcke...
Habt ihr das schwache Licht im Tal da unten gesehen? Es scheint, als käme es näher!
Du meinst, daß außer uns noch einer hier rumirrt?
Bsss!
KRICK!
Gu... gu!
KRI..ICK!
Huch! Achtung!

Achtung! Zur Betrachtung dieses Bildes bitte Buch drehen.

Das Gjallarhorn! Das ist unsere einzige Chance!
Wie?
Der Weise hat mir doch gesagt, ich soll es blasen, wenn wir uns in Lebensgefahr befinden!
Schnell! Der Yeti schlägt mir gleich auf die Hand!
Mit aller Kraft bläst Goofy das vermeintlich zauberkräftige Gjallarhorn...
TRÖÖÖT!
? !
Ja, was ist denn das?
PLING!
PLING!
PLING!
Wir sind verloren!
Gu! Gu!

Da bin ich ja gerade noch rechtzeitig gekommen! Keuch!
Nachdem man wieder festen Boden unter den Füßen hat...
Verzeiht mir! Ich hatte euch in meiner Zerstreutheit die Spielzeugtröte meiner kleinen Neffen mitgegeben.
Zum Glück habt Ihr's rechtzeitig geschafft!
Schade! So kaputt wie das Horn jetzt ist, werden wir nie erfahren, wie es geklungen und ob's auch geholfen hätte!
Geholfen hat es!
Ohne das Gjallarhorn wären wir jetzt garantiert nicht mehr am Leben. Das ist doch was, oder? Hehe!

Im Morgengrauen wartet das Grüppchen am Saum der Schlucht auf den Sonnenaufgang! Natürlich stellt man sich die bange Frage, ob auch alles gutgehen wird...
Haltet euch bereit! Ihr wißt ja, es geht um die Sekunde!
Schon blitzen die ersten Sonnenstrahlen hinter dem ewigen Eis auf...
Dann plötzlich sind die schneebedeckten Gipfel in strahlendes Licht getaucht...

Und dann, o Wunder, spannt sich ein in allen Farben funkelnder Regenbogen über die Schlucht, nimmt feste Gestalt an, wird zur Brücke!... Jetzt oder nie...
Alles im Laufschritt! Los!
Uff! Uff!
Schnell, Jor!
Keuch! Keuch!

Beeilt euch! Der Regenbogen fängt schon an zu schmelzen!
Jor kommt nicht mit!
Keuch! Ich schaff's nicht! Geht nur! Hauptsache, ihr seid gerettet!
Lauft weiter! Ich hole ihn!
Der unerschrockene Troll nimmt Jor huckepack...
Schnell, Gunni! Er bricht!
In letzter Sekunde!
Juchu!

Gunni Helm hat Wort gehalten. Vor ihnen liegt jenes von Riesen bewohnte, geheimnisumwitterte Land, wo das sagenumwobene Gläserne Schwert versteckt sein soll...
Von nun an müssen wir sehr vorsichtig sein!
Die Riesen sind zwar im Grunde ein gutgläubiges und gutmütiges Volk, aber sie sind auch sehr empfindlich, wie man hört!
Und nicht zu vergessen: sie sind die Verbündeten des Fürsten von Niflheim!
Oh!
Pah! Riesen! Ich seh' nicht die kleinste Spur von ihnen!
So? Und wofür hältst du das da?!

Neiiiin!
Nichts wie heim nach Entenhausen!
Später...
Wo sind wir denn jetzt gelandet?
Ich komm' mir vor, wie eine winzige Laus!

Schnell runter von dem komischen Felsen!

Hierher! Da vorn ist eine Höhle!

Da drin verstecken wir uns und warten die Nacht ab!
Genau!

Am Tag lauern zu viele Gefahren auf uns Liliputaner! Hehe!

Huch? Was ist das?
Ein Erdbeben!

He! Was habt ihr in meinem Handschuh zu suchen? Verschwindet!
Huch!
Iiiih!
Laßt mich verhandeln! Ich weiß, wie man diese Riesen anpackt!
He, du Strolch! Laß uns sofort los, oder du kannst was erleben!
Hoho! Nichts da! Ich schenke euch meiner kleinen Freundin für ihre Sammlung!

Sehr überzeugend hast du anscheinend nicht gewirkt!
Ahem!
♪ Dudiddel-dum!
STAMPF!
STAMPF!

Schau mal, was ich dir mitgebracht habe, Ingrun!

Ach, wie süß! Ich hol' gleich einen Käfig für die Kleinen!
Wie?

Sammlung? Käfig? Die spinnen ja!
Wir müssen verschwinden, bevor die „kleine Freundin" ihren Käfig anschleppt!

Ich versuch' mal was! Haltet euch bereit!

Herr Riese! Vielleicht wißt Ihr das noch nicht, aber wenn wir wollten, könnten wir ganz leicht davonfliegen!
Und wo sind eure Flügel?
Die sind in Eurer Hand zurückgeblieben!
Überrascht sucht der Riese sämtliche Linien seiner Handfläche nach den besagten Flügeln ab...
!?
Los! Schnell da rein!
Gute Idee!
Ich seh' aber nichts!

Oh, wo sind denn meine Püppchen?
Pah! Wahrscheinlich zum Fenster rausgeflogen! Sie haben mir nämlich gerade erzählt, sie könnten fliegen!
Gut gemacht, Micky!
Mampf! Köstlich, die Kirschen mit Sahne!
BLINZEL!
Bist du noch nicht weg, du Faulpelz?!
Du weißt genau, daß unser naschhafter König Gundar auf die Leckereien seiner Untertanen wartet – wie jeden Sonntag!
Da, nimm die Torte und verkrümel dich! Oder willst du jedesmal, der letzte sein?

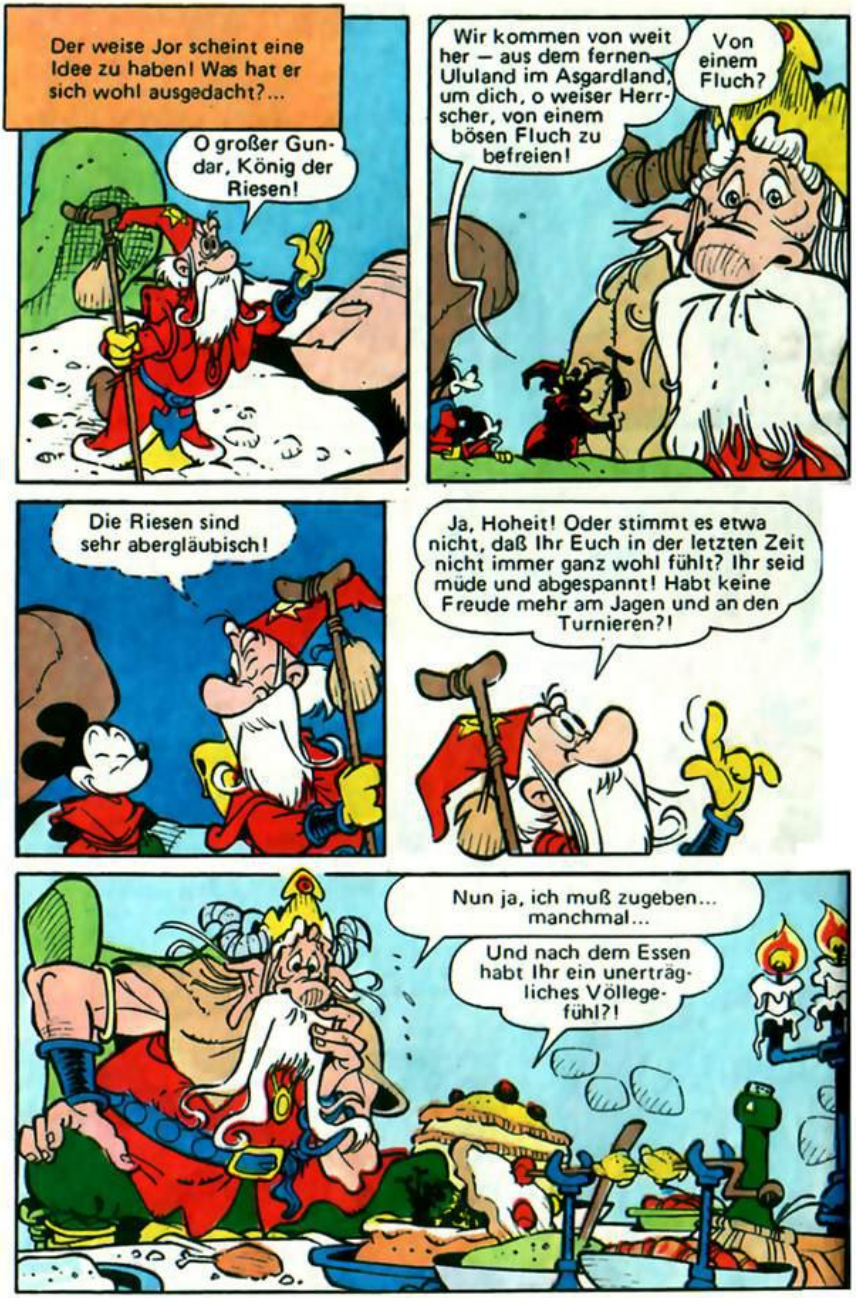
Schon eilt der Riese mit dem kostbaren Geschenk zum Schloß Utgard, dem Sitz des Riesenkönigs...

Dieses alte Schleckmaul! Aber was soll's! Solang er seine Süßigkeiten kriegt, kommt er nicht auf die Idee, die Steuern zu erhöhen! Das hat was für sich!

Später, im Palast des Königs...

Hmmm... köstlich, köstlich, diese Kirschtorte! Die gute Ingrun ist wirklich eine Meisterin im Kuchenbacken!

Ah! Wie das schon duftet! Mir läuft das Wasser...
Moment! Wer seid ihr?
Eine Überraschung!
Seht mal, was er da hängen hat!
Meint Ihr das Medaillon?
Ja, aber betrachte es genauer!
Nanu!
Das ist ja das Gläserne Schwert!
Das Ziel der großen Reise ist also zum Greifen nah! Aber von Ergreifen kann im Moment noch keine Rede sein! Das hat der durchtriebene Fürst von Niflheim wohl bedacht, als er das Gläserne Schwert versteckt hat, getarnt als Medaillon am Hals des Königs der Riesen...
Nun?
Äh...


Der weise Jor scheint eine Idee zu haben! Was hat er sich wohl ausgedacht?...
O großer Gundar, König der Riesen!
Wir kommen von weit her – aus dem fernen Ululand im Asgardland, um dich, o weiser Herrscher, von einem bösen Fluch zu befreien!
Von einem Fluch?
Die Riesen sind sehr abergläubisch!
Ja, Hoheit! Oder stimmt es etwa nicht, daß Ihr Euch in der letzten Zeit nicht immer ganz wohl fühlt? Ihr seid müde und abgespannt! Habt keine Freude mehr am Jagen und an den Turnieren?!
Nun ja, ich muß zugeben... manchmal...
Und nach dem Essen habt Ihr ein unerträgliches Völlegefühl?!

Ja! Das stimmt genau!
Nun, falls ich Euch nicht von dem Fluch erlöse, der über Euch gekommen ist...
Wer... wer hat es gewagt, mich derart zu verfluchen?
BUMM!
BUMM!
Keine Ahnung! Ich weiß nur, wie ich Euch davon befreien kann.
Sprich, altes Männchen! Spann mich nicht so auf die Folter!
Euer Fluch hängt Euch wie ein Stein um den Hals!
Das Medaillon?

Genau! Und wir sind da, um Euch davon zu befreien!
Ja... aber das habe ich vom Fürsten von Niflheim bekommen... zum Zeichen unserer Verbundenheit.

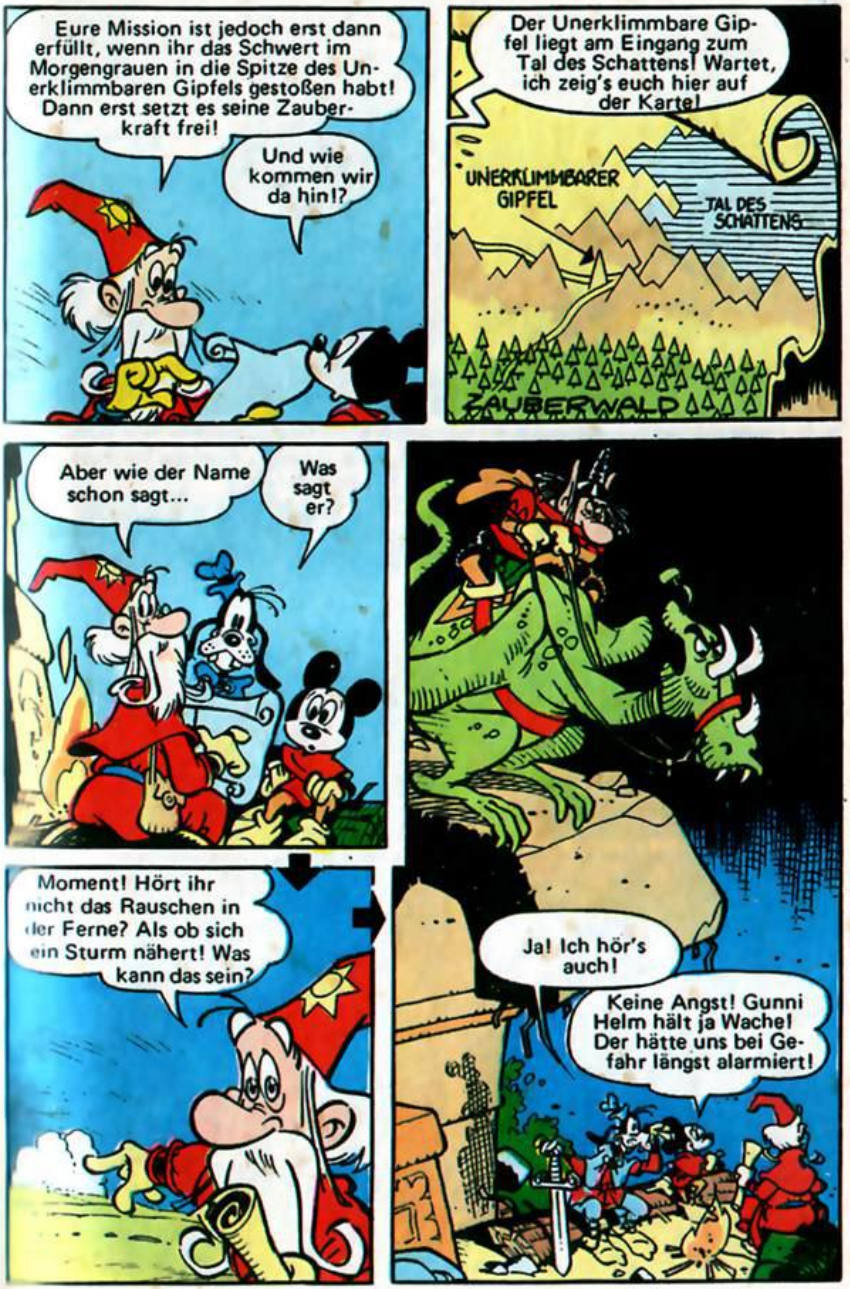
Habt ihr's bemerkt? Der Floh, den ich ihm ins Ohr gesetzt habe, fängt schon an zu beißen!

Oh, dieser gemeine Verräter! Dieser schleimige Heuchler!
BRUMM!
KRACKS!
POLTER!

Zur gleichen Zeit im Tal des Schattens...
Mir klingen die Ohren! Ich muß wissen, warum! Nun, inzwischen ist der Hygro-Bildschirm wieder funktionstüchtig. Also rasch die Verbindung hergestellt!

Bei den Nebeln von Niflheim! Das Gläserne Schwert! Nein, wie gemein!
Alarm! Zu den Waffen!
Häscher! Verfolger! Monsterschwadrone! Alarmstufe eins! Zum Abflug marsch! Greift sie! Vernichtet Alfs Vetter und seine Begleiter!
König Gundar war am Schluß ganz froh, seinen „Fluch" los zu sein, wie?
Und hat uns sogar noch Begleitschutz bis zur Grenze gestellt! Damit wir das Schwert auf jeden Fall außer Landes bringen!

Nur eins hab' ich nicht kapiert!
Wie habt Ihr nur wissen können, an welchen Zipperlein der dicke Riese leidet?
Ganz einfach, junger Freund!
Ein solcher Fettkloß, der täglich so viel Essen wahllos in sich hineinstopft, muß einfach an den Symptomen leiden, die ich beschrieben habe!
Dann habt Ihr also nur geblufft?
In gewissem Sinne, ja!
Am nächtlichen Lagerfeuer...
Das Gläserne Schwert ist ja stahlhart!
Ganz richtig! Es besteht ja auch nicht aus normalem Glas, sondern wurde von den Zwergen von Munz aus einem speziellen, extraharten Kristallgestein geschmiedet!


Eure Mission ist jedoch erst dann erfüllt, wenn ihr das Schwert im Morgengrauen in die Spitze des Unerklimmbaren Gipfels gestoßen habt! Dann erst setzt es seine Zauberkraft frei!
Und wie kommen wir da hin!?
Der Unerklimmbare Gipfel liegt am Eingang zum Tal des Schattens! Wartet, ich zeig's euch hier auf der Karte!
UNERKLIMMBARER GIPFEL
TAL DES SCHATTENS
ZAUBERWALD
Aber wie der Name schon sagt...
Was sagt er?
Moment! Hört ihr nicht das Rauschen in der Ferne? Als ob sich ein Sturm nähert! Was kann das sein?
Ja! Ich hör's auch!
Keine Angst! Gunni Helm hält ja Wache! Der hätte uns bei Gefahr längst alarmiert!

Siehe Seite 31 bis 36!

Beiß die Zähne zusammen, Goofy! Du mußt fest dran glauben!
Ja, ja! Ich versuch's ja!
DONNER!
Kommt, ich helf' Euch rauf!
Nein, nein! Reitet ihr allein! Meine Aufgabe ist erfüllt! Ich wäre euch nur im Weg!
Huch! Die Häscher!
Macht euch um mich keine Sorgen! Ich verstecke mich in den Ruinen.
Viel Glück!
FLATTER!
FLATTER!
FLATTER!

Der Erfolg unserer Mission hängt allein von deiner Willenskraft ab, Goofy!
Mmmmh!
Ich will dran glauben! Ich will dran glauben!
So fliegen sie auf dem Fabeltier davon! Verfolgt von einer Horde gräßlichster Ungeheuer, ebenfalls Ausgeburten des bösen Geistes von Fürst Niflheim...
Schauder! Sehen die gruselig aus! Fast wie in der Geisterbahn! Bloß nicht umdrehen!

Da ist er, der Unerklimmbare Gipfel!
In der Ferne geht die Sonne auf und taucht den Gipfel in fahles Licht...
Halt durch, Goofy!
FLATTER!
FLATTER!
FLATTER!
Lang dauert's nicht mehr!
Ich will dran glauben, ich will...
Huch!
PLOPP!

'tschuldige, Micky! Aber so was kann man einfach nicht glauben!

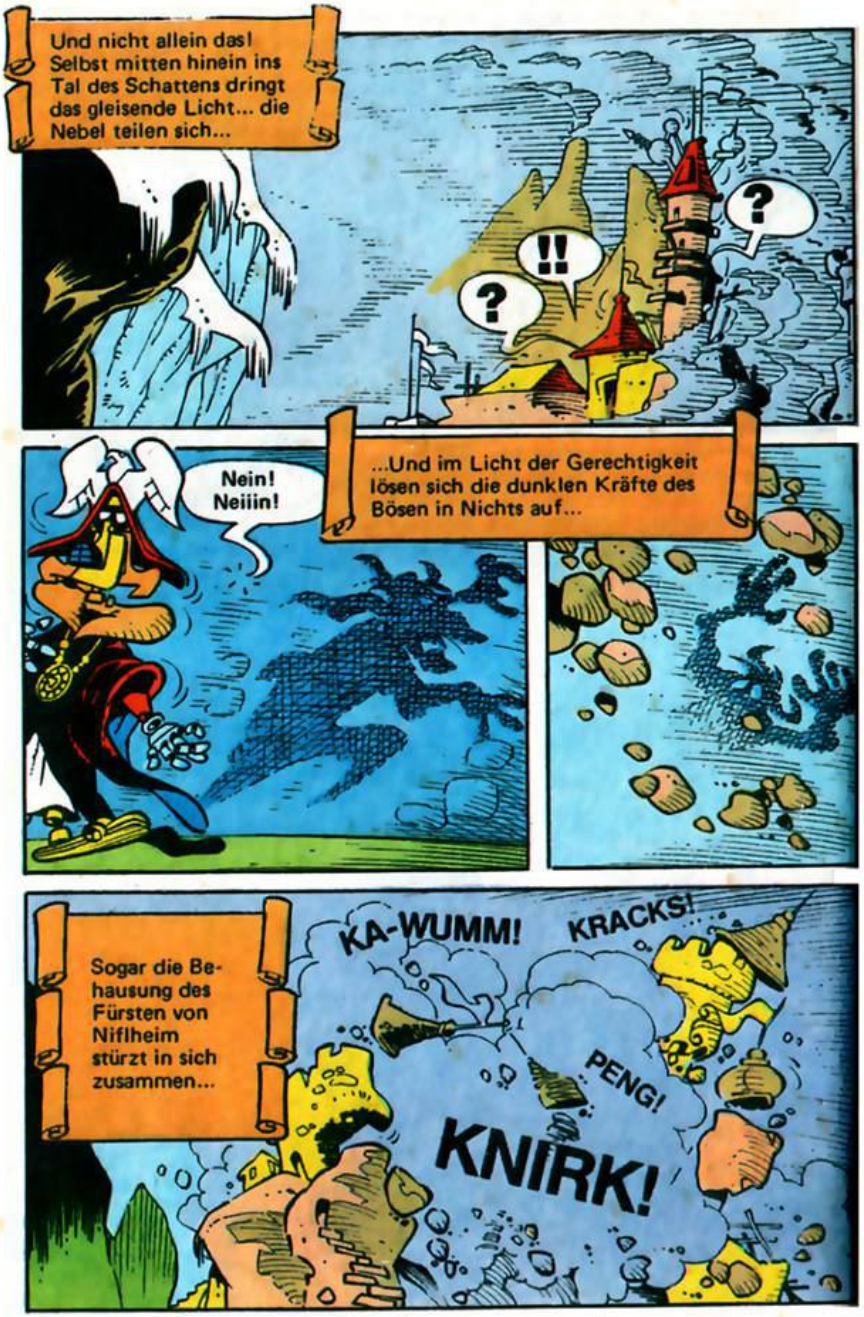
Klettert ihr weiter! Ich stell' mich den Monstern mit dem da in den Weg und halte sie auf!

Hm! Ein ziemlich aussichtsloser Kampf, scheint mir!
KLANG!
KLING!
KLONK!

Endlich sind wir am Gipfel!

?!
HIER DAS SCHWERT EINSCHIEBEN!

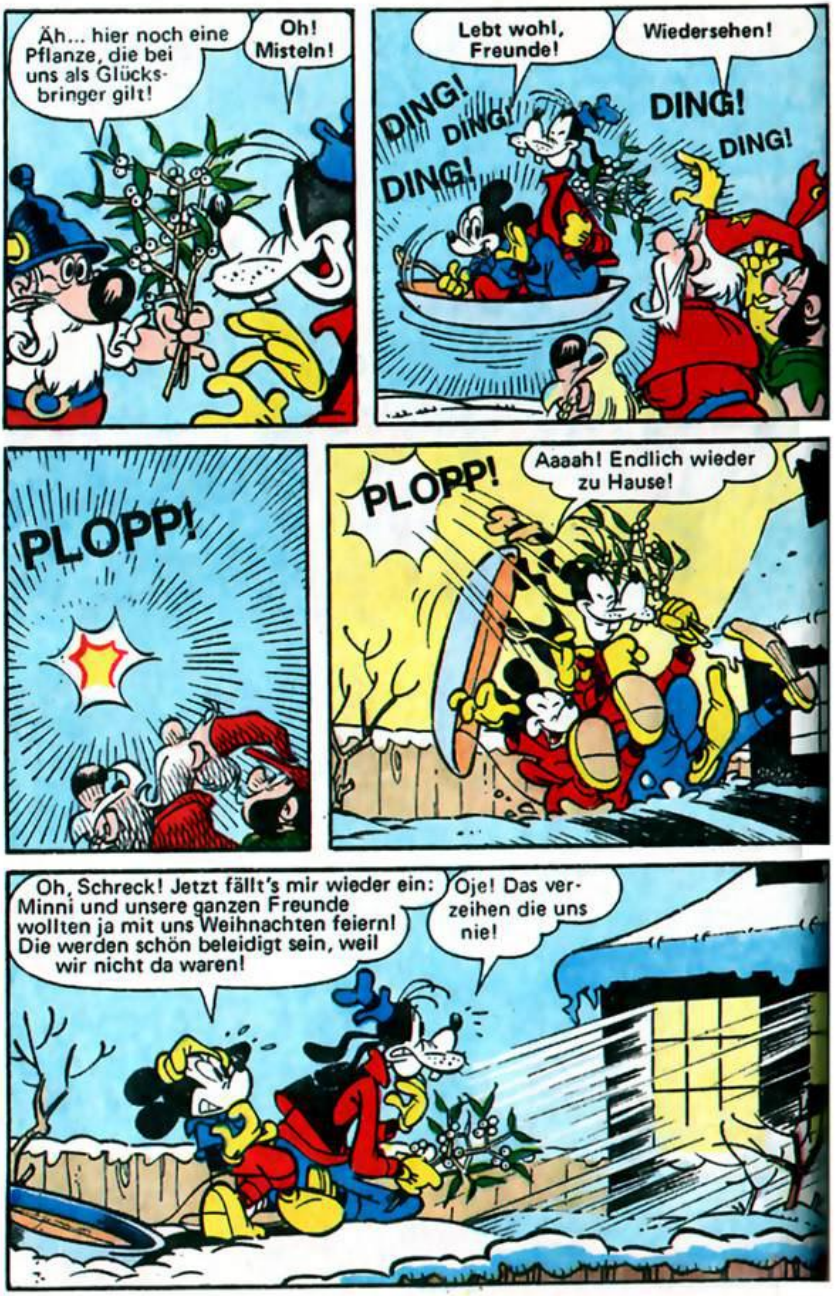
Worauf wartest du noch? Los!
Davon könnte jetzt ruhig einer ein Erinnerungsfoto machen!
Der Unerklimmbare Gipfel ist bezwungen, das Schwert von seinem Bann erlöst! Die kristallene Klinge wirft die Strahlen der aufgehenden Sonne tausendfach zurück, ein überirdischer Glanz blendet die Augen all derer, die diesem Wunder beiwohnen!...
PLUMPS!
POLTER!
PURZEL!


Und nicht allein das! Selbst mitten hinein ins Tal des Schattens dringt das gleisende Licht... die Nebel teilen sich...
?
!!
?
Nein! Neiiin!
...Und im Licht der Gerechtigkeit lösen sich die dunklen Kräfte des Bösen in Nichts auf...
Sogar die Behausung des Fürsten von Niflheim stürzt in sich zusammen...
KA-WUMM!
KRACKS!
PENG!
KNIRK!

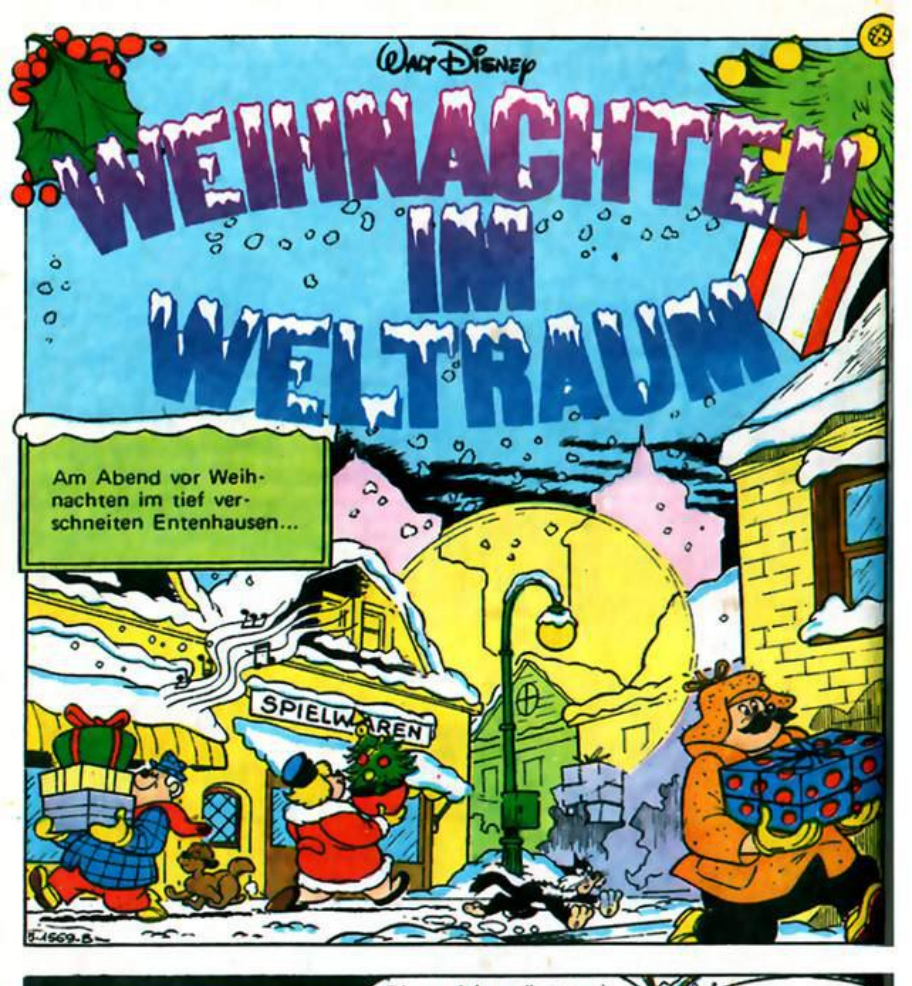
Die Mission ist erfüllt! Frieden und Wohlstand ziehen von neuem in Asgardland ein, und voller Freude können die Ulis ihr Julfest begehen...
Unsere eigene Dimension wartet jetzt auf uns!
Dann nehmt euer Gefährt und behaltet es als kleines Andenken! Vielleicht besucht ihr uns ja mal wieder!

Dein Vetter Alf kann stolz auf dich sein! Hehe!
Logo!

Als Dorfobmann möchte ich euch im Namen aller, speziell aber in meinem eigenen Namen Dank sagen für alles!...


Äh... hier noch eine Pflanze, die bei uns als Glücksbringer gilt!
Oh! Misteln!
Lebt wohl, Freunde!
Wiedersehen!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
PLOPP!
PLOPP!
Aaaah! Endlich wieder zu Hause!
Oh, Schreck! Jetzt fällt's mir wieder ein: Minni und unsere ganzen Freunde wollten ja mit uns Weihnachten feiern! Die werden schön beleidigt sein, weil wir nicht da waren!
Oje! Das verzeihen die uns nie!

O du frohliche-he, o du seeeliche-he, gnadenbringende Weihnachtszeit...
Wie?
Ja, aber...
Schau auf die Uhr!
Ja, gibt's das? Erst fünf vor sieben? Da wären wir ja nur knapp zehn Minuten weg gewesen?
Ah... entschuldigt die Verspätung, aber wir haben noch rasch Minnis Geschenk besorgt: eine Blumenschale!
Oh, wie schön!
Und die Misteln!
Ob Julfest oder Weihnachten, gefeiert wird überall gleich!
SCHMATZ
ENDE


Walt Disney
WEIHNACHTEN IM WELTRAUM
Am Abend vor Weihnachten im tief verschneiten Entenhausen...
SPIELWAREN
5-1569-B

In einem uns wohlbekannten kleinen Haus...
Dieses Jahr müssen wir ihm aber mal was anderes schenken – was echt Tolles! Was Einmaliges!
Ja, allmählich reicht's mit den selbstgebastelten Strohsternen!
Das haben wir jetzt schon zu oft hintereinander gemacht! Wird ja langweilig!

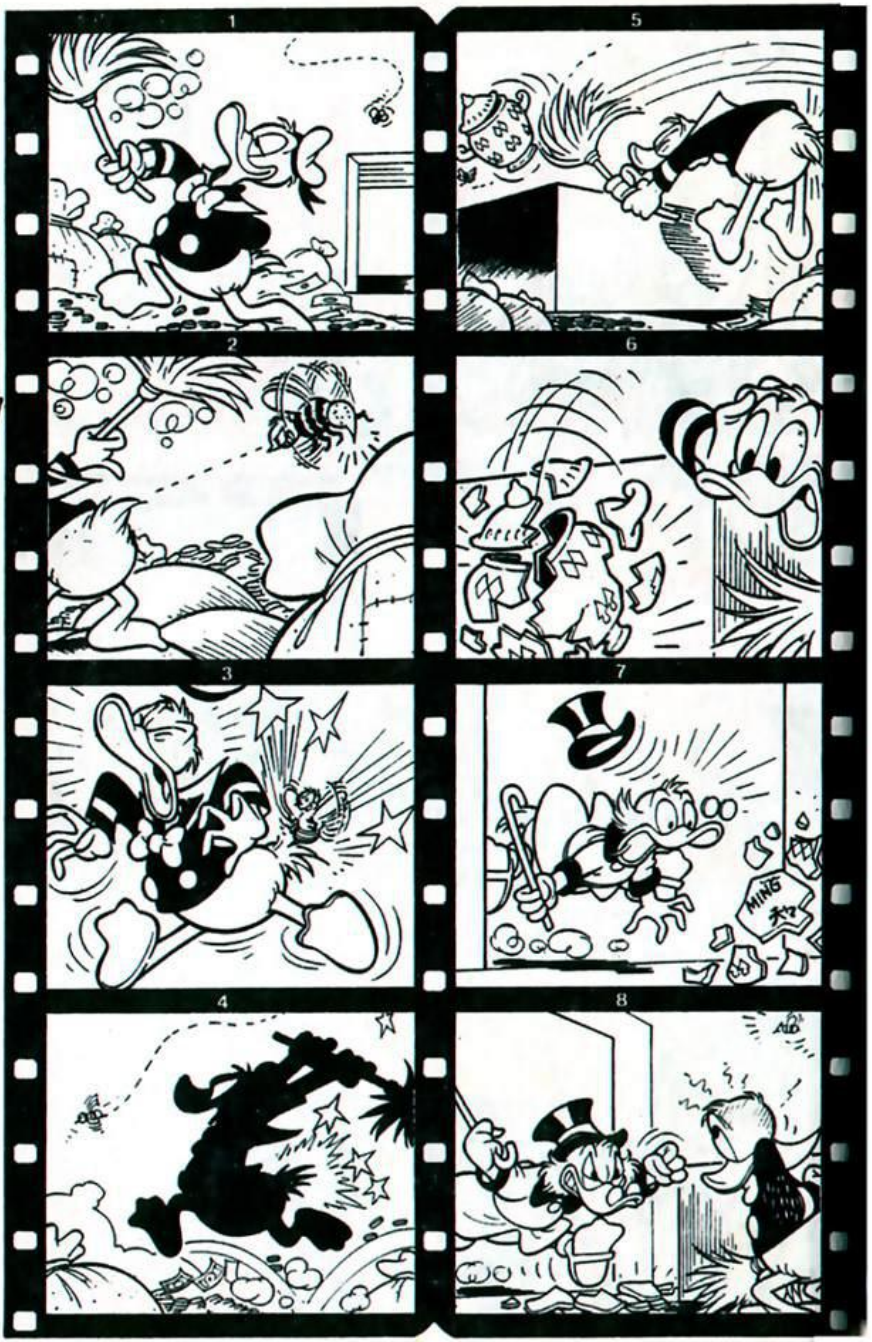
Es muß was sein, was ihm auch wirklich Spaß macht, versteht ihr?!
Das sagt sich so leicht. Fragt sich nur, was?

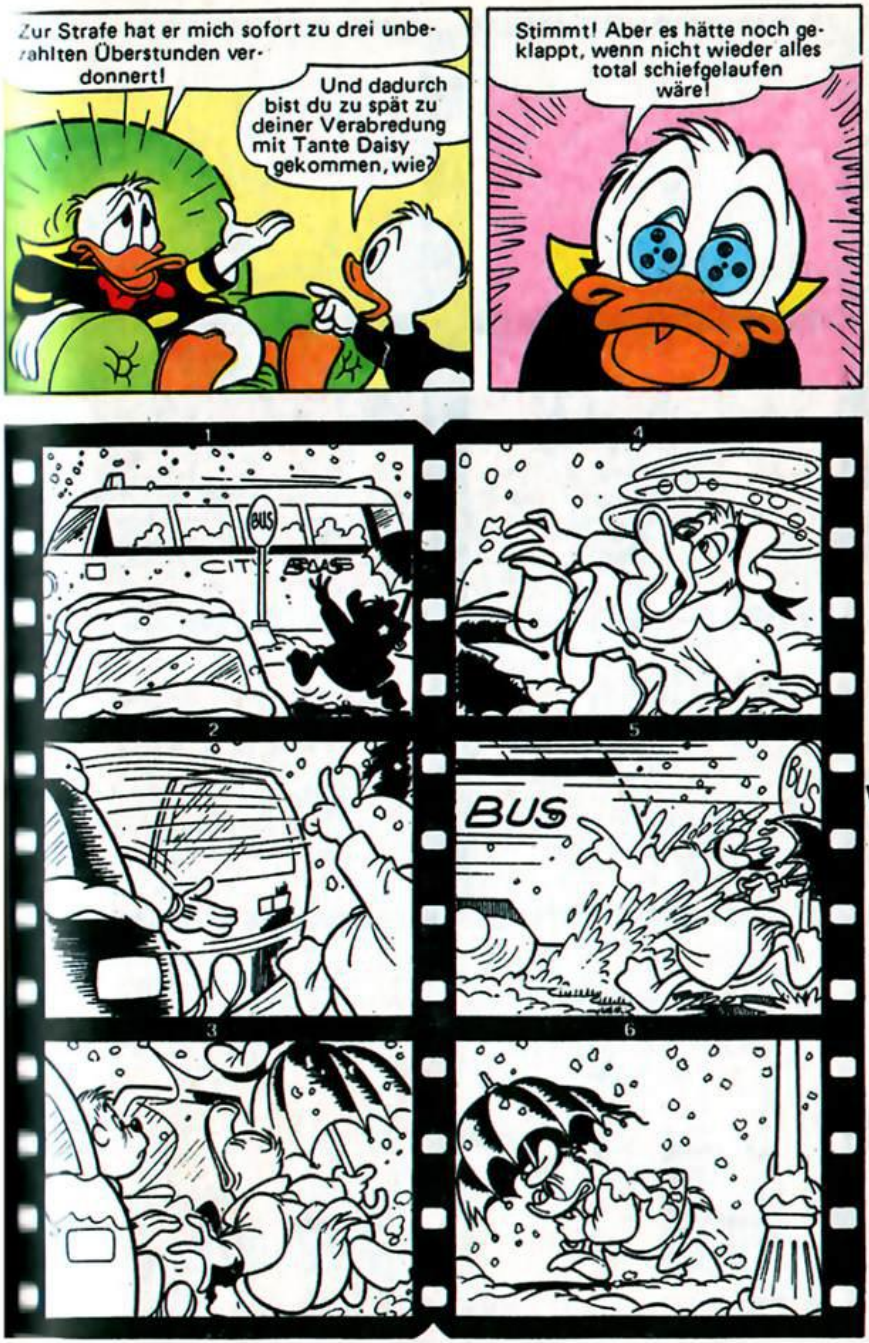
Was wünscht er sich denn am meisten?
Psst! Seid still! Er kommt!

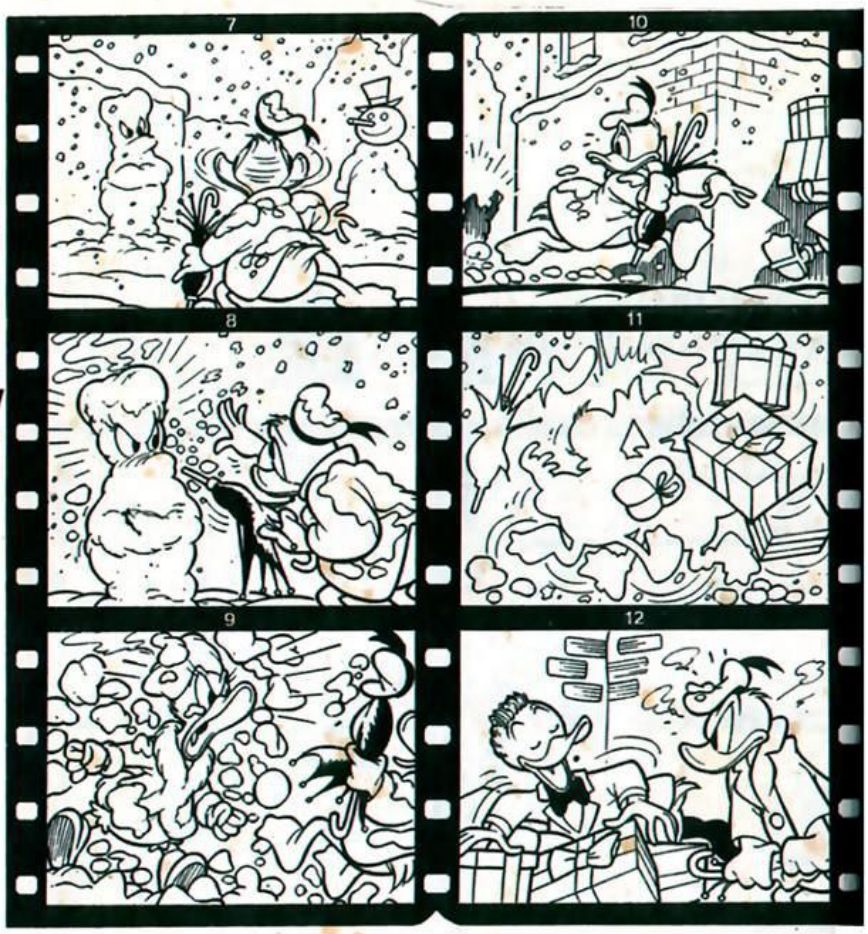
Du meine Güte! Wie siehst du denn aus?
Ist etwas schiefgegangen?
Etwas? Alles ist schiefgegangen! Alles!

Hier der Pechsträhne, die mich heut verfolgt, ist es direkt ein Glück, daß ich's überhaupt bis nach Hause geschafft habe!

Der ganze Tag war für mich ein einziger rabenschwarzer Horrorfilm! Gleich heute morgen im Geldspeicher hat's angefangen! Ihr wißt ja, daß ich Onkel Dagoberts Kohlen abstauben sollte!...


1
2
3
4
5
6
7
MING
8


Zur Strafe hat er mich sofort zu drei unbezahlten Überstunden verdonnert!
Und dadurch bist du zu spät zu deiner Verabredung mit Tante Daisy gekommen, wie?
Stimmt! Aber es hätte noch geklappt, wenn nicht wieder alles total schiefgelaufen wäre!
1
BUS
CITY BUS
2
3
4
5
BUS
BUS
6


7
10
8
11
9
12

Das war natürlich der Hammer! Mußte ich ausgerechnet mit dem vollbepackten Gustav zusammenprallen, der seine ganzen Gewinne von sieben Preisausschreiben sowieso kaum halten konnte!
Nimm's dir nicht so zu Herzen!

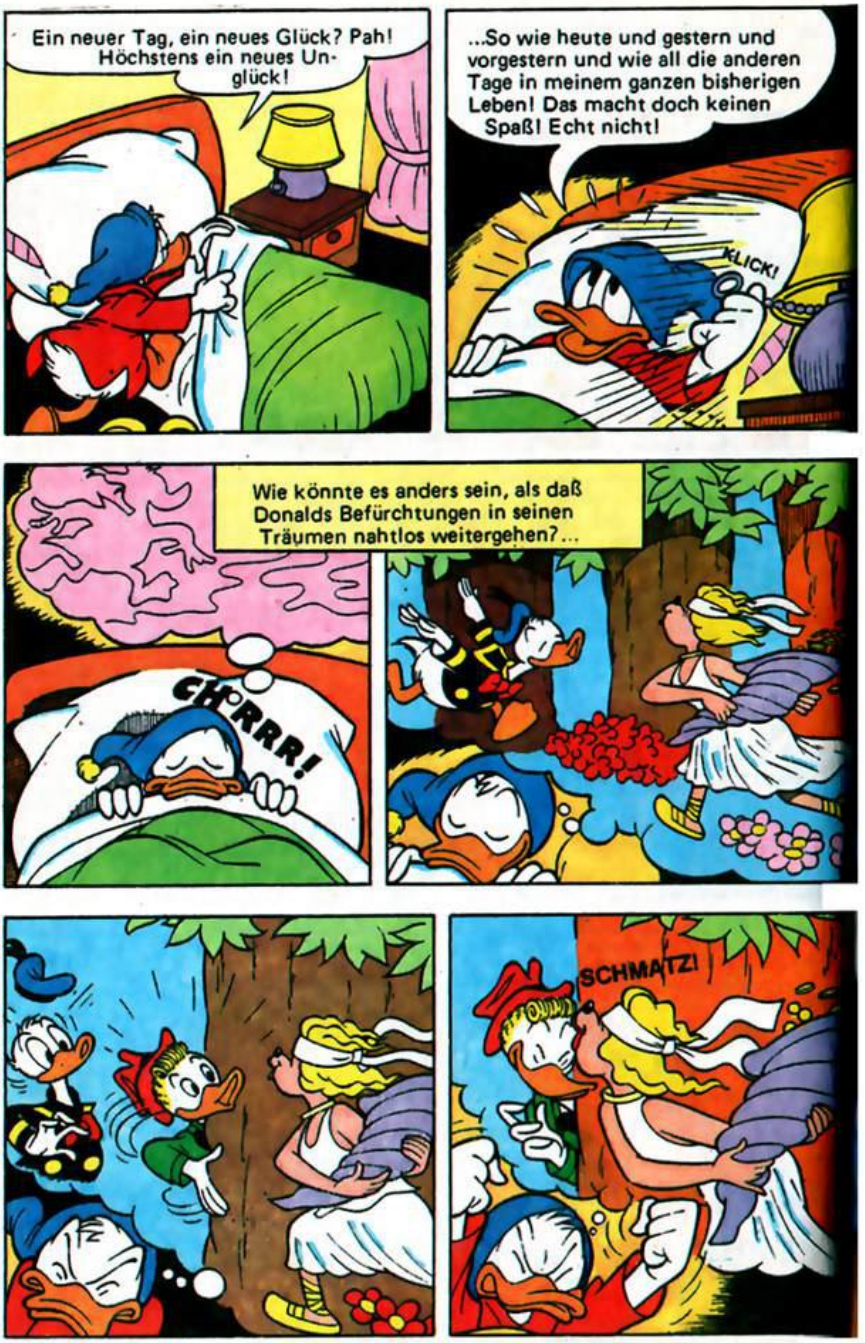
Jeder hat mal einen schlechten Tag! Das geht vorbei!
Aber ich hab' nur schlechte Tage! Ich kenn' überhaupt keine anderen!

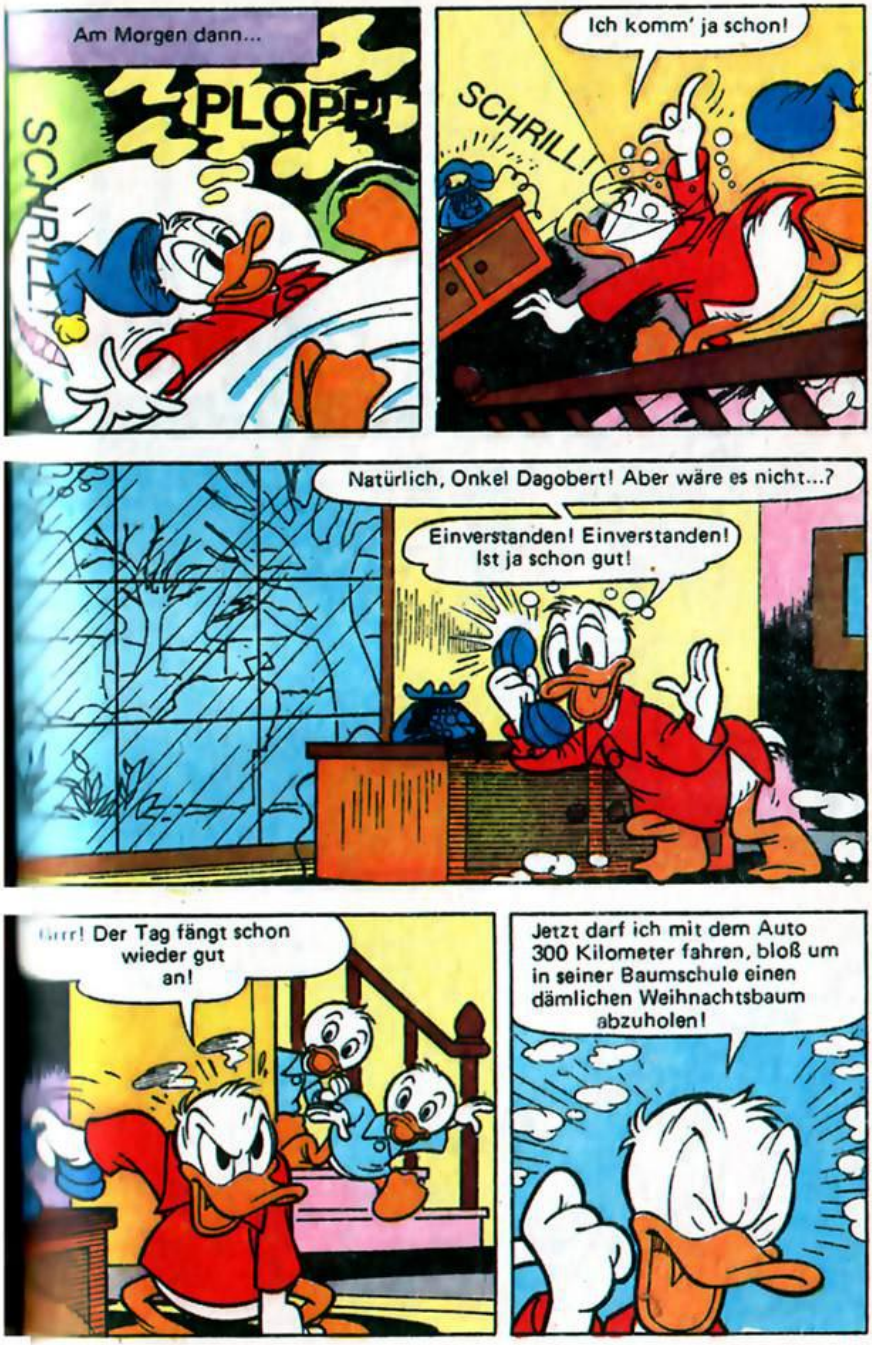
Ihr wißt es doch selbst! Wie oft hab' ich schon eine günstige Gelegenheit verpaßt?! Wie oft hab' ich schon vergebens im Lotto gespielt?! Wie oft bin ich schon auf die Nase gefallen, wie oft...
Jetzt übertreib mal nicht!
Du hast auch schon gute Zeiten erlebt und sogar echt Glück gehabt!
Die Hauptsache ist doch, daß wir dich mögen!

Ach, ihr seid so lieb, Kinderchen! Aber das tröstet mich auch nicht über mein trauriges Schicksal hinweg!

Die Wahrheit ist, daß ich zu nichts nütze bin auf der Welt!
Überschlaf's! Morgen sieht die Welt wieder ganz anders aus!
Genau! Ein neuer Tag, ein neues Glück!

Der Arme! Jetzt hat er erst recht ein wirklich schönes Geschenk verdient!
Genau! Ein wunderschönes Geschenk!
He! Ich glaub', ich hab's! Ja, das ist es!
SCHNIPP!


Ein neuer Tag, ein neues Glück? Pah! Höchstens ein neues Unglück!
...So wie heute und gestern und vorgestern und wie all die anderen Tage in meinem ganzen bisherigen Leben! Das macht doch keinen Spaß! Echt nicht!
KLICK!
Wie könnte es anders sein, als daß Donalds Befürchtungen in seinen Träumen nahtlos weitergehen?...
CHRRR!
SCHMATZI


Am Morgen dann...
PLOPP!
SCHRILL!
Ich komm' ja schon!
SCHRILL!
Natürlich, Onkel Dagobert! Aber wäre es nicht...?
Einverstanden! Einverstanden! Ist ja schon gut!
Grrr! Der Tag fängt schon wieder gut an!
Jetzt darf ich mit dem Auto 300 Kilometer fahren, bloß um in seiner Baumschule einen dämlichen Weihnachtsbaum abzuholen!

Aber das sag' ich euch: Bevor ich so eine Schinderei auf mich nehme, investiere ich meine letzten Kröten und kauf' den Baum auf dem Markt...
...hier in Entenhausen! Das merkt der doch nicht!
SCHRILL! SCHRILL!
...Und versuch ja nicht, mich reinzulegen. Mein Verwalter ist informiert! Er erwartet dich noch vor dem Mittagessen!
Oje!
War wohl nichts! Ich hab' nicht die geringste Chance! Fahrt ihr mit mir?
Wir können nicht! Wir haben heute unsere Weihnachtsfeier vom Fähnlein Fieselschweif! Mit Bescherung und so!
KLICK!
Vielleicht hat ja Daisy Lust auf einen Ausflug in die Berge!
Hat sie nicht!...
NEIIIN!

Und so, gegen Abend...
Bei dem Wetter jagt man nicht mal einen Hund vor die Tür! Aber mich kann man ja rumscheuchen! Mit mir kann man sich alles erlauben! Ich frage mich, ob ich überhaupt noch rechtzeitig zur Bescherung zu Hause bin!
STS
Nicht einmal das Verdeck geht zu wegen diesem Monstrum von Baum!
KRRRCK!
Na ja, was soll mir schon passieren! Im schlimmsten Fall könnte mir höchstens der Himmel...

...auf den Kopf fallen! Huch!
Schluck! Das ist ja ein Ufo!
Um ein Haar hätt' es mich unter sich begraben!
Ach du Schreck! Es ist tatsächlich hier gelandet!
QUIETSCH!

Und... und was passiert jetzt?
KNAAAAARK!
Meine Güte! Es wird ernst! Gleich kommen sie raus!
?!!
So was kann nur mir passieren! Da bin ich sicher!
Ich soll hineinklettern? Möcht' mal wissen, was die von mir wollen?!

XWYZJKZS HHKZXWKH!
Wie bitte? Tut mir leid, ich versteh' nicht, was du sagst!
Aha! Du kannst sprechen!
Natürlich kann ich sprechen! Oh! Ich versteh' dich ja plötzlich!
Das ist das Verdienst dieses universellen Simultanübersetzungsaggregats!
Hm! Aber es gibt da ein großes Problem! Du dürftest eigentlich gar nicht hier sein!
Ganz meine Meinung! Ich verzieh' mich am besten wieder! Lebt wohl!

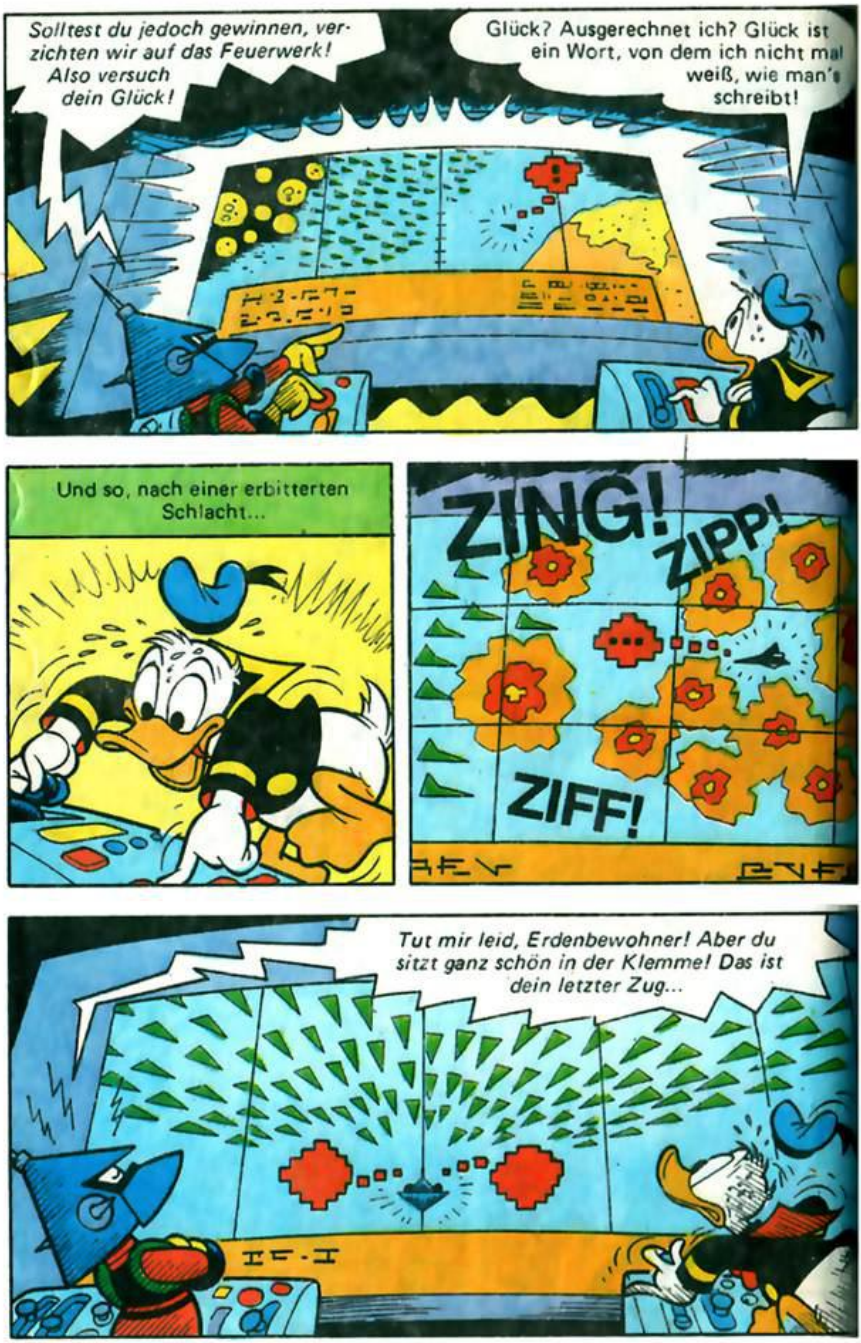
Nein, nein! Ich meine, hier auf diesem Planeten. Nach unseren Informationen wurden hier bis jetzt noch keine Anzeichen von Intelligenz nachgewiesen!
Hm! Es steht ja auch noch nicht fest, daß dieses Wesen da intelligent ist, oder?
Was heißt hier „Wesen"? Ich bin vielleicht nicht der Intelligenteste auf Erden, aber...
Erden? Sagtest du eben „Erden"?
Ja, sind wir nicht auf dem Planeten Marsipan?
Äh... ich fürchte, ich hab' die kosmische Karte aus Versehen...
...verkehrt rum gehalten!
Oh, nein! Jetzt müssen wir aufs Neue im Weltraum herumsuchen!
Aber vorher sollten wir dem Erdenmännchen sagen, daß bei der Explosion des Planeten Marsipan auch sein Planet in Gefahr ist!

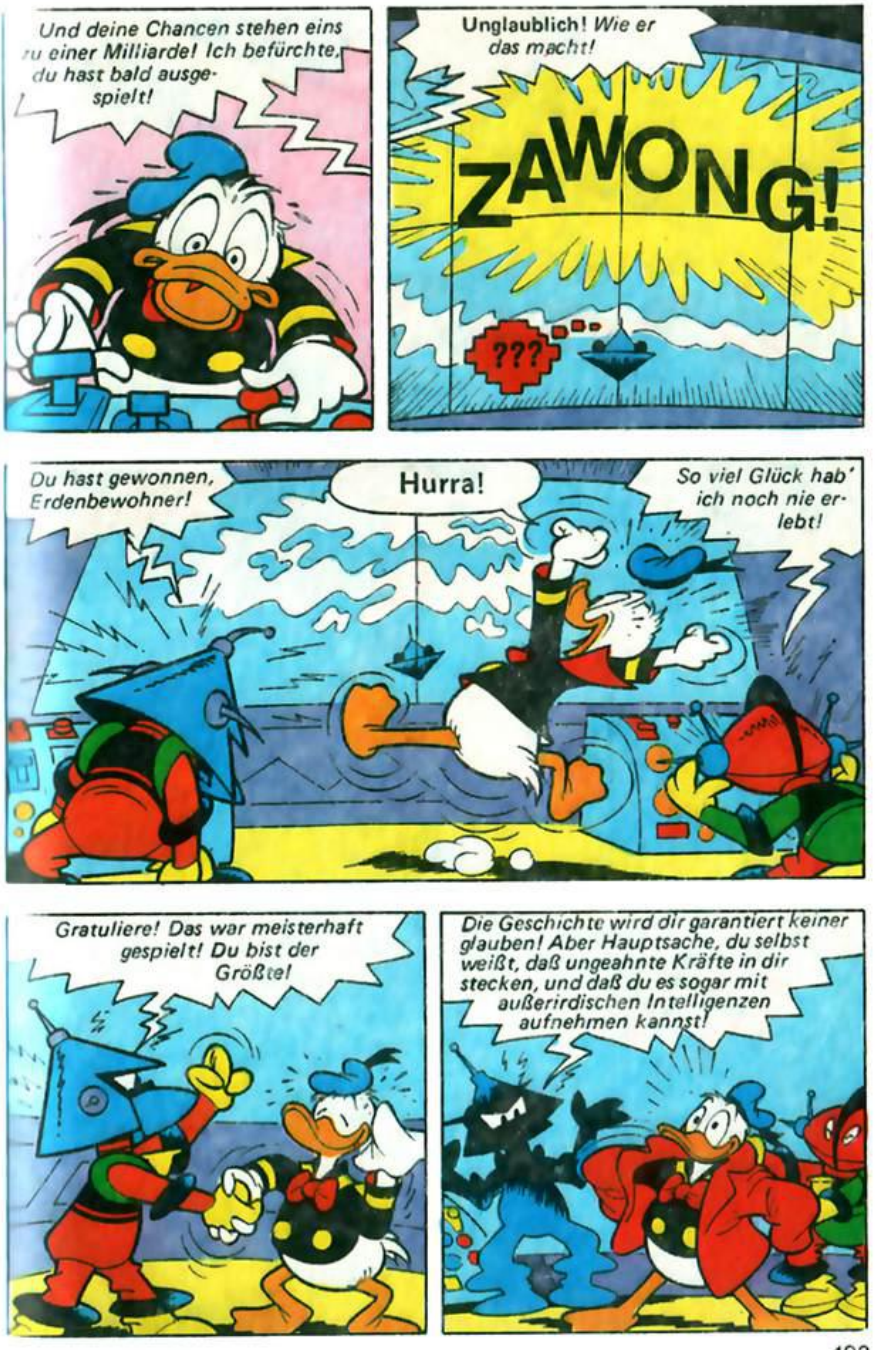
Was? Ihr wollt einen Planeten explodieren lassen?
Ja, den Planeten Marsipan! Wir sind kaiserliche Feuerwerker erster Klasse, mußt du wissen!
Wir haben den ehrenvollen Auftrag, einen unbewohnten Planeten explodieren zu lassen...
...um das Firmament in gleißendes Licht zu tauchen! Als Feuerwerk sozusagen! Denn der Kaiser der Galaxis feiert heute seinen dritten Geburtstag!

Moment mal! Ihr könnt doch nicht einfach eine Explosion inszenieren, nur damit der Himmel hell wird. Wenn da Brocken auf die Erde fallen! Denkt doch an die Menschen auf meiner überbevölkerten Erde!
Na ja, besonders schlau scheinen diese Wesen nicht zu sein! Man braucht sich bloß dein vorsintflutliches Transportmittel anzusehen, um das zu merken!
313
Von wegen! Wir haben vielleicht nicht eure Supertechnologie, aber dafür haben wir berühmte Dichter und Denker... und ein Herz im Leib!
Außerdem ist morgen Weihnachten, da könnt ihr doch nicht...
Weihnachten? Noch nie gehört! Was soll denn das sein, Weihnachten?
Nicht zu glauben! Ihr wollt gebildet sein? Und wißt noch nicht mal, was Weihnachten bedeutet! Schämt euch!
Dann paßt mal auf: Weihnachten... Weihnachten ist das Fest der Liebe!

Den ganzen Weihnachtstag über zeigen die Leute einander, wie gut sie sich im Grunde ihres Herzens gesinnt sind...
...die Kinder sind die reinsten Engelein...
...allerdings nur, bis sie endlich ihre Geschenke auspacken dürfen...
Weihnachten ist ein Familienfest! Man nimmt sich Zeit füreinander...
...und macht lauter Dinge, die man sonst nicht machen würde!

An Weihnachten sind wir Erdenbewohner...
Genug! Genug! Es reicht!
Bremse deinen Redeschwall! Du hast uns überzeugt! Kein Wort mehr!
Heißt das, ihr wollt auf euer verrücktes Feuerwerk verzichten und unseren Planeten verschonen?
Nicht ganz! Wir werden es in einem fairen Wettkampf entscheiden!
Und das heißt?
Du wirst mit uns um das Geschick des Planeten Marsipan spielen! Komm!
Hier! An diesem Schirm wirst du getestet! Wenn du verlierst... bumm!


Solltest du jedoch gewinnen, verzichten wir auf das Feuerwerk! Also versuch dein Glück!
Glück? Ausgerechnet ich? Glück ist ein Wort, von dem ich nicht mal weiß, wie man's schreibt!
Und so, nach einer erbitterten Schlacht...
ZING!
ZIPP!
ZIFF!
Tut mir leid, Erdenbewohner! Aber du sitzt ganz schön in der Klemme! Das ist dein letzter Zug...


Und deine Chancen stehen eins zu einer Milliarde! Ich befürchte, du hast bald ausgespielt!
Unglaublich! Wie er das macht!
ZAWONG!
???
Du hast gewonnen, Erdenbewohner!
Hurra!
So viel Glück hab' ich noch nie erlebt!
Gratuliere! Das war meisterhaft gespielt! Du bist der Größte!
Die Geschichte wird dir garantiert keiner glauben! Aber Hauptsache, du selbst weißt, daß ungeahnte Kräfte in dir stecken, und daß du es sogar mit außerirdischen Intelligenzen aufnehmen kannst!

Lebt wohl, Freunde! Und frohe Weihnachten – auch bei euch im Weltall! Ihr wißt ja jetzt, was es ist und wie man's feiert!
313
Auch dir ein frohes Fest, Donald! Alles Gute!
Operation gelungen, Brüder! War nicht schlecht, was?

Find' ich auch! Und jetzt können wir endlich das sperrige Zeug wieder ausziehen!

Ich muß sagen, unsere Weihnachtsaufführung hat mir richtig Spaß gemacht. Eure Idee war goldrichtig!
Aber daß du mitgemacht hast, war auch super!
Unser guter Onkel Donald Ist voll drauf abgefahren! Echt Spitze!
SURR!

Jetzt fährt er ganz entspannt heim und ist endlich mal mit sich und der Welt zufrieden, weil er überzeugt ist, unsere Erde vor Schaden bewahrt zu haben!
Diese Aufmunterungsspritze hat er dringend gebraucht, so deprimiert wie er war!

Ein originelleres und schöneres Weihnachtsgeschenk hätten wir ihm kaum machen können! Da hattet ihr recht!

Jetzt können wir alle fröhlich Weihnachten feiern!
Und das verdanken wir dir! Denn nur durch deine Unterstützung ließ sich so was überhaupt durchführen!

Ach, nicht der Rede wert! Zum Glück war die Leihgebühr für die alten Filmrequisiten nicht so hoch! Und wie heißt es doch so schön? Der Zweck heiligt die Mittel! Danach hab' ich schon immer gehandelt!

Was sagst du da? Nicht so hoch? Das hat doch ein Vermögen gekostet!
Dich hat Weihnachten ja total verwandelt!

Genug! Ihr macht mich fast verlegen! Sehen wir zu, daß wir rechtzeitig in Entenhausen sind!
Das schaffen wir schon! Kein Problem!

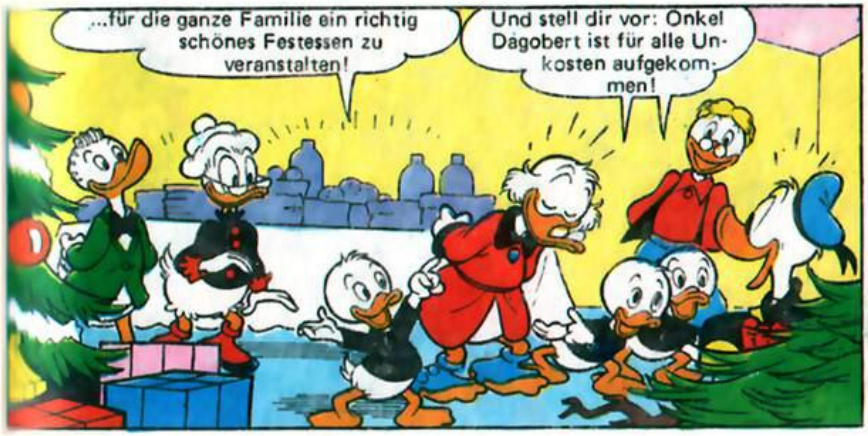
Später...
Das war's! Ende der Reise!

?

Frohe Weihnachten, Donald!
Ja, was...?

Ja... ja... aber ihr habt ja schon einen Baum! Wieso mußte ich dann...? Also, jetzt versteh' ich gar nichts mehr!
Wir mußten dich dringend ein paar Stunden aus dem Haus haben!

Damit du nichts von den Vorbereitungen mitkriegst! Es sollte doch eine Überraschung werden!
Ja! Uns fiel nämlich kein richtiges Geschenk für dich ein, und da kamen wir auf die Idee...


...für die ganze Familie ein richtig schönes Festessen zu veranstalten!
Und stell dir vor: Onkel Dagobert ist für alle Unkosten aufgekommen!

Ist das wahr? Ich muß sagen, das find' ich wirklich toll!

Durch euch... und äh... noch jemand anderen hab' ich auch meine Lebensfreude und mein Selbstvertrauen wiedergewonnen! Ich danke euch allen!

Ihr hattet recht, Kinder! Ein neuer Tag, ein neues Glück! Genauso war's!

Und was für ein neuer Tag! Ein Festtag! Weihnachten ist da!
ZWINKER!
ZWINKER!

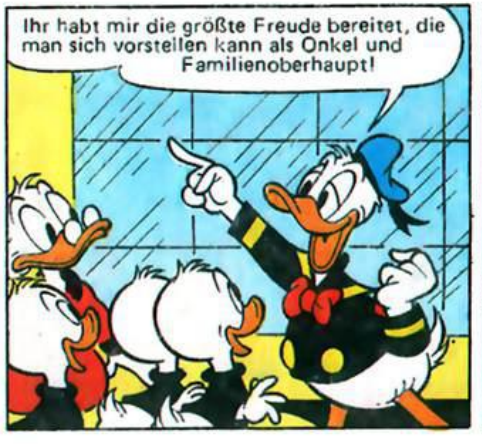
Dies ist das schönste Fest meines Lebens!
ENDE

Moment! Noch sind wir nicht am Ende dieser Geschichte! Zuerst gilt es da noch was aufzuklären!
Wie? Aufklären? Was denn?
END
Tut nur nicht so scheinheilig, meine Herrschaften aus dem Weltall!
?
!
Wie? Aber wir... äh... wie kommst du...?
Wovon sprichst du? Ich verstehe nicht...
Dz! Dz! Leugnen ist zwecklos! Ihr habt euch dummerweise verraten!
„Als die fliegende Untertasse abgeschwirrt ist, ist mir was Merkwürdiges aufgefallen..."
Auch dir ein frohes Fest, Donald! Alles Gute!

Wie konnten denn die kleinen rot-grünen Männchen meinen Namen wissen? Das erklär mir mal, liebster Onkel!
Uff! Die Macht der Gewohnheit! Tut mir leid!
TAPP! TAPP!

Na ja, nimm's nicht so tragisch! Ihr habt eure Rollen toll gespielt! Wenn dir dieser kleine Versprecher nicht passiert wäre, hätte ich mit Sicherheit an die Bewohner eines anderen Sterns geglaubt!

Schade! Dann ist also unser eigentliches Geschenk ein Reinfall gewesen!
Die ganze Mühe umsonst!
Und wir hatten uns so angestrengt!
Aber wieso denn?


Ihr habt mir die größte Freude bereitet, die man sich vorstellen kann als Onkel und Familienoberhaupt!

Zu denken, daß die Erde durch mich vor Schaden bewahrt geblieben wäre, ist ja schön und gut...

...über zu wissen, daß man geliebt wird, das ist das Schönste auf der Welt!
Nochmals Danke, ihr Lieben! Ihr habt mir zu Weihnachten den Glauben an mich selbst zurückgegeben!
Frö-höliche Weihnacht überall!... Frö-höliche Weihnacht überall!
COLA
ENDE
... UND SCHLUSS!

Walt Disney

Das Turnier von Asgardland

Wieder einmal ist es Weihnachten in Entenhausen...
Sieht nicht übel aus, was, Goofy?
Und ob! Unsere Gäste werden begeistert sein!
Ich muß sagen, dieser Weihnachtsbaum ist geradezu perfekt!
Toll!

Die Stimmung... der Baum... all das erinnert mich an letztes Jahr bei...
...Jor!
Wie hast du erraten, daß ich an ihn gedacht hab'?
Keine Ahnung! Er ist mir einfach so ein gefallen!
Letztes Jahr um diese Zeit sind wir bei ihm und unseren anderen Freunden in Ululand gewesen! Oje, gleich werd' ich sentimental!
Ich häng' noch ein paar Kugeln dran!
Huch!
M... M... Micky! Hast du das eben gesehen?
Was denn?

In einer der Kugeln ist auf einmal Jors Gesicht erschienen!

Bestimmt hat dir deine Erinnerung einen Streich gespielt! Komm, wir müssen in die Stadt!

Minni läßt dich in die ganze Stadt aufkaufen!
Sieht fast so aus... bei der Liste! Dabei sprach sie von „kleinen Besorgungen"!
SILBERWAREN

Wart mal, Micky! Die spielen Roto-Ball! Das ist zur Zeit in!

Na und?
Du mußt dir mal anschauen, wie ich das kann! Komm mit!

Siehst du? So geht's!
Goofy! Es ist schon spät, und die Geschäfte machen zu!

Man muß dabei die Kugel, die an dem Gummiband hängt, so rotieren lassen, daß sie sich gleichzeitig hin und her bewegt!
Verstehst du?
Ja, ja! Einmalig!

Wichtig ist dabei die Konzentration! Na, bin ich nicht gut?
Ja, ja, aber nun an die Arbeit! Minni verzeiht mir nie, wenn ich was vergesse!

A-JOR RUFT EUCH!
?!

VITACOLA-JOR
Hast du auch die Leuchtreklame gelesen, oder hab' ich mir das nur eingebildet?
Ich hab's ganz deutlich gesehen!

Und wenn's nur ein neuer Werbeslogan war?
Wohl kaum! Das wär' schon ein seltsamer Zufall!
Der Hilferuf war bestimmt an uns gerichtet! Das muß ich klären!
Und so sucht Micky den Verantwortlichen für die Programmierung der Leuchtreklamen auf...
Und Sie irren sich da wirklich nicht?
Bestimmt nicht! Diese Worte hab' ich noch nie über meinen Schirm laufen lassen!
Da hat er sich aber was ganz Besonderes ausgedacht, um unsere Aufmerksamkeit auf sich zu lenken! Das kann nur bedeuten, daß er wirklich in der Klemme steckt!
Wie bitte? Was sagen Sie?
Ach nichts! Trotzdem vielen Dank!

Und wenn wir uns das alles bloß einbilden, weil wir vor lauter Weihnachtsstreß so geschafft sind?
Schon möglich!
SPIEL-WAREN
Huch! Was macht der denn da?
SCHLUNGER!
KA-RACH!
Warten Sie, wir helfen Ihnen! Sind Sie verletzt?
Zum Glück nicht!
Ich versteh' das nicht! Ich bin doch im Schneckentempo in die Kurve gegangen! So was ist mir noch nie passiert!

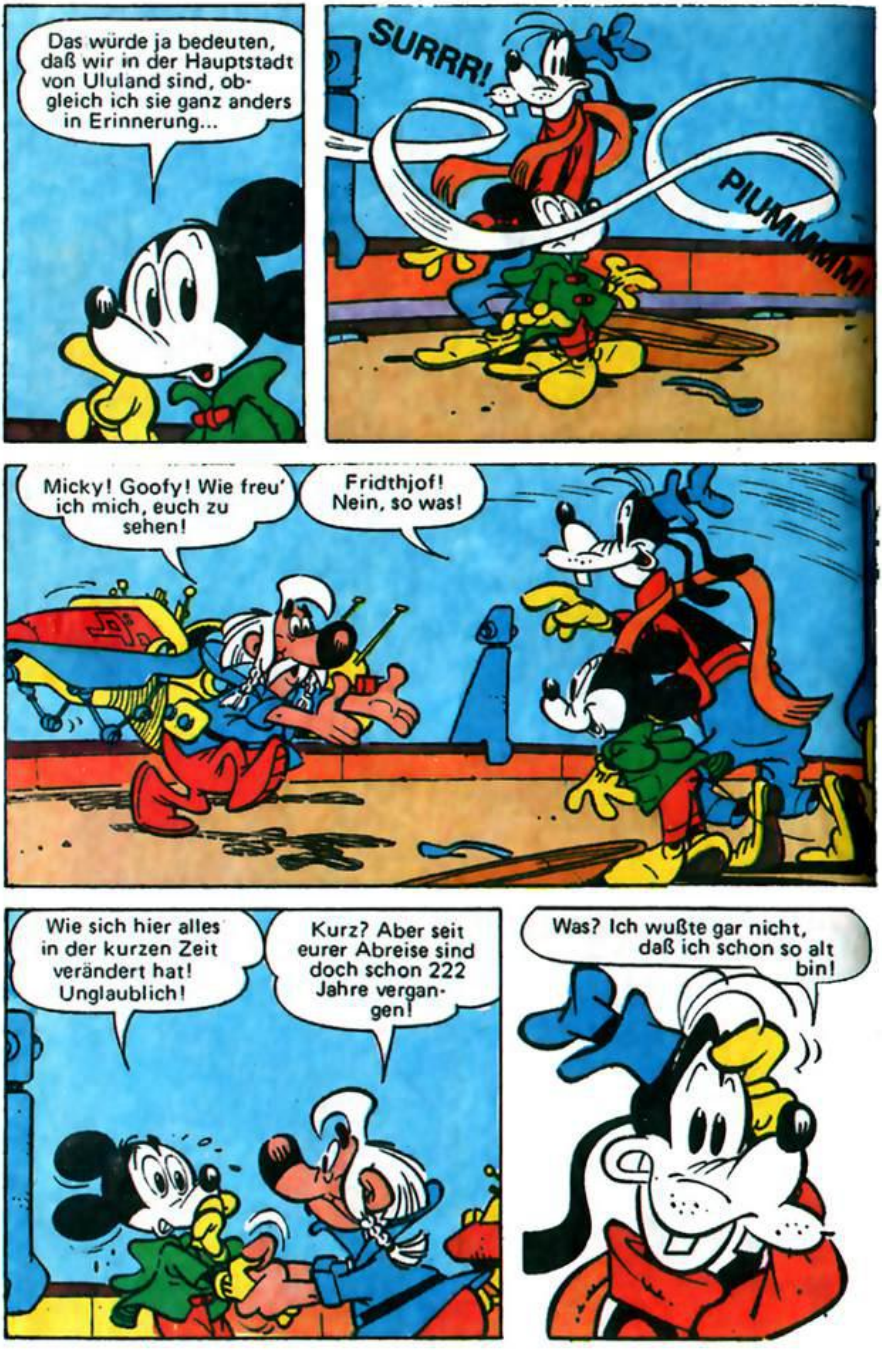
Kommen Sie, wir sammeln schnell das Spielzeug ein!
Das ist aber nett von Ihnen!
Micky! Micky! Sieh doch nur!
Schon wieder so was!
So viele Zufälle gibt's gar nicht!
JOR
RUFT EUCH
Tut mir leid, aber ich muß gehn! Ich hab' noch eine wichtige Verab redung!
Das hat mit Einbildung aber nichts mehr zu tun!
Du hast recht! Jor braucht bestimmt unsere Hilfe, wenn er so was macht!

Einige Minuten später...
Entschuldige, daß wir so reinplatzen!
RUMS!
Sagt bloß, ihr habt schon alles eingekauft!?
Nicht direkt! Sag mal, erinnerst du dich noch an die goldene Schale, die ich dir letzte Weihnachten geschenkt hab'?
Meinst du die Blumenschale?
Natürlich! Du weißt doch, daß sie im Wohnzimmer steht, wo sie...
WITSCH!
Da ist sie! Und zum Glück noch nicht beschädigt!
KLIRR! KRACKS!
Ja aber... was...?
Den Klöppel* hab' ich auch gefunden!
PLING!
*Siehe: Das Gläserne Schwert.

Darf man vielleicht erfahren, was hier vor sich geht?
Ihr stürmt da rein und stellt mir ohne Erklärung Wohnzimmer und Küche auf den Kopf! Seid ihr denn vollkommen übergeschnappt?
Prima! Es klappt!
DING!
Ihr werdet mir auf der Stelle den Grund für euer ungeheuerliches Benehmen nennen!
Machen wir! Nur nicht jetzt, Minni!
Herr Micky Maus! Ich verlange...
PLOPP!
?

PLOPP!
Ich glaub', wir sind am Ziel, Micky!
Hilfe! Was...?
SAUS!
Wo sind wir da nur hingeraten?
Das gibt's doch nicht! Das kann unmöglich Ululand sein!
TÜÜÜÜT!

Wir haben uns in der Dimension geirrt! Laß uns schnell verschwinden!
Mit Vergnügen! Das ist ja der reinste Science-fiction-Film!
WRUMMM
HUIII!
Wir müssen uns stärker auf unser Ziel konzentrieren!*
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
Halt! Brems, Micky! Schau nur!
*Der Dimensions-Vektor wird bekanntlich durch Gedankenkraft gelenkt.
Wie erklärst du dir dieses Plakat?
Wach' ich, oder träum' ich?
WILLKOMMEN IN ULUSTAD, DER STADT MIT HISTORISCHEM HINTERGRUND!
BESUCHT DAS MUSEUM ZUM GLÄSERNEN SCHWERT!


Das würde ja bedeuten, daß wir in der Hauptstadt von Ululand sind, obgleich ich sie ganz anders in Erinnerung...
SURRR!
PIUMMMM!
Micky! Goofy! Wie freu' ich mich, euch zu sehen!
Fridthjof! Nein, so was!
Wie sich hier alles in der kurzen Zeit verändert hat! Unglaublich!
Kurz? Aber seit eurer Abreise sind doch schon 222 Jahre vergangen!
Was? Ich wußte gar nicht, daß ich schon so alt bin!

Weißt du denn nicht mehr? Ihre Zeit vergeht viel schneller als die unsere! Als wir nach unserem ersten Besuch nach Entenhausen zurückkamen, waren nur wenige Minuten vergangen!
Was sagt ihr zum neuen Gesicht von Ulustad, meine Lieben?
Hmm... ihr habt beträchtliche Fortschritte gemacht, aber...
Ich sehne mich nach dem lieben alten Dörfchen... dem traditionellen Julbaum auf dem Dorfplatz... und den einfachen, doch von Herzen kommenden Gaben!
Das ist alles längst überholt!
Wenn ihr wollt, könnt ihr euch ja ein paar dreidimensionale Postkarten aus jener Zeit kaufen... zur Erinnerung! Jetzt ist alles anders, und wir haben kein Interesse mehr an dem Kram aus längst vergangenen Tagen!
Vor allem, seit der Fremdenverkehr auf vollen Touren läuft!
Was? Fremde?

Natürlich! Sie kommen in hellen Scharen zum Jahrestag eures großen Abenteuers!
Hm?
Nachdem sich die Kunde vom Sieg über den Fürsten von Niflheim verbreitet hatte, kamen Touristen aus aller Herren Länder zu uns!
Die einen wollten das Bett sehen, in dem der Vetter von Alf geschlafen hat, andere wollten das Gjallarhorn berühren! So viel Interesse konnten wir...
...natürlich nicht einfach ignorieren! Kommt und seht selbst! Ihr werdet Augen machen!
Wir bauten unser erstes Hotel und ein Heldenmuseum!

HOTEL
HOTEL
BAR
HOTEL ZUM SCHWERT
HOTEL
KINO
Inzwischen ist daraus ein ganzes Hotelviertel geworden, in dem die zahlreichen Besuchergruppen untergebracht werden! Na, was sagt ihr dazu?
Ist ja fantastisch!
Da drüben seht ihr ein mehrdimensionales Kino, in dem schon seit Jahren Tag und Nacht ein Film über unser großes Abenteuer läuft!
Irre!
KINO

XIPE XI!

XUPI-BU!
XPW ALF!
PXYBE!

Ruhe! Ihr kriegt ja alle eins!
Ja, ja, wenn man berühmt ist, muß man Autogramme geben!
OTEL

Und hier das Heldenmuseum, verschiedene Souvenirläden und Restaurants!
ZUM GOURMET
SOUVENI

Worauf stürzen die sich denn alle so gierig?
Ach, ein neues Gericht!

Geht weg wie warme Semmeln! Es ist eine Art Fladen, belegt mit allem Möglichen, der im Holzofen...

...herausgebacken wird! Wir haben ihm den Namen „Pizza" gegeben!
PATSCH!

Das Abenteuer vom Gläsernen Schwert war der Anfang unseres Reichtums! Und seitdem läuft in Ululand alles wie geschmiert!
Eiiiii!

Jedoch...
Nanu? Was war denn das eben?

KA-WUMMMMM!
TATÜÜÜÜT!
TATAAAAA!
TÜÜÜÜÜT!
Bringt euch in Sicherheit! Sonst überrollen euch die Rettungswagen!
Offen gesagt, es ist doch nicht alles so rosig wie's aussieht!
Warum nicht? Nun red schon, Fridthjof!
Kommt mit! Ich erklär's euch!

Erst jetzt bemerken unsere Freunde, daß immer wieder merkwürdige glühende Körper am nächtlichen Himmel dahinjagen...
Ich bring' euch zu Jor! Er wartet bereits voller Ungeduld auf eure Ankunft!
Seine Burg hat sich überhaupt nicht verändert! Wie schön!
Ja, das freut einen!

Da seid ihr ja endlich! Danke, daß ihr meinem Ruf gefolgt seid!
Er war ja nicht zu überhören!

Ich frag' mich nur, wie Ihr das über die verschiedenen Dimensionen hinweg so perfekt geschafft habt!
Folgt mir! Ich zeig's euch!

Ich habe diese Kopfbedeckung benützt, genannt Wunschkappe. Damit kann man Dinge und Menschen in jeder gewünschten Form beeinflussen!

Sie gehörte einst der Herrscherkaste der Mugs, die damit über 800 Generationen lang regierte!
Eine Wunschkappe hätte wohl jeder gern für sich!

Darf ich sie probieren?
Natürlich! Aber bitte ganz vorsichtig, ja?

Doch kommen wir zur Sache! Die Lage ist leider sehr ernst, meine Freunde! Eure Hilfe ist daher dringend nötig!
Meint Ihr nicht, Ihr überschätzt uns ein wenig, weiser Jor?

Wartet es ab! Ich hab's noch keinem erzählt, damit keine Panik aufkommt, aber Ululands Existenz steht auf dem Spiel!
Das gibt's doch nicht!

Leider doch, mein Freund!... Nanu, was ist denn...?

Verzeiht, Jor, ich hatte solchen Hunger, und ohne es zu wollen, kam plötzlich...

Habt ihr gesehen, wie sich drunten in Ulustad alles verändert hat? Eine Entwicklung, an der ich nicht ganz schuldlos bin...

...weil ich einige von mir bis dahin wohlgehütete technische Geheimnisse preisgegeben habe!

Und diese seltsamen glühenden Brocken am Himmel?

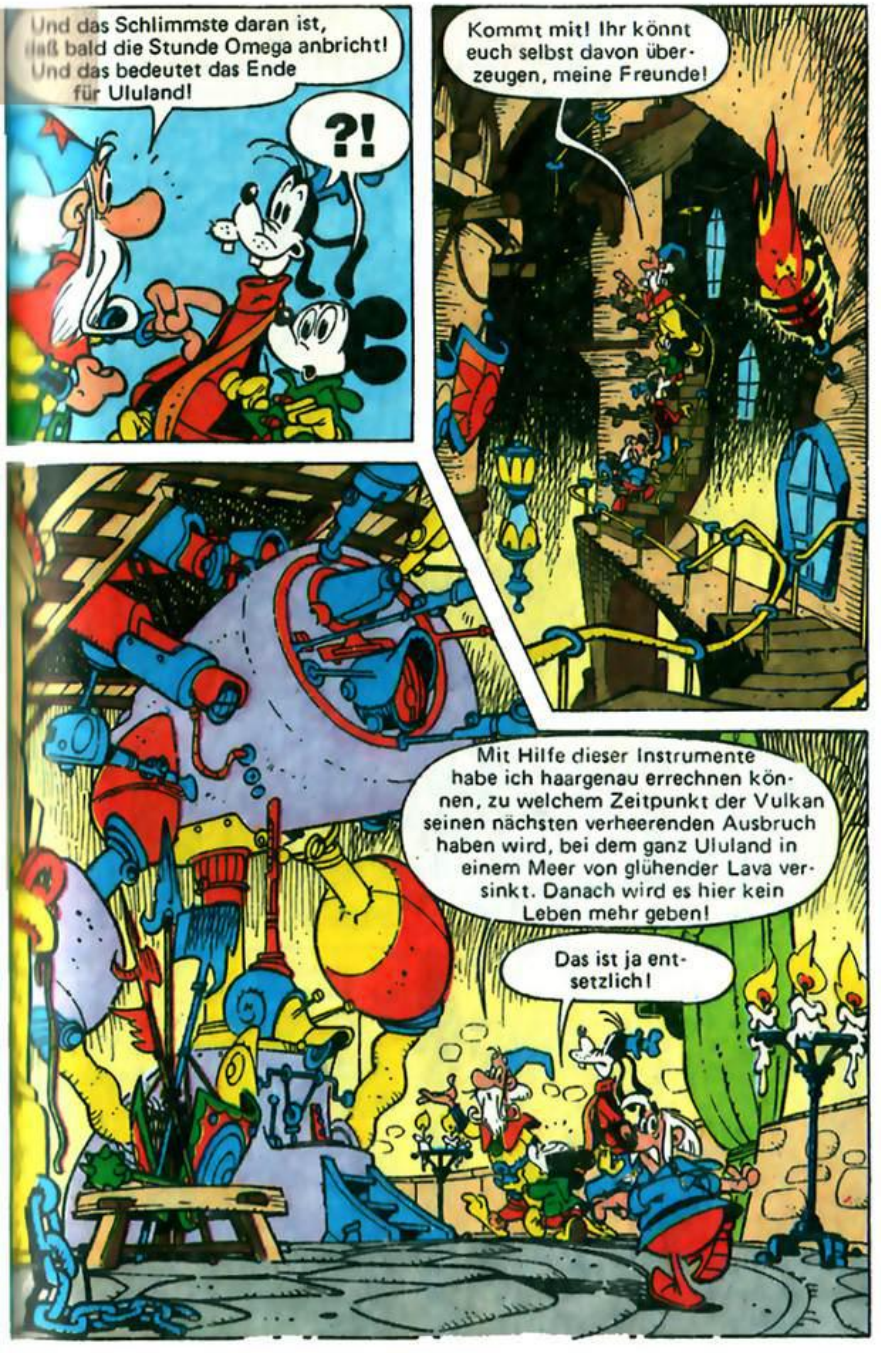
Darauf komm' ich gleich! Das Leben der Ulis ist trotz des ungeheuren technischen Fortschritts und des ständig steigenden Wohlstands problemlos verlaufen bis eines Tages

Bis eines Tages was?

...bis eines Tages der Vulkan Ginungagap wieder tätig wurde. Über 100 000 Jahre lang hielt man ihn für erloschen!

Es begann zunächst mit kleineren, harmlosen Explosionen. Doch im Lauf der Zeit entfaltete er seine ganze zerstörerische Kraft!

„Es kam immer häufiger zu Eruptionen, und ein wahrer Lavaregen ging über dem Land nieder, was natürlich verheerende Auswirkungen hatte."


Und das Schlimmste daran ist, daß bald die Stunde Omega anbricht! Und das bedeutet das Ende für Ululand!
?!
Kommt mit! Ihr könnt euch selbst davon überzeugen, meine Freunde!
Mit Hilfe dieser Instrumente habe ich haargenau errechnen können, zu welchem Zeitpunkt der Vulkan seinen nächsten verheerenden Ausbruch haben wird, bei dem ganz Ululand in einem Meer von glühender Lava versinkt. Danach wird es hier kein Leben mehr geben!
Das ist ja entsetzlich!

Und wann genau wird dies geschehen?
Genau in 6 Tagen, 6 Stunden und 13 Minuten!

Micky fängt an zu rechnen...
Das wäre nach eurem Kalender ja in der Julnacht!

Das ist der Vulkan! Er liegt im Mondgebirge dicht vor unserem Tal!

Gibt es denn keine Möglichkeit, die Katastrophe abzuwenden?
Doch, es gäbe eine, aber die...

...hängt von euch ab!
Von uns?

Die Explosionen können nur durch den Ginungagapiten zum Stillstand gebracht werden. Das ist ein Kristall mit besonderen Eigenschaften. Sobald man ihn in den Krater wirft, entfaltet er seine katalytische, das heißt seine zersetzende Wirkung!
Worauf warten wir dann noch? Holen wir den Kristall und füttern den Vulkan damit!
WUMMMM!

Leicht gesagt! Aber das einzige in Asgardland existierende Exemplar gehört dem König der Grönen, der es als Thronstütze benützt!

Wie alle Nachbarn, ist er auf Ululands Wohlstand neidisch und wäre nur zu froh, wenn der Vulkan uns und unser Land in Schutt und Asche legen würde! Er würde den Stein nur unter einer Bedingung herausgeben!
Und die wäre?

Daß der ruhmreiche Vetter von Alf – also unser Freund hier – ihn bei dem Turnier von Asgardland vertritt, das morgen in der Ebene von Zoldeborg beginnt!
Ein Turnier?

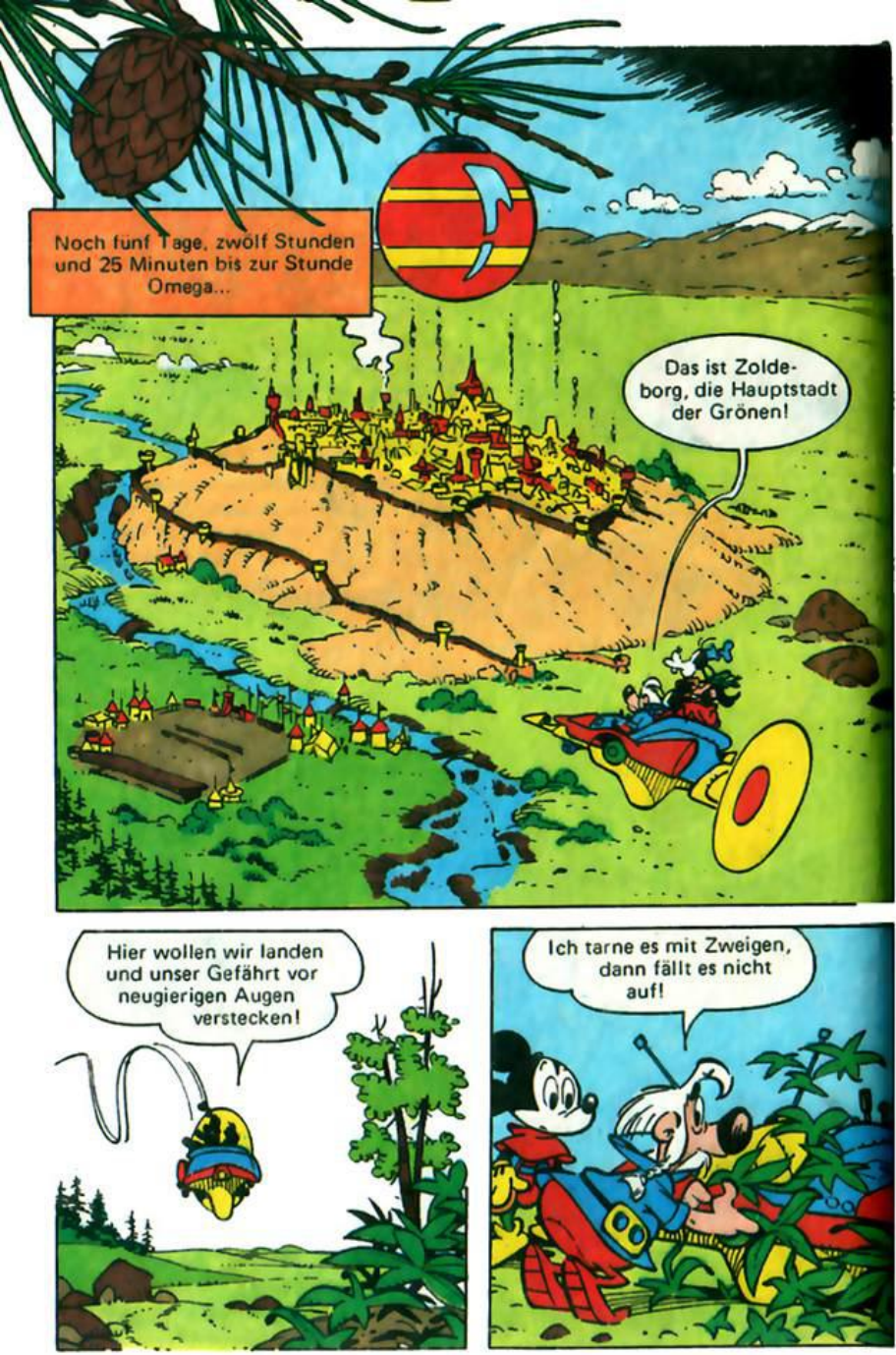
Es ist ein Wettstreit aller Stämme von Asgardland, wobei es schreckliche Mut- und Kraftproben zu bestehen gilt!
Wir Ulis nehmen daran aber nicht teil, weil wir ein neutrales und friedliches Volk sind!

Eine verzwickte Situation: Ohne Goofys Unterstützung sind die Ulis verloren – und mit seiner Unterstützung...? Wer weiß...

Schaut, ich habe die Gewänder aufgehoben, die ihr letztes Mal getragen habt! Als Schildknappen geb' ich euch Fridthjof mit, und auch...
Aber was soll ich lange reden? Draußen wartet schon jemand, den ihr bestimmt gern wiedersehen!
Hallo, Freunde!
Gunni Helm, der Waldtroll! Welche Freude!
Na, mein Alter!
Umpf!
Mein Entschluß steht fest!

Dann auf in den Kampf, Freunde! Laßt uns gemeinsam allen Gefahren trotzen!
Alle für einen, einer für alle.
KRACKS!
Ein brennendes Stück Vulkangestein hat die Burg getroffen!
Hilfe! Ich will nicht gegrillt werden! Nichts wie weg!
Wir müssen sofort aufbrechen! Die Zeit drängt!
Wir dürfen keine Sekunde mehr verlieren!
Oha!
Fast hätt' ich meinen Roto-Ball vergessen! Was hältst du davon, Fridthjof...?
?

Goofy! Das ist wirklich nicht der Augenblick für derartige Kindereien!
Ja, ja! Ich hör' ja schon auf!
Nimm die Wunschkappe mit, Goofy! Vielleicht kann sie dir von Nutzen sein! Aber...
...gib acht: Wenn man sie zu lange auf hat, können sich unvorhersehbare Nebenwirkungen einstellen!
Noch sechs Tage, fünf Stunden und 30 Minuten bis zur Stunde Omega!...


Noch fünf Tage, zwölf Stunden und 25 Minuten bis zur Stunde Omega...
Das ist Zoldeborg, die Hauptstadt der Grönen!
Hier wollen wir landen und unser Gefährt vor neugierigen Augen verstecken!
Ich tarne es mit Zweigen, dann fällt es nicht auf!

Erinnert ihr euch noch, als wir das erste Mal hier waren?
Schon damals hat alles ziemlich baufällig ausgesehen!
Den Grönen geht's nicht besonders gut! Außerdem haben die Vorbereitungen für das Turnier die königliche Schatztruhe ziemlich strapaziert!
Mußten sie dann unbedingt das Turnier ausrichten?
Ja, weil jeder Volksstamm von Asgardland turnusmäßig alle 400 Jahre drankommt!
Mann, ist das ein Empfang!

Vor dem König der Grönen...
Wir haben Euch bereits erwartet, Vetter von Alf! Der alte Jor hat also sein Wort gehalten!
Das ist der Ginungagapit! Wie er funkelt!
Wenn wir den Kristall nur schon hätten! Den da rauszuholen, wird nicht leicht!
Aber versuchen müssen wir's! Damit wären all unsere Probleme gelöst!
Erquickt Euch und ruht Euch aus! Morgen soll das Turnier beginnen!

Hehe! Mit so einem Kämpen haben wir Grönen das Turnier schon so gut wie gewonnen!
Bald wird der „Gürtel von Asgardland", die kostbare Trophäe des Turniers, endlich Euer sein, Majestät!

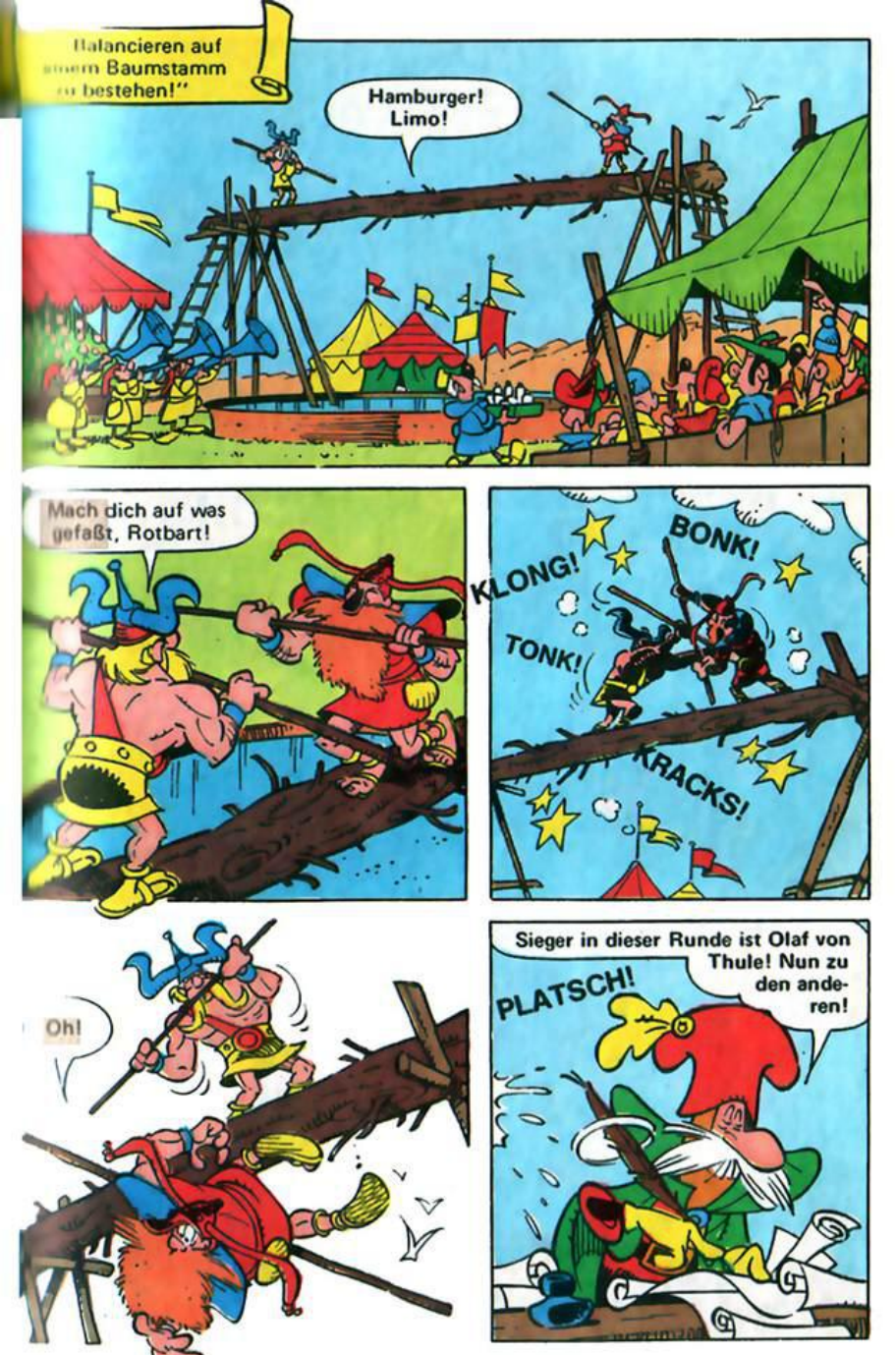
Und ich kann mich vier Jahrhunderte daran ergötzen!
Nicht zu vergessen die Einnahmen, die unsere finanziellen Probleme lösen, Sire!

Am nächsten Morgen hat sich eine gewaltige Menge in der Ebene von Zoldeborg versammelt, um dem Turnier beizuwohnen...
Hamburger! Limo!
Staubmäntel!
Noch vier Tage, sieben Stunden und sieben Minuten bis zur Stunde Omega...

Schließlich ist es soweit...
TÄTERÄTÄTÄÄÄ

Es folgen Helgi Rotbart für die Thoren, Fyr der Hyperboreer, Vertreter der Elfen, und der Vetter von Alf, Kämpfer des Königs der Grönen!
Danach Yo der Berserker für die Stämme von Vermland und Zacharias Eisenarm für die Zwerge von Munz!
Nanu? Wo ist denn der Ritter der Königin Hel?
Wißt Ihr Genaueres, Sire?
Sie hat wohl diesmal verzichtet! Nun, man beginne!
Jawohl!... Die erste Disziplin ist... verflixt! Wo hab' ich denn meine Liste?

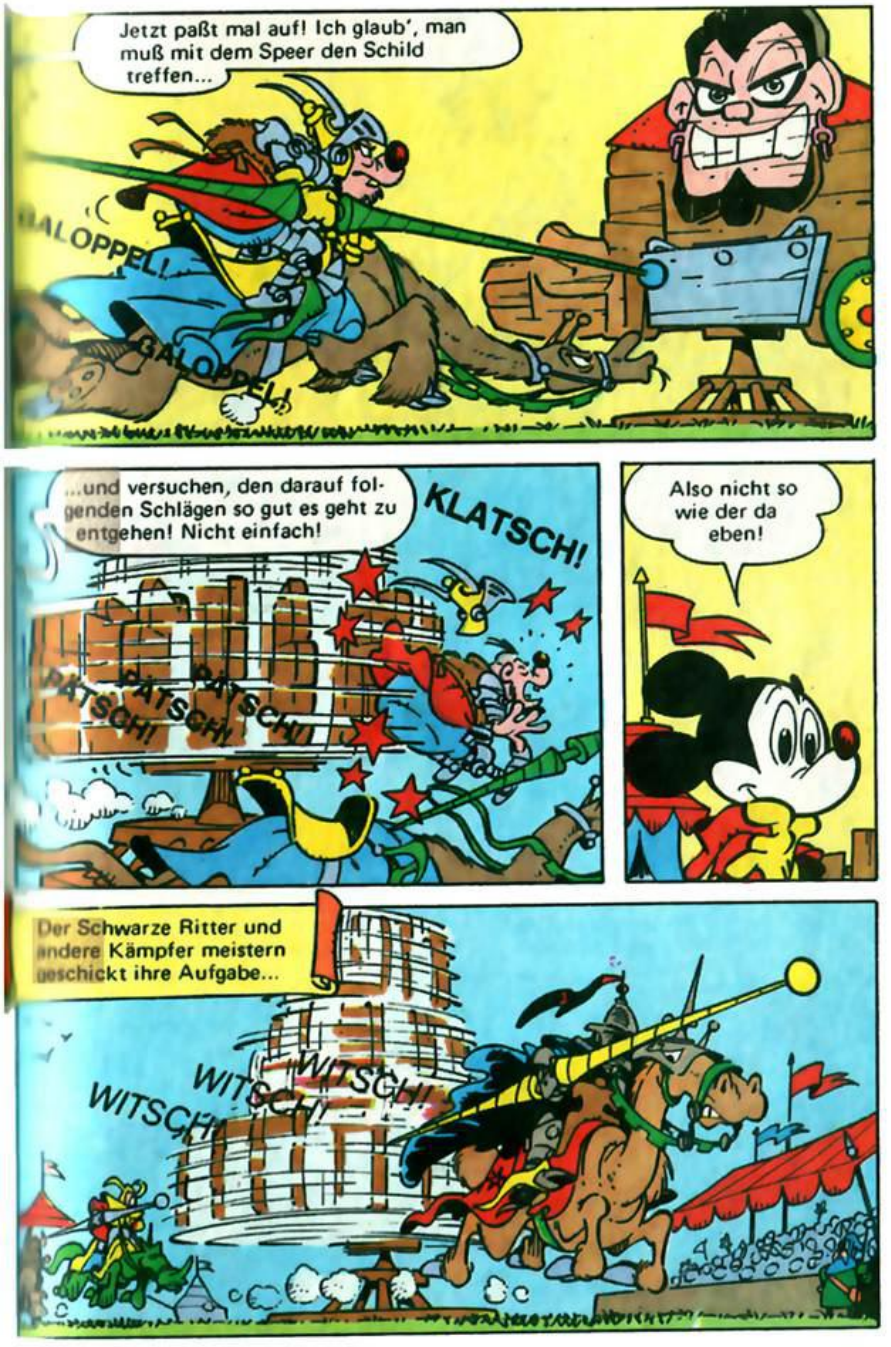
Ah, da ist sie ja!... He! Was ist da los?
TÄTERÄTÄTÄÄÄÄ!
Der von Königin Hel entsandte Schwarze Ritter ist soeben eingetroffen!
Gut! Dann sind wir ja endlich komplett!
Oweh! Schwarze Ritter waren für ihre Gegner schon immer eine harte Nuß! Das hat sich zu allen Zeiten bewiesen!
Als ersten Wettkampf haben die edlen Ritter das...


Balancieren auf einem Baumstamm zu bestehen!"
Hamburger! Limo!
Mach dich auf was gefaßt, Rotbart!
KLONG!
BONK!
TONK!
KRACKS!
Oh!
Sieger in dieser Runde ist Olaf von Thule! Nun zu den anderen!
PLATSCH!

W... was muß ich tun?
Oje! Ausgerechnet gegen Yo den Berserker!
Nur Mut, Goofy! Du machst das schon!
Ach, könnte ich doch für ihn kämpfen! Eine Finte rechts, dann eine gestochene Linke! Zack!
?
Hallo! Nett, Sie kennenzulernen! Hübsche Aussicht hier oben, was?

Schau an! Ein Rehnecklein! Wie süß!
WITSCH!
Hast du denn keine Angst, daß du runterfällst?
Goofy! Paß auf! Hinter dir!
Was ist? Ich versteh' dich nicht!
Urg!
RUTSCH!

PLATSCH!
Goofy, du bist einsame Spitze!
Wie erwartet, macht der Schwarze Ritter kurzen Prozeß...
Kommen wir nun zur zweiten Disziplin...
„...der Ohrfeige des Riesen!"
Was das wohl ist?
Keine Ahnung! Aber wir werden's gleich sehn!


Jetzt paßt mal auf! Ich glaub', man muß mit dem Speer den Schild treffen...
GALOPPEL!
GALOPPEL!
...und versuchen, den darauf folgenden Schlägen so gut es geht zu entgehen! Nicht einfach!
KLATSCH!
PATSCH!
PATSCH!
PATSCH!
Also nicht so wie der da eben!
Der Schwarze Ritter und andere Kämpfer meistern geschickt ihre Aufgabe...
WITSCH!
WITSCH!
WITSCH!

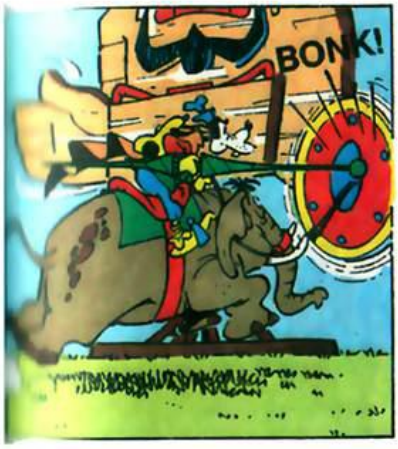
Ich will dich ja nicht entmutigen, Goofy, aber das schaffst du nie! Dazu ist dein Dickhäuter viel zu langsam!

Überlaßt das nur mir! Ich werd' ein paar Wörtchen mit dem Burschen reden!

Flüster... flüster... flüster...

Und nun, Herrschaften, ist der Ritter unseres Königs an der Reihe!

Ich seh' am besten gar nicht hin!
Auf geht's, Dicker! Denen werden wir's zeigen!

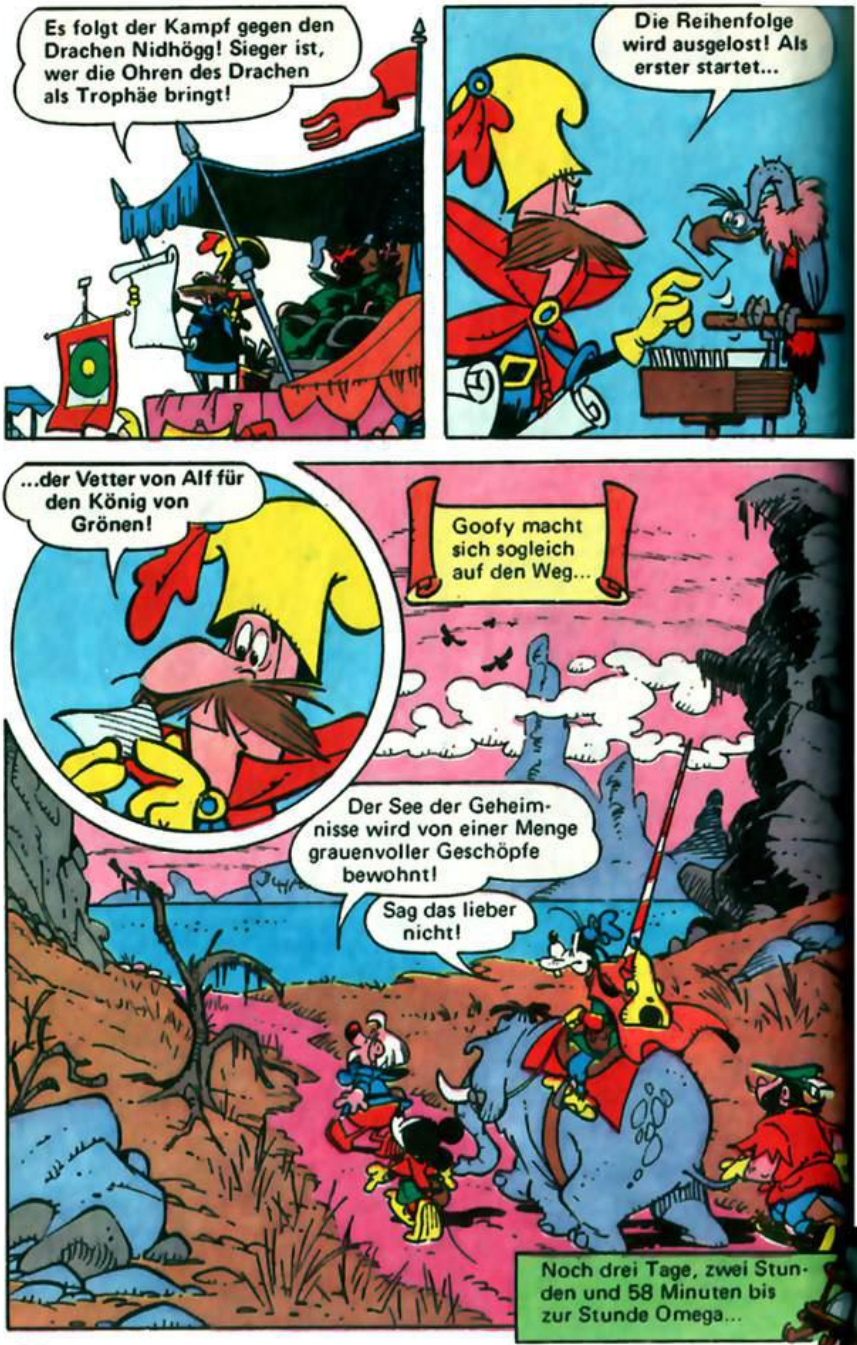

BONK!

WITSCH!
WITSCH!
Hurra! Wir haben's geschafft! Du bist der reinste Rennelefant!
SCHWUPP!

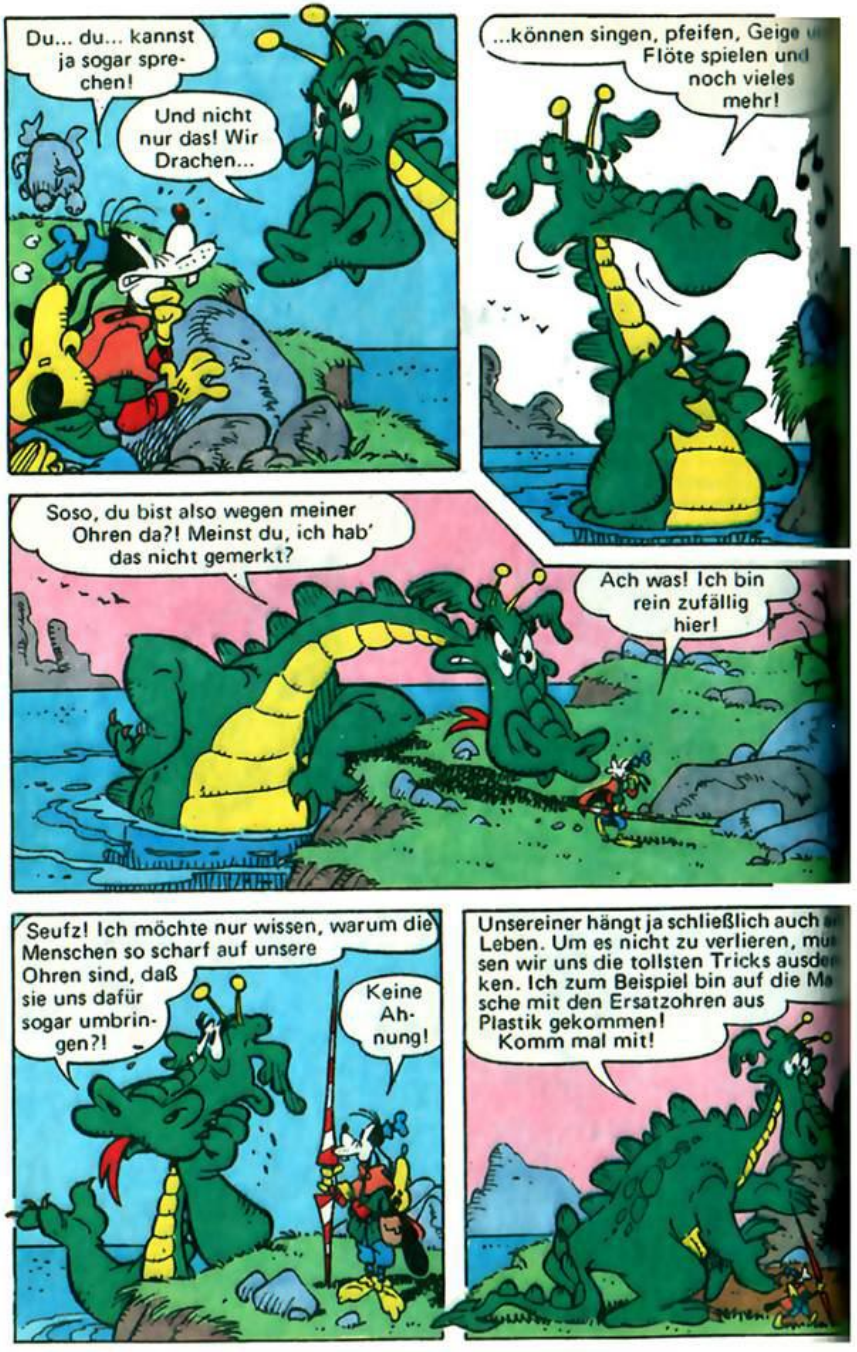
Unglaublich! Wie hast du ihn nur zu so einem Sprung gebracht? Wie der abgedampft ist!
Oh, das war nichts Besonderes!

Ich hab' ihm nur gesagt, daß der Riese eine Maus in der Hand hält! Mehr nicht!

Alle Kämpfer, die sich für die nächste Runde qualifiziert haben, mal herhören...


Es folgt der Kampf gegen den Drachen Nidhögg! Sieger ist, wer die Ohren des Drachen als Trophäe bringt!
Die Reihenfolge wird ausgelost! Als erster startet...
...der Vetter von Alf für den König von Grönen!
Goofy macht sich sogleich auf den Weg...
Der See der Geheimnisse wird von einer Menge grauenvoller Geschöpfe bewohnt!
Sag das lieber nicht!
Noch drei Tage, zwei Stunden und 58 Minuten bis zur Stunde Omega...

Hals- und Beinbruch... äh ...ich meine... viel Glück!
Angeblich sollen Drachen Gedanken lesen können! Ich muß also ganz harmlos tun und darf mir nichts anmerken lassen!
Drache Nidhögg! Hallihalloooo!
Ja?! Wer ruft nach mir?
Iiiiiiiih!


Du... du... kannst ja sogar sprechen!
Und nicht nur das! Wir Drachen...
...können singen, pfeifen, Geige u
Flöte spielen und
noch vieles
mehr!
Soso, du bist also wegen meiner Ohren da?! Meinst du, ich hab' das nicht gemerkt?
Ach was! Ich bin rein zufällig hier!
Seufz! Ich möchte nur wissen, warum die Menschen so scharf auf unsere Ohren sind, daß sie uns dafür sogar umbringen?!
Keine Ahnung!
Unsereiner hängt ja schließlich auch
Leben. Um es nicht zu verlieren, mu
sen wir uns die tollsten Tricks ausde
ken. Ich zum Beispiel bin auf die Ma
sche mit den Ersatzohren aus Plastik gekommen!
Komm mal mit!

In der Höhle des Drachen...
Ein Paar hab' ich grade noch! Nimm sie! Sie mögen dir Glück bringen, Freund!
Danke, aber...
...es kommen gleich noch mehr Jäger! Wie willst du denn die mit Ohren versorgen?
...ie mach dir mal keine Sorgen! Ich zieh um. Wie du siehst, hab' ich schon mein Ränzlein geschnürt!
Ich werd' für ein paar Jahrhunderte untertauchen! Leb wohl!
PLATSCH!

Zur selben Zeit in Ululand in der Burg des Weisen Jor...
Hmmm... was ich da sehe, gefällt mir gar nicht!
Meine Instrumente zeigen eine erhöhte Aktivität im Kraterinneren an!
Ich muß noch mal genau nachrechnen, ob... ach herrje!
Die Temperatur hat sich bedrohlich erhöht. Das bedeutet, daß die Stunde Omega zehn Minuten früher anbricht!
Und ich hab' keine Möglichkeit, die vier zu warnen! Gar nicht auszudenken, was passiert, wenn sie's nicht rechtzeitig schaffen!

Beim edlen Wettstreit von Asgardland kehrt Goofy im Triumphzug zum Turnierplatz zurück...
Hurra!
Ein Hoch auf den Vetter von Alf!
Nur noch zwei Tage, zwölf Stunden und 30 Minuten bis zur Stunde Omega...
Mit dem Sieg in diesem eindrucksvollen Wettkampf hat sich der Ritter unserer Majestät für das Semifinale qualifiziert, das morgen mit dem... mit dem... na?
Wo steht es nur? Es muß doch...! Ach da... mit dem Bogenschießen weitergeht!

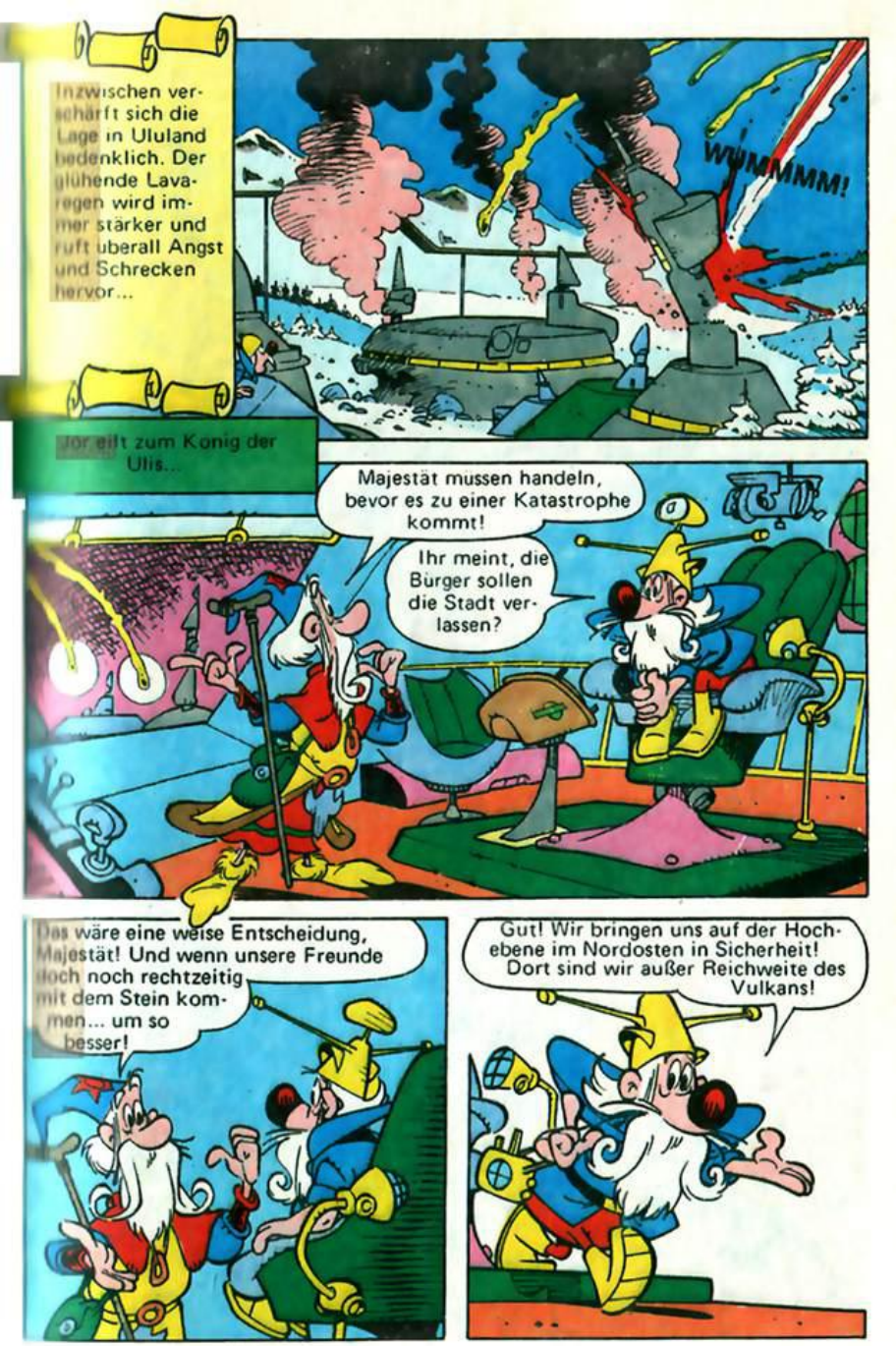
Und während weitere Ausscheidungswettkämpfe stattfinden...
Ich mach' Goofy einen Bogen zurecht, wie ihn die Welt noch nicht gesehen hat...
Hmmm...
Was mir Sorge macht, ist nicht der Bogen, sondern der Bogenschütze!
Und so startet Gunni Helm ein Intensivtraining für Goofy...
Siehst du? Gespannter Arm, straffe Sehne und dann...
Mit dem Trainer und so einem Bogen kann Goofy sein Ziel gar nicht verfehlen!
Na ja!

Kein Problem! Ich glaub', ich hab's!
ZINNNG!
Autsch!
Oh, nein!
Auch die weiteren Versuche gehen daneben...
PLOPP!
Sag mal, hast du was mit den Augen? Diesen roten Punkt hier mußt du treffen!
Aua!

Goofy ist ein hoffnungsloser Fall! Leider! Seufz!
Seufz!
Wir können doch nicht einfach aufgeben, wo es bisher so gut geklappt hat! Was machen wir nur?
Moment mal! Ich hab's! Fast hätten wir die Wunschkappe vergessen!
Wie?
Damit kann er sich den Pfeil in die entsprechende Richtung wünschen* und so den Wettkampf gewinnen!
*Siehe dazu Seite 152 und 153!
Am nächsten Morgen, als noch ein Tag, acht Stunden und sieben Minuten bis zur Stunde Omega fehlen...
Die Ritter, die sich für das Bogenschießen qualifiziert haben, sind der Vetter von Alf und Fyr der Hyperboreer...

Bowie Olaf von Thule und der Schwarze Ritter!
Die Sieger dieser Disziplin werden das Finale bestreiten! Und nun erschallet, Trompeten!
Wie sich herausstellt, ist der Hyperboreer ein ausgezeichneter Bogenschütze...
Wieder getroffen! Drei Versuche – drei Treffer!

Doch durch die Macht der Zauberkappe kann Goofy leicht mithalten...
Hehe!
ZINNNG!
Ebenfalls drei Volltreffer! Damit steht es unentschieden!
Vielleicht ist unsere Methode nicht ganz fair, aber in diesem Fall heiligt der Zweck die Mittel!
Ob er's bis zum Ende durchhält?
Der Schwarze Ritter ist wie immer einsame Spitze...
Dreizehnmal ins Schwarze für den Ritter der Königin Hel, elfmal für Olaf von Thule!


Inzwischen verschärft sich die Lage in Ululand bedenklich. Der glühende Lavaregen wird immer stärker und ruft überall Angst und Schrecken hervor...
WUMMMM!
Jor eilt zum König der Ulis...
Majestät müssen handeln, bevor es zu einer Katastrophe kommt!
Ihr meint, die Bürger sollen die Stadt verlassen?
Das wäre eine weise Entscheidung, Majestät! Und wenn unsere Freunde doch noch rechtzeitig mit dem Stein kommen... um so besser!
Gut! Wir bringen uns auf der Hochebene im Nordosten in Sicherheit! Dort sind wir außer Reichweite des Vulkans!

Beim Turnier ist die Spannung inzwischen auf dem Höhepunkt angelangt...
ZINNNG!
Noch ein Volltreffer! Damit führt der Vertreter der Königin Hel! Olaf von Thule scheidet nach seiner Niederlage im Halbfinale aus! Der Schwarze Ritter hat das Finale erreicht!
Schnüff!
Als der Vertreter der Elfen seinen letzten Pfeil abschießt...
Ins Schwarze! Damit sind es 99 Treffer!
PLOPP!
Ebenfalls 99 für den Vetter von Alf! Die Wettkämpfer liegen somit gleichauf! Ein spannendes Kopf-an-Kopf-Duell!
ZINNNG!
Hurra!

Um eine Entscheidung herbeizuführen, wird die Distanz jetzt verdoppelt!
Nachdem die Zielscheibe in 250 Fuß Entfernung aufgestellt ist...
...schießt der Hyperboreer seinen ersten Pfeil ab...
Perfekt! Genau in die Mitte! Ein Meisterschuß!
Goofy will gerade den Bogen spannen, da...
Hick!
Was hat er denn? Seht mal, wie der dreinschaut!
Du meine Güte!

Hihihihi!
HEHE!
HAHA!
HOHO!
Was ist los mit dir?
Ist der... hihihi... komisch!
Na, ich weiß nicht! Mir kommt das eher spanisch vor!
HOHO!
HIHI!
HA!
HA!
HA!
Und da Lachen bekanntlich ansteckend ist...
HEHE!
HIHI!
HAHAHA!
HUHUHU!
OH!
HAHAHAHA!
OH!

Was ist das für ein albernes Gelächter? Ru...
HO!
HA!
HA!
...he! Hehehe! Hahahaha!
HOHOHO!
HEHEHE!
HUHUHU!
HIHIHI!
HAHAHA!
HOHOHO!
AUA!
HOHO!
Ich kann nicht mehr!
HOHOHO!
Schluß damit! Ich schieß' jetzt!
HAHAHA!

PRUST!
HOHOHO
Jetzt weiß ich's! Die Wunschkappe ist an Goofys Gelächter schuld! Jor hat ihn doch extra gewarnt!
Wißt ihr noch, was er gesagt hat?
Wenn man sie zu lange auf behält, können sich unvor hersehbare Nebenwirkung einstellen!
So, das war's!
Hicks!
Was ist, Micky?
Die Wunschkapp hätte dich fast u den Verstand g bracht, Goofy!

Und jetzt reiß dich zusammen und schieß!
Wie? Ich soll ohne Wunschkappe ins Gefecht?
Das ist völlig unmöglich! Ich brauch' ja schon ein Fernrohr, um das Ziel überhaupt zu sehen... geschweige denn zu treffen!
Ohne Wunschkappe hat er keine Chance, den Hyperboreer zu schlagen!
Das fürcht' ich auch!
Klapper!... Klapper!...
ZINNNG!
Doch zu aller Erstaunen...
PLOPP!
DWING!

Getroffen! Genauer geht's gar nicht!
Goofy, das war ein Meisterschuß!
Ach was! Das reinste Kinderspiel!
Nach diesem einmaligen Schuß erkläre ich den Vetter von Alf zum Sieger dieser Halbfinalrunde!
Schließlich kommt das Finale...
Im Endkampf des Turniers von Asgardland stehen sich der Schwarze Ritter und der Kämpfer seiner Majestät gegenüber!
Noch zwölf Stunden und 58 Minuten bis zur Stunde Omega...

...mer dieses Chaos! Wo hab' ich nur wieder meine Liste?
Verzeiht, Sire, aber in diesem Wirrwarr ist einfach nichts...
Hier ist sie nicht! Und da auch nicht!
TIPP!
TIPP!
Beeil dich, oder ich lass' dich in Ketten legen!
Ich bin zutiefst bestürzt, Sire, aber wir haben keinen Wettkampf mehr fürs Finale!
Was?
Das ist unerhört! Unfaßbar! Ein Turnier kann doch nicht ohne Finalkampf auskommen!
Ich kann's nicht ändern! Wir haben bereits alle Disziplinen durch!

Ich hätte da einen Vorschlag! Was haltet Ihr von einem Wettberwerb im Roto-Ball? Zufällig hab' ich ein paar dabei!
Oh, nein! Anstatt sich zu freuen, daß er's hinter sich hat...!
Wieso? Ist doch ein ganz nettes Spiel!
Und wie geht das?
Seht her!... So! Gewinnen tut der, der die größte Ausdauer hat und...
Wundervoll! Genau so was hat uns gefehlt! Wir nehmen es!
Und so wird Roto-Ball zur entscheidenden Disziplin im Turnier von Asgard-land...
BLINZEL!
Keine Bange, Micky, in diesem Spiel war ich schon immer unschlagbar!

Zur selben Zeit fliehen die Ulis aus ihrem Tal, das immer heftiger mit glühenden Lavabrocken bombardiert wird...
Leb wohl, Ulustad! Ob wir dich jemals wiedersehen werden?
Noch braucht ihr nicht zu verzweifeln!
Es ist immer noch möglich, daß wir gerettet werden, wenn unsere Freunde rechtzeitig zurück sind!
Dann wird unser Tal wieder so schön und gastlich wie einst!
Deine Zuversicht möcht' ich haben!

Die Stunden und Minuten vergehen...
Zeig's ihm, Goofy! Bald kommst du ins Buch der Rekorde!
Noch vier Stunden und 16 Minuten bis zur Stunde Omega...
Ich weiß nicht recht! Mein Gegner ist nämlich auch nicht ohne! Nanu?
KRIC
KLICK!
KLACK!
Er kann nicht mehr! Er ist ohnmächtig!
BONK!
Mal sehen, wer... huch! Ein Roboter!

Die Königin Hel hat einen Roboter zum Turnier geschickt! Betrug!
Aber der Roto-Ball hat ihn geschafft!
Die stundenlange gleichförmige Bewegung mit den Armen, die für dieses Spiel nötig ist, hat seinen Mikroprozessor ganz einfach überfordert und ihn so außer Gefecht gesetzt!
Hehe! Goofy ist toll! Ohne das Spiel wären wir niemals dahintergekommen!
Triumphzug wird Goofy über den Turnierplatz getragen...
Hoch lebe der Sieger!
Juhuuu!
TÄTERÄTÄTÄÄÄÄÄ!
Der König der Grünen überreicht Goofy den Lorbeer und erfreut sich fortan am langersehnten „Gürtel von Asgardland"...
Voller Stolz begehen wir diesen einzigartigen, glänzenden Sieg...
Oje! Schon so spät!

...der uns den wertvollsten aller Preise und den Grönen Ruhm und Ehre gebracht hat! Und wem verdanken wir das? Diesem sportlich gestählten Helden, der Asgardland schon einmal einen großen Dienst erwiesen...
Humpf!
Ähem!... Wir wollen nicht respektlos erscheinen, Majestät, aber wir sind leider sehr in Eile! Wir hätten nur noch einen Wunsch...
Und so...
Keuch! Keuch! Der Stein wiegt mindestens eine Tonne! Ächz!
He! So wartet doch, Freunde!
Höchste Zeit, daß wir aufbrechen!
Was rennt ihr denn so? Wenn ich meinen Flieger über Funk herhole, haben wir's einfacher!
?
KLICK!
Seht ihr? Da kommt er schon! Wir Ulis haben's eben gern bequem!
So was! Sag das doch gleich!

Ich hoffe nur, daß er bei dem Gewicht nicht runterfällt!
Wenn ich voll aufdrehe, wird er's schon packen!
BRUMMM!
Noch zwei Stunden und 16 Minuten bis zur Stunde Omega...
Um etliches später...
Da ist der Vulkan! Gleich sind wir da!
Jetzt haben wir sogar noch etwas Zeit übrig! Prima!
Zwölf Minuten und 24 Sekunden bis zur Stunde Omega...

Sei vorsichtig, Fridthjof! Wenn wir zu nah rankommen, schmelzen wir!
Keine Sorge! Diese thermoreflektorische Kugelhaube ist hitzegeprüft! Unter der passiert uns nichts!
SURRR!
Fertigmachen zum Abwurf des Ginunga-gapiten!
Elf Minuten und acht Sekunden...
och wie wir wissen, schlägt ie Stunde Omega früher...
Was war das?
Alles bebt!
...und zwar um genau 10 Minuten!

So tritt das seit langem gefürchtete Ereignis also doch ein: Der Vulkan Ginungagap zerbirst in einem riesigen Ball aus Feuer und glühender Lava!...
KA-WUMMMMMMM!

Ein alles vernichtender Lavastrom ergießt sich ins Tal und begräbt es unter sich...
Seufz! Jetzt ist alles verloren!
Nicht weit davon entfernt...
Puh! Mir brummt der Schädel!
Wir haben versagt! Das werd' ich mir nie verzeihen!
Zum Glück war die Druckwelle so stark, daß sie uns aus der Gefahrenzone geschleudert hat!

...versteh' ich nicht: Ich hatte doch die genaue Zeit eingestellt!
Du, da ist ein Licht, Micky!
Jor! Ihr seid alle gerettet! Bin ich froh!
Hallo!
Verzeiht uns! Wir waren mit dem Kristall schon fast am Vulkan... aber leider zu spät!
Das war nicht eure Schuld!
Durch unvorhergesehene Umstände entwickelte sich der Ausbruch schneller als gedacht. Aber ich konnte euch nicht mehr warnen!
Laßt den Kopf nicht hängen, Freunde! Wir werden eine neue Stadt bauen – an einem sicheren Ort!

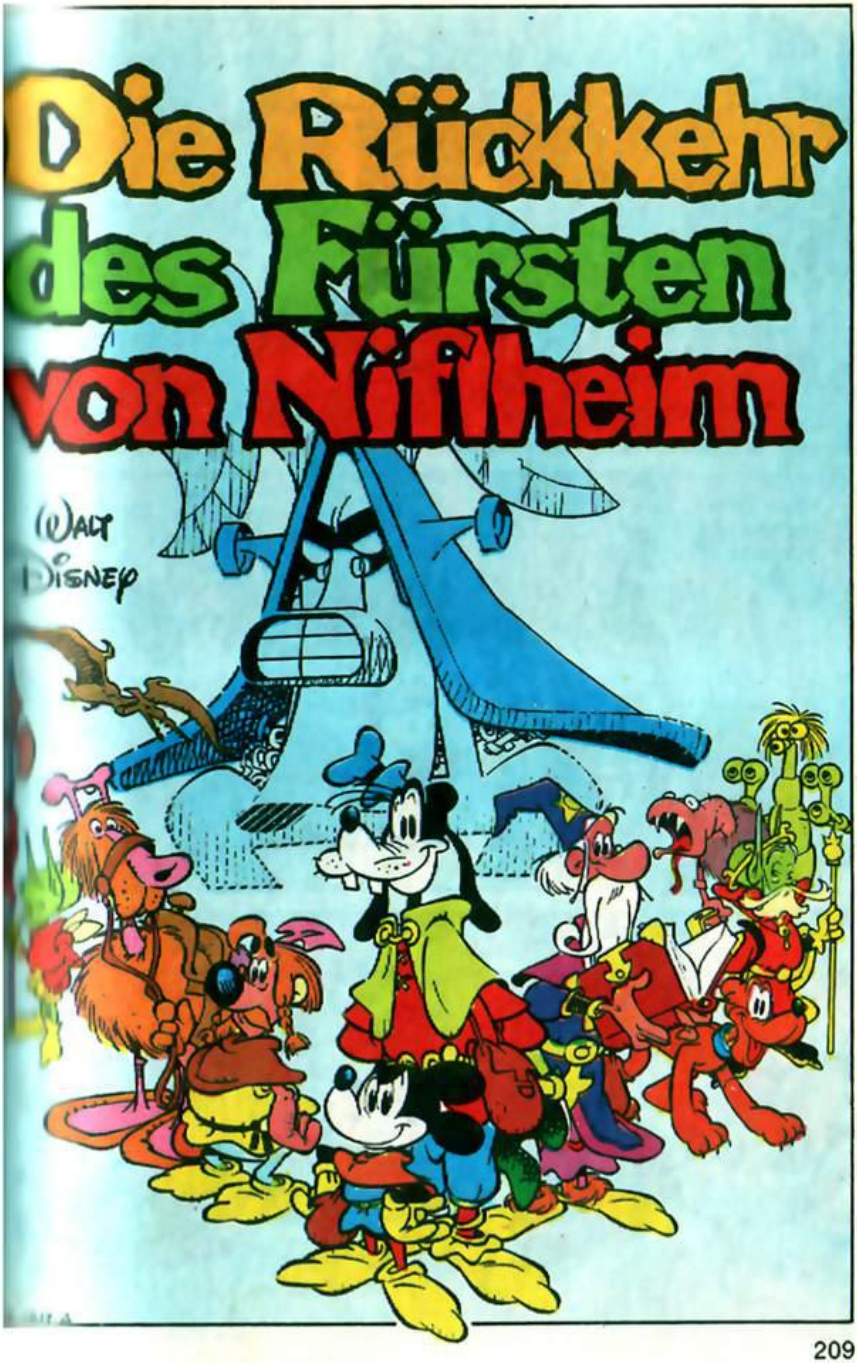
Und eins versprech' ich euch: Wir werden wieder ein einfaches, bescheidenes Volk!
Und ich fange auf der Stelle damit an! Weg mit diesem modernen Kopfputz! Ich will meinen alten Hut wieder!
ZACK!
Wißt ihr auch, daß dies die Julnacht ist?
Stimmt! Das hatten wir ja ganz vergessen!
Dann laßt uns jetzt feiern! Zu lange haben wir es schon nicht mehr getan!
Hmm... so manches Übel hat auch seine guten Seiten!
Stimmt! Durch dieses Unglück haben sie wieder zu den Sitten und Gebräuchen ihrer Väter zurückgefunden!
KLONK!
HÄMMER!
BONK!
Die Kerzen!
Paß auf!

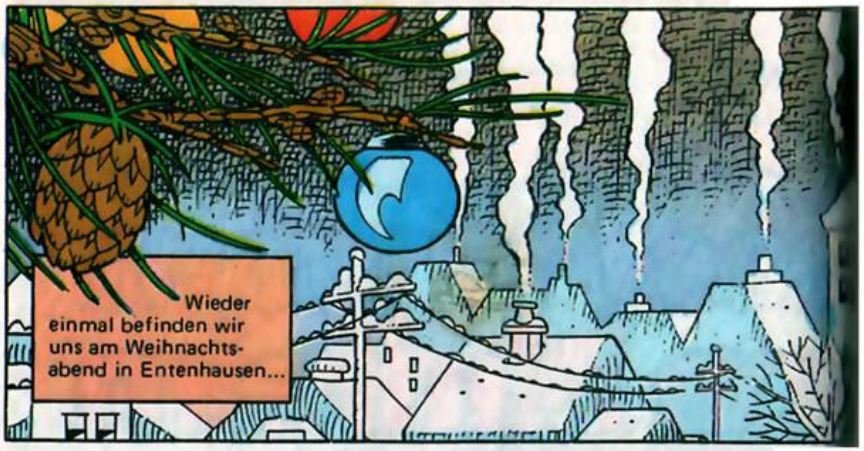
Nachspiel

Wenig später kehren unsere beiden Freunde wieder in ihre Dimension zurück...

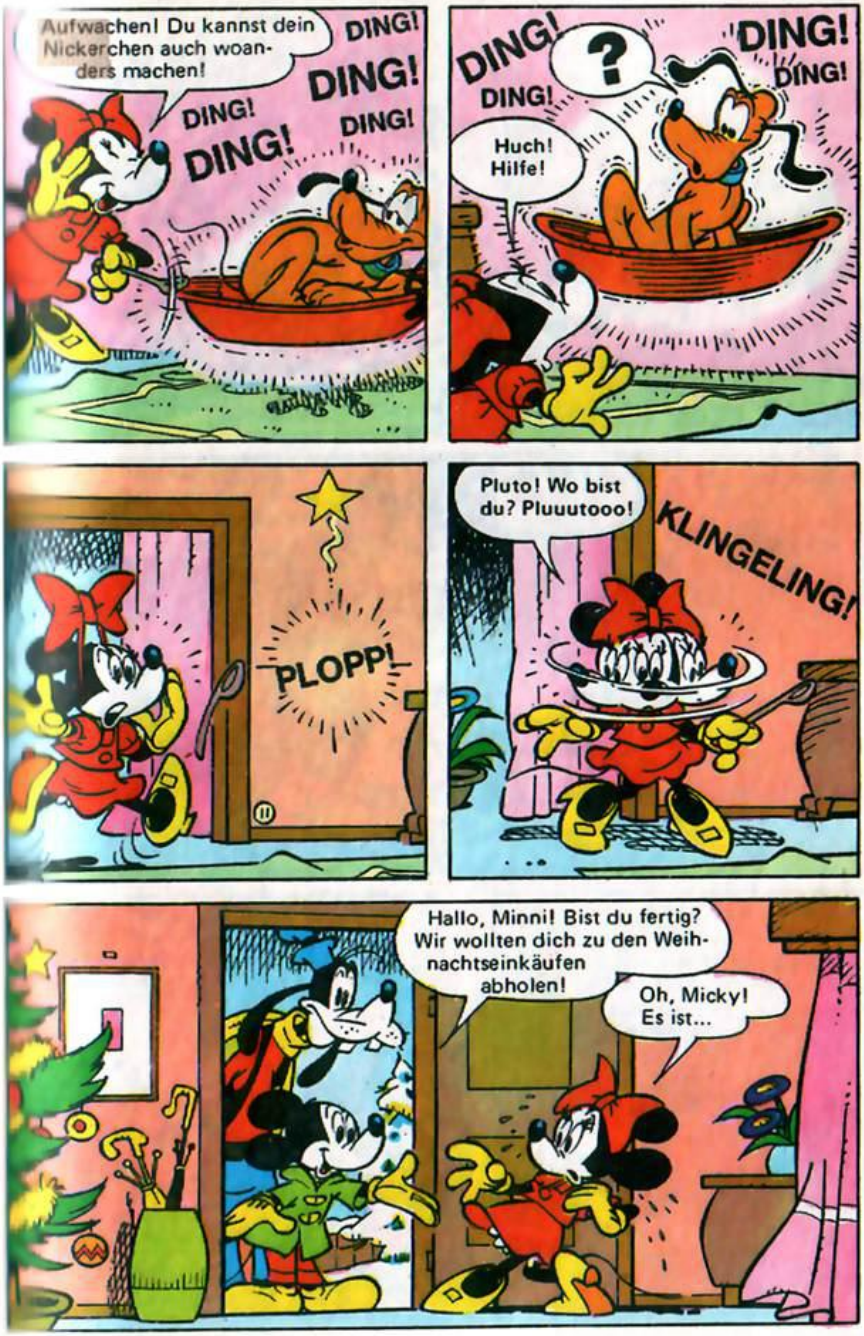
Du, ich glaube, ich hatte Halluzinationen! Aber jetzt, wo ich euch sehe, ist alles wieder gut!
Was war denn?
Ich hab' mir doch tatsächlich eingebildet, ihr wärt vor meinen Augen verschwunden! Und das hielt eine ganze Zeitlang an!
Was du nicht sagst!
Schau mal auf die Uhr, Micky! Trotz allem, was bei uns so passiert ist, sind hier nur ein paar Minuten vergangen! Verrückt, was?
Mach dir keine Gedanken, Minni! Das war sicher der vorweihnachtliche Streß! So, jetzt muß ich mich aber sputen, bevor die Geschäfte zu machen!
Ja, so wird's wohl sein!
Erzählst du Minni von unserem Abenteuer in Asgardland?
Lieber nicht! Es ist doch schön, wenn man eine geheimnisvolle Traumwelt für sich alleine hat!
Endgültiges Ende

Die Rückkehr des Fürsten von Niflheim



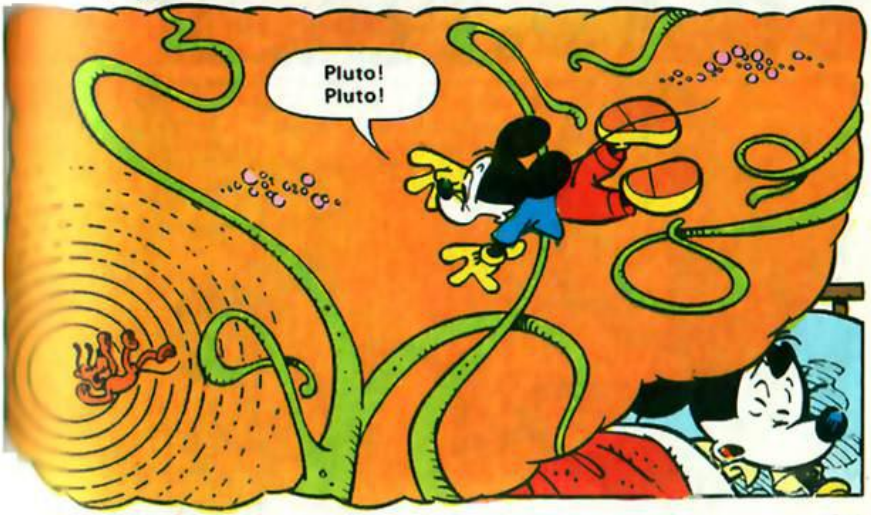


Minni trifft die letzten Vorbereitungen...

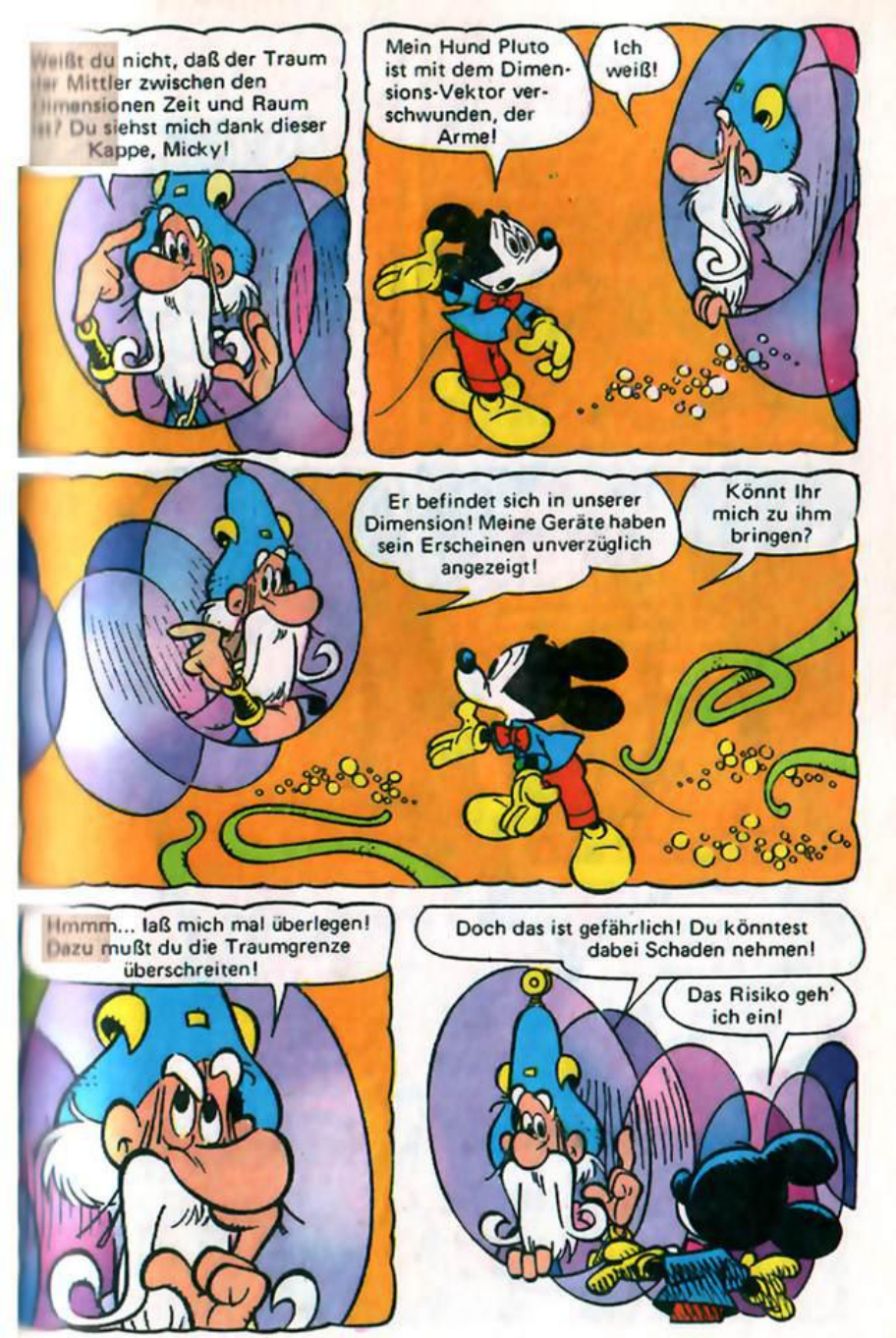

Aufwachen! Du kannst dein Nickerchen auch woanders machen!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
DING!
?
DING!
DING!
DING!
Huch! Hilfe!
PLOPP!
Pluto! Wo bist du? Pluuutooo!
KLINGELING!
Hallo, Minni! Bist du fertig? Wir wollten dich zu den Weihnachtseinkäufen abholen!
Oh, Micky! Es ist...

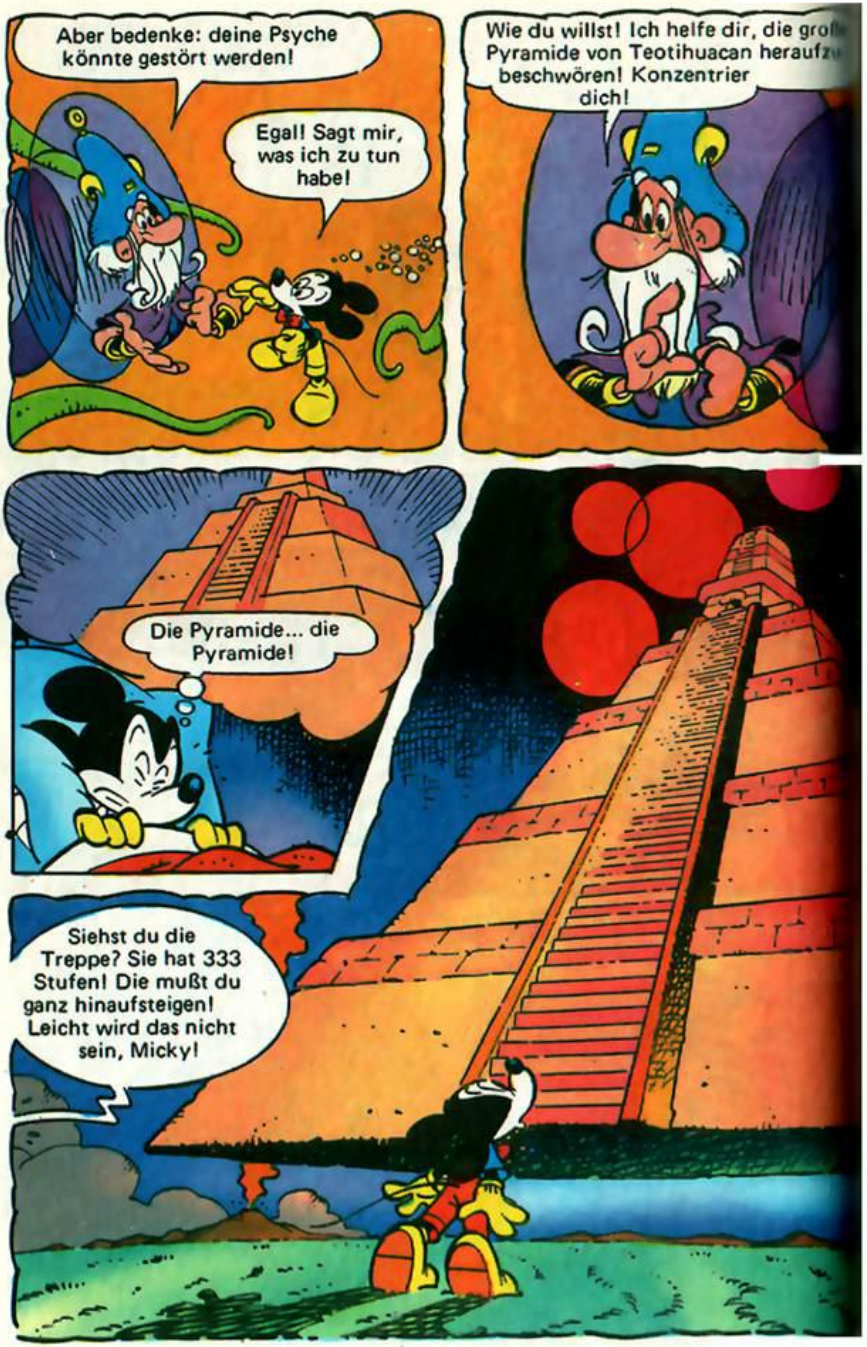
Nachdem Minni wieder zu sich gekommen ist, berichtet sie von dem Vorfall...

Wahrlich eine schwierige Frage!... Micky ist so durcheinander, daß ihn nachts schwere Alpträume plagen...



Hilfe! Ich hänge im Spinnennetz fest!
Halt durch, mein Guter! Ich komme, um dich zu retten!
ZISCH!
Jor! Ihr hier?
Ich mußte leider so lange warten, bis du fest eingeschlafen warst!
Ja, träum' ich denn?


Weißt du nicht, daß der Traum der Mittler zwischen den Dimensionen Zeit und Raum ist? Du siehst mich dank dieser Kappe, Micky!
Mein Hund Pluto ist mit dem Dimensions-Vektor verschwunden, der Arme!
Ich weiß!
Er befindet sich in unserer Dimension! Meine Geräte haben sein Erscheinen unverzüglich angezeigt!
Könnt Ihr mich zu ihm bringen?
Hmmm... laß mich mal überlegen! Dazu mußt du die Traumgrenze überschreiten!
Doch das ist gefährlich! Du könntest dabei Schaden nehmen!
Das Risiko geh' ich ein!


Aber bedenke: deine Psyche könnte gestört werden!
Egal! Sagt mir, was ich zu tun habe!
Wie du willst! Ich helfe dir, die gro
Pyramide von Teotihuacan heraufz
beschwören! Konzentrier
dich!
Die Pyramide... die Pyramide!
Siehst du die Treppe? Sie hat 333 Stufen! Die mußt du ganz hinaufsteigen! Leicht wird das nicht sein, Micky!

Dreiundvierzig, vierundvierzig, fünf- und...
Huch! Was ist das? Hilfe!
Was wollen die Raubvögel?
Das sind deine unbewußten Ängste! Konzentrier dich ganz auf dein Ziel, dann bezwingst du sie!
Hut! Keuch!... Dreihundertzweiunddreißig...
Dreihundert... drei... unddreißig! Keuch! Ich bin erledigt!

Und nun schau nach unten! Aber vorsichtig! Was siehst du da?
Ein unendlich weites Meer!

Richtig! Das ist das Meer von Raum und Zeit! Spring hinein! Los!
Aber... aber...

Das ist ja eine Wahnsinnshöhe!
Rasch! Du mußt dich beeilen, bevor alles wieder verschwindet! Spring!

Also los! Es ist ja nur ein Traum!

Glaubst du wirklich, Micky?...
HUIIIIIIIII!

FLOPP!

DER ÜBERTRITT
Huch!
Willkommen, Micky!
Jor! Fridthjof! Goofy! Wie ist das möglich?
Hehe!

Bei Goofy war der Übertritt in unsere Dimension einfacher!
Er lebt ohnehin ständig in einer Art Traumwelt und hat sich nicht so gesträubt wie du!
Tja!
Beeilen wir uns! Die Zeit drängt, und eure Mission ist nicht die leichteste!
Welche Mission? Wir wollten doch nur Pluto abholen und...
Natürlich! Aber ihr müßt wissen, daß die Öffnung, die durch deinen Übertritt entstanden ist, sich bald wieder schließt und euch die Rückkehr unmöglich macht!
Uns wäre es nur lieb, wenn ihr für immer bleiben würdet...
Was meinst du, was Minni dazu sagen würde?

„Die Spuren eures Hundes verliefen in nördlicher Richtung..."

Da muß ich dich enttäuschen! Das ganze Gebiet wird inzwischen wieder vom Fürst von Niflheim beherrscht!
Was?
Aber der war doch erledigt!
Er schon! Nur leider ist seine Maske, die wir vergraben hatten, nach einem Erdbeben wieder aufgetaucht!
damit konnte Niflheim seine Schreckensherrschaft über das Tal des Schatzes wieder aufnehmen!
Hmmm...
Wie kann ein lebloser Gegenstand nur so viel Schaden anrichten?
Eine kluge Frage, mein Freund!
Ich muß euch wohl einiges erklären! Folgt mir!

Und sogleich setzt Jor sein Science-fiction-Instrumentarium in Gang...
Die Maske des Fürsten, die ihr da auf dem Schirm seht, ist ein eigenständiges Machtzentrum – unabhängig von Energiequellen oder Menschen!
Sie ist mit einem Mikroprozessor ausgestattet, der von geheimnisvollen, unerschöpflichen Kraftreserven gespeist wird!
Ihr Erfinder hat damit ein perfektes Werkzeug des Bösen geschaffen!
Teuflisch!

Wer sie aufsetzt, den schlägt sie in ihren unheilbringenden Bann!
Hatte sie nicht auch geheimnisvolle Zauberkräfte?
Doch! Von der Maske geht nicht nur eine gewaltige Überzeugungskraft aus, sie gibt ihrem Träger auch die Möglichkeit, Gedanken zu lesen!
Unglaublich!
Dies bewirken zwei Kristallsplitter im Zentrum der Maske, die in einer katalytischen Flüssigkeit schweben! Moment, ich zeig' euch das Ganze in der Vergrößerung!
So wird deutlich, wie sensibel die Kristalle auf die Schwingungen von Gehirnströmungen reagieren. Für einen Laien klingt das recht kompliziert. Ich hoffe, du kannst mir folgen, Micky!
Ich denke schon! Damit können Gedanken gelesen, analysiert und manipuliert werden!
So ist es!

Aber diesen Höllenmechanismus muß man doch lahmlegen können!
Das kann man auch...
Und das ist der wahre Grund, weshalb ich euch habe kommen lassen!
KLICK!
KLACK!
Seht ihr die Mikro-Ionen-Röhre an der Basis der Energiezufuhr? Entfernt man sie, wird der Stromkreislauf unterbrochen!
Wie eine Sicherung!
Heißt das, wir sollen...? Oh, nein!
Ja, wir hatten gehofft, daß ihr sie entfernt!
Denk daran: Goofy als der Vetter von Alf ist der einzige, der sich dem Fürsten nähern und dessen Kräfte neutralisieren kann!
Schön und gut, aber...

Bitte helft uns! Wenn wir nicht die Vulkanwolke loswerden, die drohend über uns hängt, sind wir verloren!
Was? Soll das etwa heißen...?
Ja, du vermutest richtig! Auch die verheerenden Schneefälle gehen auf Niflheims Konto!
Er ist der Herr der Nebel und der Lüfte. Diese Tatsache nutzt er skrupellos aus, um Asgardland völlig in seine Gewalt zu bringen!
Ihr habt mich überzeugt, Jor!
Ihr könnt natürlich auf uns zählen! Wir überlassen euch nicht den gierigen Krallen des Bösen!
Du sagst es, Micky! So seh' ich's auch!
Und so geschieht es, daß unsere Helden noch einmal zu den nördlichen Gefilden aufbrechen, um den treuen Pluto zu suchen und dem schrecklichen Fürsten von Niflheim ein für allemal das Handwerk zu legen...

DIE REISE

Nachdem Micky und Goofy ihre Ululand-Kleider angezogen haben, ziehen sie los...
Fridthjof wird euch auch diesmal begleiten. Außerdem stehen Reittiere bereit, die für die lange Strekke und den hohen Schnee besonders geeignet sind!
Es sind Ululamas. Die Ulis verwenden sie hauptsächlich für Ritte in den Bergen!
Die Tiere ernähren sich ausschließlich von Schnee!

Aber einen großen Nachteil haben sie: Sie fürchten sich vor dem Feuer! Das dürft ihr unter keinen Umständen vergessen!
MAMPF! MAMPF!
Also, worauf warten wir noch? Auf in den Kampf!
Und kommt mir ja noch vor dem siebten Tag zurück, sonst ist für euch der Übertritt in eure Dimension für immer verschlossen!

Erste Etappe: Mondgebirge, dann gen Norden durch die wildesten und undwirtlichsten Gegenden des Asgardlandes...

Eis und ewiger Schnee haben sich schon vor langem über das Land gelegt...

Doch mit Hilfe der Grönen und anderer Volksstämme, die genauso unter Niflheim leiden, kommen unsere Helden schnell voran...

Selbst die Stämme vom Vermland, die gewöhnlich recht abweisend sind, bieten ihre Unterstützung an...
Einige Zeit später...
Laßt uns hier unser Lager aufschlagen! Morgen durchqueren wir die Ebene der Thoren und erreichen danach den Zauberwald!
Ich freu' mich schon auf unsere Freunde, die Elfen!
Brr! Ist das kalt! Ich mach' uns ein hübsches Feuerchen!
Nein! Nicht! Halt ein!
ZISCH!

Ächz!

Ach du Schande! Die Ululamas hauen ab!
Logisch! Nachdem du sie durch dein Feuer erschreckt hast!
GALOPPEL
GALOPPEL!

Jetzt stehen wir ohne Reittiere und ohne Vorräte da! Wie soll's nun weitergehn?
Seufz!
Ein schöner Schlamassel ist das!

Bitte seid mir nicht böse! Ich hab' gar nicht mehr dran gedacht, was Jor uns so eingeschärft hat!
Schwamm drüber! Überlegen wir lieber, was wir jetzt machen!

Zum Überlegen haben wir keine Zeit! Es kommt ein Schneesturm auf! Wir müssen handeln – und zwar schnell!
BRAUSSSS!
HEUUUL!

Gib mir dein Messer, Goofy! Wir müssen uns einen Unterschlupf bauen, sonst weht es uns weg!
Legt die Schneewürfel aufeinander! So, wie's die Eskimos machen!
Und schon bald darauf...
Ein etwas primitves Iglu, aber es erfüllt seinen Zweck!
Laßt uns enger zusammenrücken! Dann wird's wärmer!
BRAUUUUUS!
Stundenlang peitscht der Schneesturm mit aller Macht über das Iglu hinweg...
HEUUUUL!

Am nächsten Morgen dann...
Der Sturm scheint aufgehört zu haben!
Da kommt sogar die Sonne hervor! Ah, wie das gut-tut!
FLOPP!
Wach auf, Goofy! Wir können weiterziehn!
Ach du Schreck! Er hat im wahrsten Sinne des Wortes Eisbeine! Das Iglu war wohl zu kurz für ihn!
Wir müssen etwas unternehmen, bevor uns der ganze Goofy einfriert!
Ein Feuer muß her!

Zu dumm, daß wir die Streichhölzer verloren haben! Was nun?
Außer den paar dürren Ästen und einer Schüssel voller Eis hab' ich nichts mehr von unserer Habe gefunden!
Aber wir müssen Goofy so rasch wie möglich helfen!
Hmm...
Moment! Das müßte doch eigentlich gehn!
Mußt du ausgerechnet jetzt mit dem Eis da rumspielen?
Laß mich nur machen!
KRATZ!
KRATZ!
Was sagst du jetzt? Ein Brennglas aus Eis!
Hoffentlich reichen die schwachen Strahlen aus! Wenn ich sie genau auf den Reisighaufen bündle, müßte er eigentlich Feuer fangen!

Siehst du?
Toll! Es klappt wirklich!
BRITZEL!
Das Feuer muß ordentlich geschürt werden! Wirf rein, was du auftreiben kannst! Goofy braucht möglichst viel Wärme!
Und dazu ein paar Ohrfeigen! Die sind gut für die Wiederbelebung des Kreislaufs!
PATSCH!
KLATSCH!
Uaaah! Hallo, Freunde! Guten Morgen! War recht kühl heute nacht, was?
Er lebt!
Komisch! Was hab' ich nur! Mein Kopf kommt mir wie ein Punching-Ball vor!

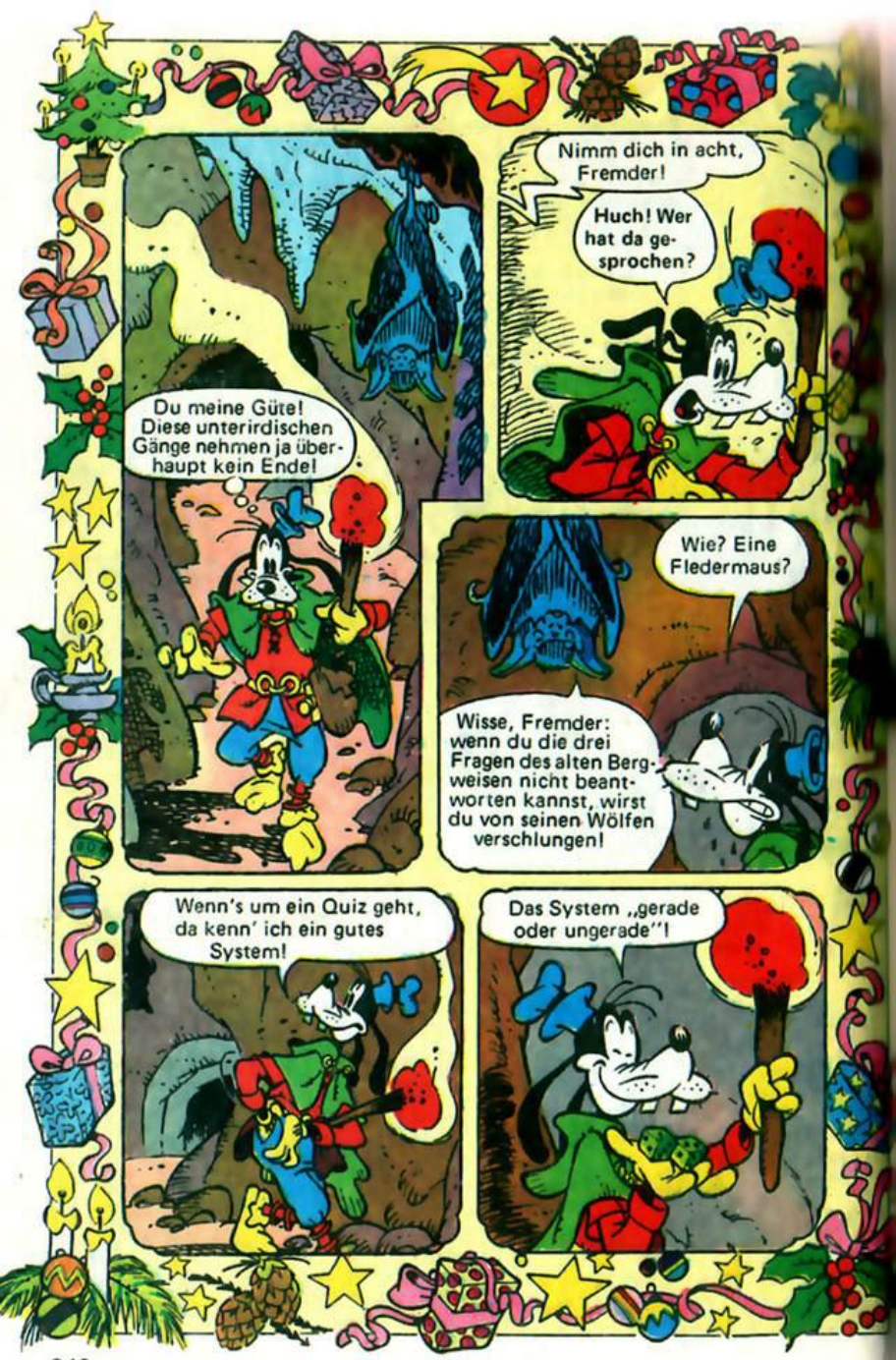
Und so geht die Reise weiter über die unendliche schneebedeckte Ebene...
Keuch! Im Tiefschnee waten macht müde!
Nanu? Da hinten bewegt sich doch etwas! Seht mal!
Unsere Ulolamas! Sie haben angehalten, um zu äsen! So ein Glück!
Juhuuu!
Aufgesessen! So macht die Sache mehr Spaß!
Nun, nachdem sie ihre Ulolamas wieder haben, ziehen unsere Freunde mit frischem Mut weiter...
Da vorn beginnt der Zauberwald! Dann wird's besser!
Wurde auch langsam Zeit!

DAS REICH DER ELFEN
Hier können wir endlich ausruhen und unsere Vorräte auffrischen!
Ich hoffe, daß wir auch was Neues von Pluto hören! Ich mach' mir langsam Sorgen um ihn!

Vom Elfenkönig werden die drei herzlich empfangen...

Oh, nein! Das ist verlorengegangen! Es ist bei einem Erdbeben in eine Erdspalte gefallen! Ich fürchte, es ist für immer verloren!
Was ist es dann?
Der Stern von Aldebaran!
Er ist ein gar wundersamer Glücksbringer, ein außergewöhnlich geformter Eiskristall! Als Schild benutzt, kann man sich mit ihm dem Fürsten nähern, ohne daß er die Gedanken des Mutigen lesen kann!
Die Spitzen des Sterns schirmen die unheilvolle Wirkung ab, die von den Kristallsplittern in der Maske ausgeht!
Toll!
Doch nicht jeder darf den Wunderstern in Besitz nehmen! Zuvor gilt es, die drei Prüfungen der Weisheit zu bestehen!
Drei Prüfungen? Ich auch? Aber...
Nur Mut, Junge! Bist du nun der Vetter von Alf oder nicht?
Seufz! Ja!

GOOFYS PRÜFUNGEN


Du meine Güte! Diese unterirdischen Gänge nehmen ja überhaupt kein Ende!
Nimm dich in acht, Fremder!
Huch! Wer hat da gesprochen?
Wie? Eine Fledermaus?
Wisse, Fremder: wenn du die drei Fragen des alten Bergweisen nicht beantworten kannst, wirst du von seinen Wölfen verschlungen!
Wenn's um ein Quiz geht, da kenn' ich ein gutes System!
Das System „gerade oder ungerade"!

DER BERGWEISE
Sprich, Fremder! Wer bist du, daß du es wagst, die Prüfungen der Weisheit auf dich zu nehmen?
Ich bin der... äh... Vetter von Alf! Also, was ist das für ein Quiz?

Du bist ungeduldig? Also gut! Erste Frage...
Nanu? Was ist denn das?
Och! Ganz einfache Spielwürfel!
Spielwürfel?
Armer Goofy! Was er wohl für schreckliche Prüfungen bestehen muß?
Vier!... Jetzt ist der Wolf dran! Würfelt er eine Sieben, hat er gewonnen!
Hehe! Recht amüsant!

Endlich ein wenig Zerstreuung!
Darf ich jetzt zu meinen Freunden zurück?
Nur zu! Nimm dir den Stern von Aldebaran, wenn dir so viel daran liegt! Er ist in der Nische! Aber laß die Würfel da!
Oh! Ist das eine Pracht! Herrlich!
Unter uns gesagt: keiner hätte die Fragen beantworten können – nicht mal ich! Ich hab' nämlich die Antworten vergessen!
Komm ruhig auf ein Spielchen vorbei, wenn du magst!
Gern! Auf Wiedersehn!

Und kurz darauf...
Hurraaaa!
Juhuuu!
Ruhm und Ehre dem Edlen von Asgardland!
Bei dir kommt man aus dem Staunen nicht mehr heraus, Goofy! Wie hast du das nur gemacht?
Tja, ehrlich gesagt...
...es war das reinste Kinderspiel! Das hättest du auch geschafft, Micky!
Der Stern macht dich unbesiegbar! Vergiß aber nicht, daß er aus Eis ist... das heißt, daß ihn Wärme leicht zum Schmelzen bringen kann!
Ich werd' dran denken!

Und noch ein letzter Rat, meine Freunde: Achtet auf den Greif zu Füßen des Fürsten von Niflheim! Er ist gefährlich!
Ein... Greif? Im Ernst?
O ja! Und er ist kein Trugbild, sondern ein höchst grimmiges Wesen aus Fleisch und Blut!
DIE ABRECHNUNG
Bald darauf erreicht die furchtlose Gruppe das Tal des Schattens und sieht sich gräßlichen Untieren gegenüber...
Brr! Was sind das für schauerliche Wachhunde hier?!
Nur keine Angst! Die sind garantiert nicht echt!

Brr! Der Anblick von Niflheims Behausung ist auch nicht gerade ermutigend! Und da müssen wir rein!
Aber Goofy! Du wirst doch nicht vor so ein paar Geister bahnfiguren kneifen!
He! Ihr da! Macht auf!
POCH!
PÖCH!
Eine Delegation aus Ululand bittet um Einlaß, Euer Niedertracht!
Soll reinkommen!

Knurr!
Schlotter! Ich kann mich kaum rühren vor lauter Angst!
Sieh mal, Goofy, der sieht doch fast wie Pluto aus! Aber nein, das kann nicht sein!
Merkwürdig! Wieso kann ich ihre Gedanken nicht lesen?
Was wollt ihr?
Hoffentlich traut sich Goofy, ihm die Sicherung rauszureißen!

Wie stell' ich's nur an? Ich muß Zeit gewinnen!
Wir wollen Euch mit diesem Geschenk unsere Ehrerbietung erweisen, o Grausamster aller Grausamen!
Was soll das sein?
Der... Stern von Aldebaran!
Noch ein Schritt, und ich pack' ihn!
Grrr! Knurr!
Was hindert mich nur daran, seine Gedanken zu erkennen und zu beeinflussen? Was nur?
Die Spannung steigt, als Goofy dem Bösewicht immer näher kommt und dabei den Eiskristall der Hitze seines Kohlebeckens aussetzt...

Aha! So ist das also!... Mein Schwert!... Alarm!
Oh, nein!
BLITZ!
Hehe!
Knurrr! Knurrr!
Hilfe!
Hilfe! Die Ausgeburten Niflheims bedrohen uns!
Knurrr!

Der alles entscheidende Kampf beginnt! Das Gute gegen das Böse! Der Vetter von Alf gegen den schrecklichen Fürsten von Niflheim!
KLONG!
KLIRR!
Worauf wartest du noch, Goofy? So tu doch was, sonst sind wir verloren! Hast du gehört?
Und ob! Allmählich hört der Spaß hier auf!
Weißt du nicht, daß das alles nur Trugbilder sind? Vernichte sie, Goofy!
Na klar! Ich darf nur nicht dran glauben!

...ist der Bann gebrochen, ...der Fürst muß zusehn, wie ...Schwert in seinen Händen verschwindet...
POFF!
?
Her mit dem Morgenstern! Aber sofort!
RASSEL!
Jetzt bist du dran!
Aber nur vielleicht! Ich glaub' nämlich nicht dran!
POFF!
Wie? Schon wieder?
Und wie gefällt dir das?
Zwecklos! Daran glaub' ich auch nicht!
Ich glaub' nicht dran!
Wirklich nicht!
Ich glaub's wirklich nicht!

So, das reicht! Jetzt werd' ich dich entschärfen!

Hier! Das ist die Sicherung!
KLACK!

Mit einem Schlag sind alle Unwesen verschwunden...
Lang hätt's nicht mehr dauern dürfen!
POFF!
POFF!

Pluto! Bist du es doch?!

ZAMMSCH!

Mein Guter! Ich bin ja so froh, daß ich dich wiederhabe! War es nicht schrecklich bei diesem bösen Mann?
Kläff!

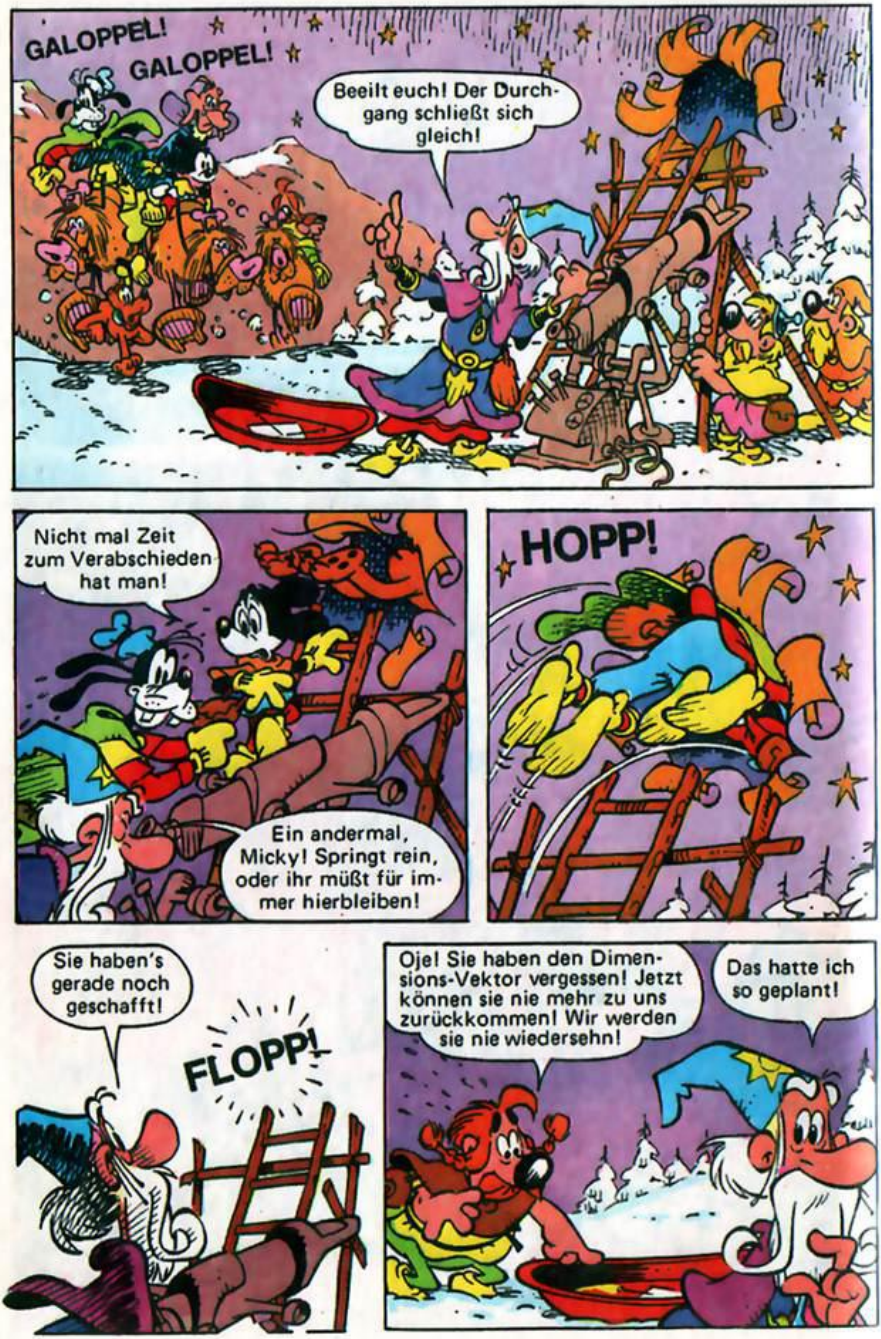
Was mach' ich denn hier?
Ja, das würde uns auch interessieren!

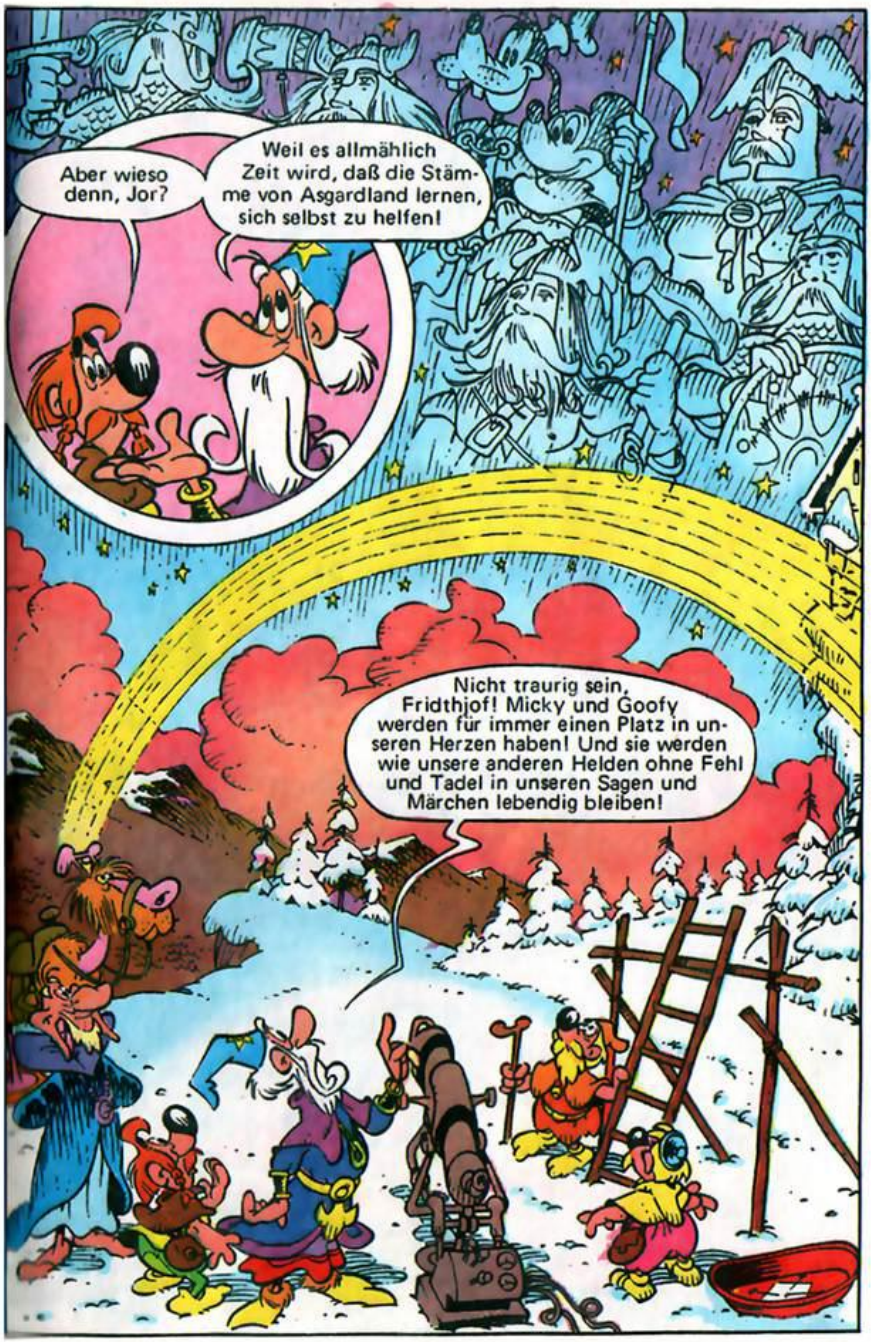
Los! Rede! Wer bist du? Woher kommst du?
Ich... bin nur ein wandernder Einsiedler! ...Ich weiß noch, daß ich meine Kappe verloren hatte...

„...und plötzlich eine seltsame Maske zwischen den Felsen liegen sah..."

Aha! So war das also!
Verrückt! Er hat sich die Maske nur so zum Spaß aufgesetzt und...
...ist dadurch in den Bann des Bösen geraten!
Aber wir werden nicht zulassen, daß sich so etwas noch einmal wiederholt! Hab' ich recht?
Rechter geht's gar nicht! Hehe!
KLOPF!
SCHEPPER!
Die Mission ist also beendet und Pluto wiedergefunden! Nie mehr werden die Mächte des Bösen Asgardland heimsuchen!...
Seht nur, die Wolke löst sich auf. Asgardland wird wieder ein Gebiet, in dem sich's leben läßt!

Siehst du den Kometen, Micky? Dann ist bald Weihnachten!
Huch!
Schnell! Jor hat dooh gesagt, wir müssen noch vor der Julnacht zurück sein! Dann wollen wir die Beine mal in die Hand nehmen!
Rasch zu den Ululamas!
KLÄFF! KLÄFF!
GALOPPEL!
GALOPPEL!


GALOPPEL!
GALOPPEL!
Beeilt euch! Der Durchgang schließt sich gleich!
Nicht mal Zeit zum Verabschieden hat man!
Ein andermal, Micky! Springt rein, oder ihr müßt für immer hierbleiben!
HOPP!
Sie haben's gerade noch geschafft!
FLOPP!
Oje! Sie haben den Dimensions-Vektor vergessen! Jetzt können sie nie mehr zu uns zurückkommen! Wir werden sie nie wiedersehn!
Das hatte ich so geplant!


Aber wieso denn, Jor?
Weil es allmählich Zeit wird, daß die Stämme von Asgardland lernen, sich selbst zu helfen!
Nicht traurig sein, Fridthjof! Micky und Goofy werden für immer einen Platz in unseren Herzen haben! Und sie werden wie unsere anderen Helden ohne Fehl und Tadel in unseren Sagen und Märchen lebendig bleiben!

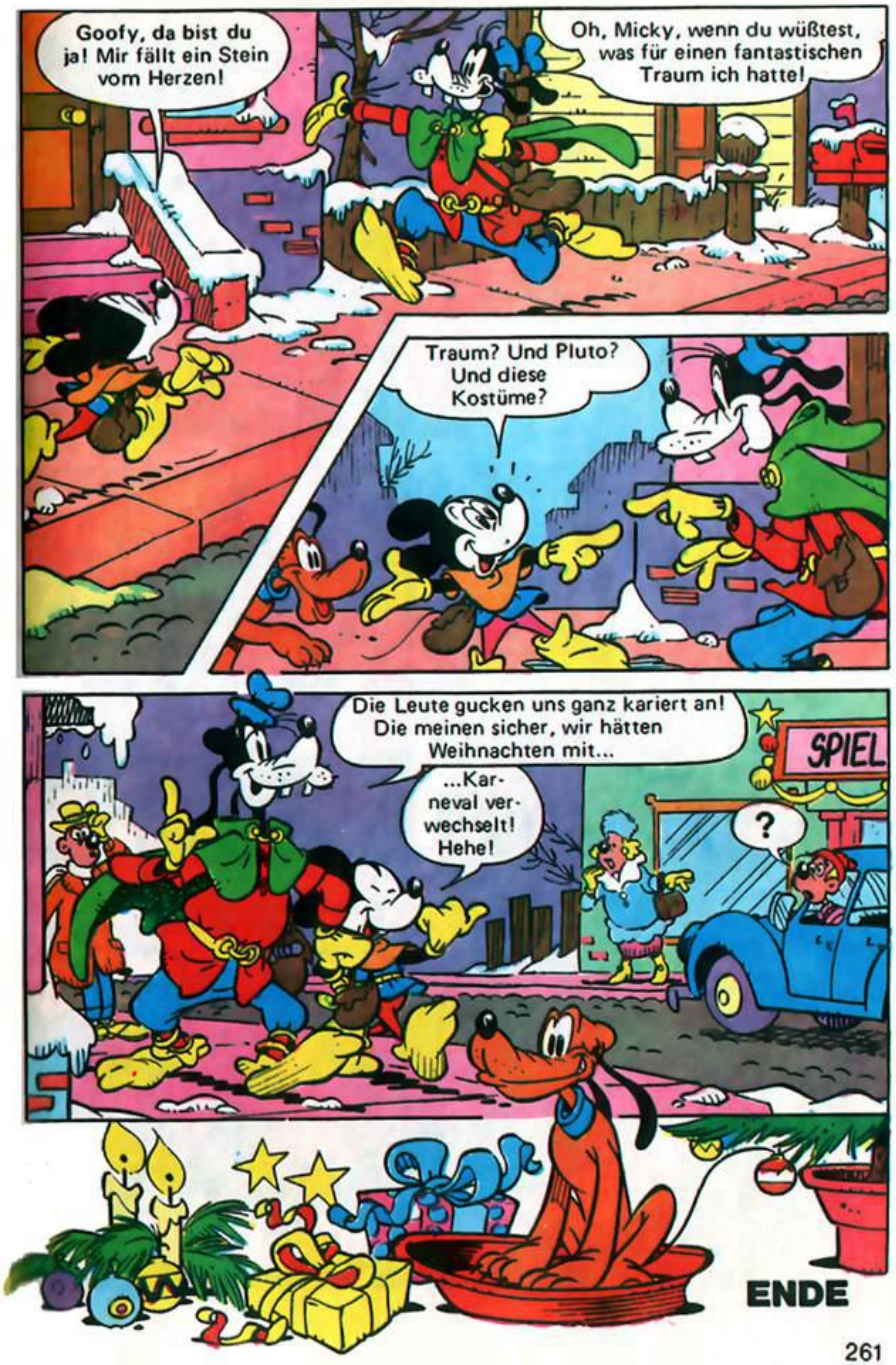
AUSKLANG

Iiiiih!
PLOPP!

Träum' ich, oder wach' ich?

Ah, da sitzt ja mein guter Pluto! Wie schön!
TATSCHEL!
TATSCHEL!

Ach herrje! Goofy! Ich muß nachschauen, ob er auch wieder zurück ist!


Goofy, da bist du ja! Mir fällt ein Stein vom Herzen!
Oh, Micky, wenn du wüßtest, was für einen fantastischen Traum ich hatte!
Traum? Und Pluto? Und diese Kostüme?
Die Leute gucken uns ganz kariert an! Die meinen sicher, wir hätten Weihnachten mit...
...Karneval verwechselt! Hehe!
SPIEL
?
ENDE

Die Spürnase

Die NEUE

Jetzt regelmäßig mit PEP-POSTER und PREISAUSSCHREIBEN!

Überall wo es Zeitschriften gibt!

Nr. 1 Der Kolumbusfalter
Nr. 2 Hallo, hier Micky
Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
Nr. 4 Donald, König des Wilden Westens
Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
Nr. 6 Micky-Parade
Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
Nr. 8 Donald gibt nicht auf
Nr. 9 Micky ist der Größte
Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
Nr. 12 Donald in Hypnose
Nr. 13 Micky in Gefahr
Nr. 14 Donald sucht Streit
Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
Nr. 17 Micky und Minni
Nr. 18 Donald ist unschlagbar
Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
Nr. 27 Donald der Große
Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
Nr. 29 Micky, der Westernheld
Nr. 30 Hier geht's rund
Nr. 31 Unverhofft kommt oft
Nr. 32 Donald im Glück
Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
Nr. 34 Supermicky
Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
Nr. 38 Donald hier – Donald da
Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei
Nr. 40 Auf geht's, Micky
Nr. 41 Donald mal ganz anders
Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
Nr. 44 Phantomias fliegt wieder
Nr. 45 Bahn frei für Donald!
Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen
Nr. 48 Volltreffer für Micky
Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
Nr. 52 Micky immer auf Achse
Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
Nr. 56 Achtung – fertig – los!
Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
Nr. 58 Donald, der Held des Tages
Nr. 59 Frisch erzählt ist halb gewonnen
Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht
Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
Nr. 66 Donald dreht durch
Nr. 67 Micky Maus – Superstar
Nr. 68 Alles Gute, Donald!
Nr. 69 Dagoberts große Schau
Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
Nr. 72 Viel Lärm um Donald
Nr. 73 Micky greift ein
Nr. 74 Der Stolz der Familie
Nr. 75 Ferien mit Phantomias
Nr. 76 Ein Fall für Micky
Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
Nr. 81 Donald im Rampenlicht
Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
Nr. 87 Micky ist wieder da!
Nr. 88 Donald sticht in See
Nr. 89 Der Boß bin ich!
Nr. 90 Mickys Mondfahrt
Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
Nr. 92 Donalds bunte Welt
Nr. 93 Die Macht des Goldes
Nr. 94 Micky groß in Form
Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
Nr. 97 Olympisches Allerlei
Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
Nr. 100 Ein Fest für Donald
Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
Nr. 102 Du bist ein As, Phantomias!
Nr. 103 Der Duck-Clan
Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
Nr. 105 Ich bin die Nummer Eins
Nr. 106 Donald, der Tausendsassa
Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
Nr. 108 Donald ist im Bilde
Nr. 109 Das Lied der Prärie
Nr. 110 Donald ist mein Typ!
Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
Nr. 114 Rallye Entenhausen
Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelpiez
Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
Nr. 119 Fern von Entenhausen
Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
Nr. 121 Phantomias und seine Freunde
Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse

Welche Bände fehlen Dir noch in Deiner Sammlung? Sämtliche Lustige Taschenbücher gibt es im Buch- und Zeitschriftenhandel.

Nr. 125 – FREIE FAHRT FÜR PHANTOMIAS – erscheint am 12. Januar 1988

Nr. 124 ist da!

264 bunte Seiten

© 1987 The Walt Disney Company